

Parte II: Informática.

- ¿A que se llama Software libre?

Es el conjunto de programas y reglas informáticas para ejecutar ciertas tareas en una computadora.

- Enumera y explica las cuatro libertades fundamentales del Software libre
 - ♦ ejecutar el programa con cualquier propósito (privado, educativo, público, comercial, etc.)
 - ♦ estudiar y modificar el programa
 - ♦ copiar el programa de manera que se pueda ayudar al vecino o a cualquiera
 - ♦ mejorar el programa, y hacer públicas las mejoras, de forma que se beneficie toda la comunidad.
- ¿El Software libre siempre es gratuito?

El software libre suele estar disponible gratuitamente en Internet, o a precio del coste de la distribución a través de otros medios; sin embargo no es obligatorio que sea así y, aunque conserve su carácter de libre, puede ser vendido comercialmente

- ¿Qué sistema operativo de Software libre conoces?

El Microsoft Word, Microsoft Excel, Microsoft Power Point, Microsoft Explorer.

- ¿Es Microsoft Windows un sistema operativo gratuito? ¿Qué quiere decir la expresión Monopolio de Microsoft?
- ¿Quién es Richard Stallman? ¿Cuál es su aportación mas importante?

Richard Stallman es de Nueva York, nació en 1953 el 16 de Marzo , es programador y una figura relevante del movimiento por el software libre.

Sus mayores logros como programador incluyen el editor de texto Emacs, el compilador GCC, y el depurador GDB, bajo la rúbrica del Proyecto GNU.

- ¿Qué es el programa GNU? ¿Cuál fue la fecha en la que se creo?

El proyecto GNU fue iniciado por Richard Stallman con el objetivo de crear un sistema operativo completo libre: el sistema GNU

El 27 de Septiembre de 1983 se creo el programa GNU.

- ¿Qué es la GPL (Licencia General Pública) del proyecto GNU? ¿Y el copyleft?

La GNU GPL (*General Public License* o licencia pública general) es una licencia creada por la Free Software Foundation a mediados de los 80, y está orientada principalmente a proteger la libre distribución, modificación y uso de software.

Copyleft o *izquierdo de copia* describe un grupo de derechos aplicados a una diversidad de trabajos tales como programas informáticos, arte, cultura y ciencia, es decir prácticamente casi cualquier tipo de

producción creativa

- ¿Quién es Linus Torvalds? ¿Cuál es su principal aportación al mundo de la Información?

Linus Benedict Torvalds (nacido el 28 de diciembre de 1969 en Helsinki), es un ingeniero de software finlandés; es más conocido por iniciar el desarrollo del núcleo (kernel) de GNU/Linux. Actualmente es responsable de la coordinación del proyecto.

10. ¿Cuáles son las principales ventajas que presenta el sistema operativo **GNU/Linux** (Linux) frente a cualquiera de las versiones de Windows?