

Taller

Materia: Int. Ingenieria De Sistemas

Fecha: 20 de octubre

UNIVERSIDAD EAFIT

DEPARTAMENTO DE INFORMATICA Y SISTEMAS

INGENIERIA DE SISTEMAS

1997

GLOSARIO

- **Archie:** *Aplicación cliente/servidor que proporciona acceso a bases de datos.*
- **Active X:** *Diseño de red (forma como se distribuye los dispositivos por si mismos en una red) en el cual el Hub central transmite todo el trafico de la red.*
- **API:** *Interfaz de un programa de aplicación, software que controla la comunicación entre el programa y el ambiente del computador.*
- **Applet:** *Es un programa pequeño en Java, que se transfiere dinámicamente en la red , igual que una imagen, archivo de sonido o animación. La diferencia es que un applet es un programa inteligente, en otras palabras es un programa que puede reaccionar a la entrada del usuario y cambiar dinámicamente.*
- **Browser:** *Programas que permiten visualizar documentos en la web.*
- **Base de datos:** *Es un conjunto integrado de datos junto con una serie de aplicaciones para su manejo accesibles simultáneamente por diferentes usuarios y programas.*
- **CGI:** *Proveedor de servicios.*
- **Client/Servidor:** *Método de distribución de información o de archivos en el cual la agrupación central, servidor, almacena los archivos y los hace disponibles para solicitudes de aplicaciones cliente.*
- **Com:** *Dominio de Internet dedicado a entidades comerciales ubicadas por lo general en E.E.U.U.*
- **DNS:** *conjunto de bases de datos distribuidos que mantiene la correlación entre las relaciones nombre de dominio y las direcciones numéricas.*
- **FTP:** *protocolo estándar TCP/IP protocolo para transferencia de archivos en Internet, a través de muchas plataformas.*
- **Hipertexto:** *Texto que contiene enlaces, a otros documentos de texto; permite al lector moverse alrededor y leer los documentos en varios ordenes.*

- **Hiperenlace:** Enlace de un documento de texto a otro.
- **Home page:** En el web se refiere a la pagina de inicio que enlaza con otras paginas relacionadas.
- **HTML:** Hipertexto utilizado en web pages. Consiste en un texto regular y marcas que indica el browser.
- **HTTP:** Protocolo de transferencia de archivos HTML.
- **INTERNET:** Red internacional que tiene mas de 100 redes enlazadas y utiliza los protocolos TCP/IP.
- **INTRANET:**
- **ISAPI:**
- **LINK:** En UNIX se refiere a un directorio o un archivo que se encuentran en cualquier otra parte, pero que agrega en la lista como si estuviera allí, también se denomina enlace simbólico.
- **JAVA:** es un lenguaje de programación para crear programas seguros, portátiles, robustos, orientados a objetos multiilos e interactivos.
- **JAVASCRIPT:**
- **Mail:** En Internet, son mensajes, llevados desde un computador a otro no importando el lugar de procedencia o transferencia.
- **Motor de búsqueda:**
- **POO:**
- **Protocolo:** Es el idioma que utilizan los computadores para comunicarse por medio de una red.
- **REALY CHAT: (IRC)** Es una conversación transmitida por Internet.
- **SCRIPT:**
- **SMTP:** Protocolo TCP/IP que especifica como los computadores intercambian correo electrónico.
- **Usuario:** Cualquiera que requiere los servicios de los productos de un sistema de computación.
- **UNIDAD TALK:** Es una unidad en la que se puede conversar, conectando nuestro computador con otra computadora cualquiera. E intercambia mensajes.
- **URL:** Se refiere a una direccion web conformada por un protocolo , un protocolo, un nombre de un host, un puerto, un directorio y un nombre de archivo.
- **Usenet:** Es un sistema de grupos de discusión, en el que artículos individuales se distribuye por todo el mundo, no es una red.
- **UNIX:** Sistema operativo de 2 bits multiusuario, multitarea, común para estaciones de trabajo y predominante en Internet.

- **VERONICA:** *Es una herramienta que permite mantener la pista de muchos menús de gopher alrededor del mundo.*
- **Wais:** *Es un servicio de Internet que puede explorar clientes de colecciones de datos. C/U de estas colecciones de datos se llaman una fuente.*
- **VRML:**
- **WWW:** *(World Wide Web) Red mundial o conjunto de documentos de hipertexto interconectados.*

INVESTIGAR QUE ES CELTCOL, INTERED, CONEXIONES

Que es Cetcol?

La red Ciencia, Educación y Tecnología de Colombia, Red CETCOL, es una red telemática nacional que hace parte de la red mundial de redes Internet.

La red CETCOL está integrada por una espina dorsal para transmisión de datos a nivel nacional que integra las diferentes regiones del país. Una región puede conectarse a la red a través de los centros de operaciones establecidos directamente por la Corporación, o a través de centros de conexión institucionales o regionales de miembros de titulares de InterRed.

