

1.- Creeu un programa c4exe01 que visualitzi la fila d'espera de missatges indicada pels paràmetres FILA i BIB.

- La funció F12 posa a blanc els dos camps.
- La funció F· permet sortir del programa.
- Nota: Solament podreu fer la prova sobre la vostra fila ja que no teniu drets sobre les altres.

1.1.- Pantalla.

9:17:18 S4468517

23/11/99 Visualitzar missatges DPA04

Entra el nom de la Biblioteca: DPA04

Entra el nom de la fila d'espera: DPA04

F3:Sortir F12:Zones en blanc

1.3.- Programa.

PGM

DCLF C3PANTA04 RCDFMT(PANTA04)

BUCLE:

SNDRCVF RCDFMT(PANTA04)

IF &IN12 GOTO BLANCS

IF &IN03 GOTO FI

DSPMSG MSGQ(&BIBLIOTECA/&FILAESPERA)

GOTO BUCLE

BLANCS:

CHGVAR &BIBLIOTECA ''

CHGVAR &FILAESPERA ''

GOTO BUCLE

FI:

ENDPGM

2.- Mitjançant la pantalla CPANTA01, creeu un programa en llenguatge CLP que respongui als càlculs demandats per les tecles de funció.

· **F3: Sortir del programa.**

· **F10, F11, F12, F13: Suma, resta, multiplicació i divisió dels dos operadors OP1**

i OP2.

· **Cal també mostrar el rètol de la operació efectuada (recordeu de fer-ho mitjançant indicadors sobre la propietat 'Non Affichable' de cada rètol).**

2.1.- Pantalla.

23/11/99

9:16:33 CALCULS SENZILLS

SISTEMA: S4468517

UTILITZADOR: DPA04

Suma

Operand 1: 34.00

Operand 2: 89.00

Resultat: 123.00

F3:Sortir F10:Suma F11:Resta F12:Multi F13:Divi

2.2.- Programa.

PGM

DCLF C3PANTA01 RCDFMT(FORMAT1)

BUCLE:

SNDRCVF RCDFMT(FORMAT1)

IF &IN10 GOTO SUMA

IF &IN11 GOTO RESTA

IF &IN12 GOTO MULTI

IF &IN13 GOTO DIVI

IF &IN03 GOTO FI

GOTO BUCLE

SUMA:

CHGVAR &RES (&OP1+&OP2)

CHGVAR &IN45 '1'

CHGVAR &IN46 '0'

CHGVAR &IN47 '0'

CHGVAR &IN48 '0'

GOTO BUCLE

RESTA:

CHGVAR &RES (&OP1 - &OP2)

CHGVAR &IN45 '0'

CHGVAR &IN46 '1'

CHGVAR &IN47 '0'

CHGVAR &IN48 '0'

GOTO BUCLE

MULTI:

CHGVAR &RES (&OP1*&OP2)

CHGVAR &IN45 '0'

CHGVAR &IN46 '0'

CHGVAR &IN47 '1'

CHGVAR &IN48 '0'

GOTO BUCLE

DIVI:

CHGVAR &RES (&OP1 / &OP2)

CHGVAR &IN45 '0'

CHGVAR &IN46 '0'

CHGVAR &IN47 '0'

CHGVAR &IN48 '1'

GOTO BUCLE

FI:

ENDPGM

3.- Mitjançant la pantalla SDA C3PANTA02 (joc de formats sobreposats), feu un programa CLP C4EXE02 amb les característiques següents:

· Al posar-lo en marxa, mostra la capçalera, les funcions (sense F12 IN52) i

Pantalla0. Després espera un valor vàlid (1 o 2) per OPCIO i mostra la pantalla

corresponent (Pantalla1 o Pantalla2).Mitjançant F12 podem tornar a Pantalla0.

3.3.- Programa.

PGM

DCLF C3PANTA02

PRINCIPAL:

CHGVAR &IN52 '0'

SNDF RCDFMT(CAPCAL)

SNDF RCDFMT(FUNCIONS1)

SNDRCVF RCDFMT(PANTALLA0)

IF &IN03 GOTO FI

IF (&OPCIO=1) GOTO PANTA1

IF (&OPCIO=2) GOTO PANTA2

PANTA1:

CHGVAR &IN52 '1'

SNDF RCDFMT(CAPCAL)

SNDF RCDFMT(FUNCIONS1)

SNDRCVF RCDFMT(PANTALLA1)

IF &IN12 GOTO PRINCIPAL

IF &IN03 GOTO FI

PANTA2:

CHGVAR &IN52 '1'

SNDF RCDFMT(CAPCAL)

SNDF RCDFMT(FUNCIONS1)

SNDRCVF RCDFMT(PANTALLA1)

IF &IN12 GOTO PRINCIPAL

IF &IN03 GOTO FI

FI:

ENDPGM

4.- Dissenyeu una pantalla SDA C4PANTA04 amb l'aspecte següent.

- Al iniciar el programa Usuari val DU01 i F13; primer, F11: Anterior has d'estar desactivats i amagats (mitjançant indicadors).
- Quan ens situem a l'últim usuari, les opcions F10 i F12 queden desactivades i amagades.
- Si fem enter, envia el missatge al destinatari corresponent (manament SNDMSG).

4.1.- Pantalla.

Enviar Missatges

Missatge : ADIOS AS400!!!

Usuari : DPA04

F3:Sortir F10:Següent F11:Anterior F12:Últim F13:Primer

4.3.- Programa.

PGM

DCLF C4PANTA04 RCDFMT(PANTA)

DCL VAR(&CONTALFA) TYPE(*CHAR) LEN(1)

DCL VAR(&CONTNUM) TYPE(*DEC) VALUE(1)

```
BUCLE:

IF (&CONTNUM=1) THEN(DO)

CHGVAR &IN21 '0'

CHGVAR &IN23 '0'

CHGVAR &IN20 '1'

CHGVAR &IN22 '1'

ENDDO

ELSE DO

IF (&CONTNUM=9) THEN(DO)

CHGVAR &IN20 '0'

CHGVAR &IN21 '1'

CHGVAR &IN22 '0'

CHGVAR &IN23 '1'

ENDDO

ELSE DO

CHGVAR &IN20 '1'

CHGVAR &IN21 '1'

CHGVAR &IN22 '1'

CHGVAR &IN23 '1'

ENDDO

ENDDO

CHGVAR VAR(&CONTALFA) VALUE(&CONTNUM)

CHGVAR &USU ('DPA0' *TCAT &CONTALFA)

SNDRCVF RCDFMT(PANTA)

IF &IN03 GOTO FI

IF &IN10 GOTO SEG
```

```

IF &IN11 GOTO ANT
IF &IN12 GOTO ULT
IF &IN13 GOTO PRIM
SNDMSG MSG(&MIS) TOMSGQ(&USU/&USU)
GOTO BUCLE
SEG:
IF (&CONTNUM<9) THEN(DO)
CHGVAR &CONTNUM (&CONTNUM+1)
ENDDO
GOTO BUCLE
ANT:
IF (&CONTNUM>1) THEN(DO)
CHGVAR &CONTNUM (&CONTNUM-1)
ENDDO
GOTO BUCLE
ULT:
CHGVAR &CONTNUM 9
GOTO BUCLE
PRIM:
CHGVAR &CONTNUM 1
GOTO BUCLE
FI:
ENDPGM

```

5.- Dissenyem la pantalla SDA C4PANTA05.

- La variable NUM (tipus 6) indica el número de programa (1..3).+
- Les variables VAR1P1 i VAR2P2 (+B(3)) son les variables que ens serviran

per al pas de paràmetres entre els programes (C4EXE05, C4EXE051, C4EXE052).

· L'objectiu d'aquest exercici es verificar el tema estudiat referent al CALL, TFRCTL i pas de paràmetres.

5.1.– Pantalla.