La red inició operaciones de prueba el primero de junio de 1994, con una espina dorsal conformada por centros en las ciudades de Santafé de Bogotá D.C., Medellín y Cali, interconectados con enlaces nacionales satelitales a una velocidad de 64kbps, servicio troncal.

La Red CETCOL se integra a Internet a través de un enlace internacional de 512kbps entre el centro nacional de gestión y operaciones, ubicado en Santafé de Bogotá D.C., y la NSFnet, la red de la National Science Foundation de los Estados Unidos de América.

Que es Intered?

InterRed es una Corporación de derecho privado, de participación mixta, de carácter científico y tecnológico, sin ánimo de lucro, con patrimonio propio, creada de acuerdo con las disposiciones del decreto 393 de 1991; con personería jurídica otorgada por la alcaldía de Santafé de Bogotá D.C., mediante la resolución número 686 del 21 de noviembre de 1994.

La corporación fue creada en desarrollo de un convenio especial de cooperación suscrito entre Colciencia e ICFES en diciembre de 1993 y cuyo objetivo fundamental fue dotar al país de una red telemática de cubrimiento nacional interconectada con redes internacionales y gestar una institución para la administración de la red.

Este propósito de Colciencias e ICFES recibió el apoyo del Consejo Nacional de Política Económica y Social, CONPES, y del Consejo Nacional de Ciencia y Tecnología, el que autorizó la creación de InterRed en julio de 1994.

Misión: la corporación ha sido creada con el objetivo de operar, directa o indirectamente, redes telemáticas y servicios relacionados con éstas, y desarrollar estrategias para la consolidación de una cultura de sistemas de información y de redes en la sociedad colombiana.

El cumplimiento de su misión, uno de sus propósitos es dirigir, coordinar y ejecutar todas las actividades

necesarias para el funcionamiento de la Red de Ciencia, Educación y tecnología de Colombia, Red CETCOL, y su conexión a redes internacionales, garantizando su mantenimiento, crecimiento y renovación tecnológica.

Que es el proyecto Conexiones?

CONEXIONES es un proyecto de investigación, desarrollo y evaluación de ambientes de aprendizaje que incorporan tecnologías informáticas como multimedia y comunicaciones, a nivel de educación básica.

CONEXIONES busca impulsar metodologías pedagógicas basadas en la flexibilidad y adaptación curricular, el logro de objetivos al ritmo individual, la apertura, el trabajo en grupo, la capacitación docente y la participación comunitaria.

La infraestructura tecnológica del proyecto está conformada por una red piloto de comunicaciones que conecta Instituciones Educativas Colombianas e Instituciones Educativas de otros países y permite que entre ellas se realicen proyectos colaborativos. Una interfaz multimedia la denominada La PachaMama integrará herramientas de productividad, herramientas de teleinformática y software educativo.

Este ambiente tecnológico de aprendizaje colaborativo y multimedia, permitirá analizar el efecto de la utilización de redes interescolares, interfaces multimedia de comunicaciones, herramientas de productividad, software educativo y proyectos colaborativos/cooperativos, en la educación de niños de nivel básico. En especial el proyecto de investigación busca evaluar su impacto en la formación de valores humanos, culturales y ecológicos al igual que en la sistematización de la información, la flexibilidad y el trabajo cooperativo.

En CONEXIONES participan entidades educativas públicas y privadas, motivadas a incorporar las tecnologías de la información y de las comunicaciones en sus proyectos pedagógicos y dispuestas a involucrarse en el proceso de investigación , innovación y cooperación.

PLANEACIÓN DE SISTEMAS DE HIPERTEXTO

I. Planeación del archivo

El objetivo básico de mi sistema de hipertexto es informar sobre servicios que nos ofrece la red Internet. El cual llamar el encontrón, y en el cual se podrá encontrar desde donde se puede realizar un E-mail Gratuito hasta programas de la calculadora 48 GX.

Los subtemas de mi sistema de hipertexto es dar a conocer un poco mi gusto por determinadas cosas o temas como por ejemplo la historia del waterpolo, la vida y obra de Ernesto el che guevara entre otros.

II. Descripción de ventana

En mi sistema de hipertexto quiero implantar los conocimientos adquiridos sobre Java.

Utilizare mucho lo que son gráficas, uno que otro sonido y uno que otro applet de Java.

Pero solo se utilizaran para ilustrar de los temas que se van a hablar en general solo para casos especiales.

Este sistema de hipertexto se basara en su gran mayoría en hipervinculos o link sobre algunos subtemas como la vida y habra del CHE.

III. Estructura básica

La estructura básicamente constara de una pagina de bienvenida la cual conectara a los usuarios con la

principal la cual los vinculara con el tema principal o los subtemas.