Estic en el programa 1

Variable 1 de Programa 1: 12

F3:Sortir

Estic en el programa 2

Variable 1 de Programa 1: 12

Variable 2 de Programa 2: 69

F3:Sortir

Estic en el programa 3

Variable 1 de Programa 1: 12

Variable 2 de Programa 2: 69

F3:Sortir

5.3.1– Programa C4EXE05.

PGM

DCLF C4PANTA05 RCDFMT(PANTA)

BUCLE:

CHGVAR &IN40 '0'

CHGVAR &NUM 1

SNDRCVF RCDFMT(PANTA)

IF &IN03 GOTO FI

CALL C4EXE051 PARM(&VAR1P1 &VAR2P2)

GOTO BUCLE

FI:

ENDPGM

5.3.2– Programa C4EXE051.

PGM PARM(&VAR1P1 &VAR2P2)

DCLF C4PANTA05 RCDFMT(PANTA)

BUCLE:

CHGVAR &NUM 2

CHGVAR &IN40 '1'

SNDRCVF RCDFMT(PANTA)

IF &IN03 GOTO FI

TFRCTL C4EXE052 PARM(&VAR1P1 &VAR2P2)

GOTO BUCLE

FI:

ENDPGM

5.3.3– Programa C4EXE052.

PGM PARM(&VAR1P1 &VAR2P2)

DCLF C4PANTA05 RCDFMT(PANTA)

BUCLE:

CHGVAR &NUM 3

CHGVAR &IN40 '1'

SNDRCVF RCDFMT(PANTA)

IF &IN03 GOTO FI

GOTO BUCLE

FI:

ENDPGM

6.– Recupereu l'exercici (C4EXE01 amb C4PANTA01) i transformeu-lo (C5EXE01 amb C5PANTA01) per tal de controlar els errors amb MONMSG.

· Provoqueu els errors per tal de poder esbrinar els números de missatge i

controlar-los a nivell de línia (activitat indicadors que informin del tipus d'error).

6.3.- Programa.

PGM

DCLF C5PANTA01 RCDFMT(PANTA04)

MONMSG MSGID(CPF0000) EXEC(GOTO ERROR)

BUCLE:

SNDRCVF RCDFMT(PANTA04)

IF &IN12 GOTO BLANCS

IF &IN03 GOTO FI

DSPMSG MSGQ(&BIBLIOTECA/&FILAESPERA)

GOTO BUCLE

BLANCS:

CHGVAR &BIBLIOTECA ''

CHGVAR &FILAESPERA ''

GOTO BUCLE

ERROR:

SNDPGMMSG MSG('ERROR, EN LA BIBLIO O LA FILA DE ESPERA!')

GOTO BUCLE

FI:

ENDPGM

7.- Dissenyu una pantalla SDA (C5PANTA02). El programa ha de recuperar (RTVJOBA) el nom d'usuari actual i l'estat de la cua d'espera de missatges en el USRPRF (RTVUSRPRF).

· Mitjançant F10, el programa canvia l'estat de la cua d'espera en els estats

(NOTIFY, HOLD, BREAK) successivament.

· F3 Permet sortir del programa.

7.1.- Pantalla.

Canvi de estat per cua espera usuari

Usuari: DPA04 Modo en USRPRF: *NOTIFY

Pantalla: QPADEV0001 Modo actual: *NOTIFY

F3:Sortir F10:Canvi

7.3.- Programa.

PGM

DCLF C5PANTA02 RCDFMT(PANTA)

DCL VAR(&CONT) TYPE(*DEC) LEN(2 0) VALUE(1)

CHGVAR &MODO *NOTIFY

BUCLE:

CHGMSGQ MSGQ(DPA04/DPA04) DLVRY(&MODO)

RTVJOBA JOB(&PANTA) USER(&USU)

RTVUSRPRF DLVRY(&USR2)

SNDRCVF RCDFMT(PANTA)

IF &IN10 GOTO CASE

IF &IN03 GOTO FI

GOTO BUCLE

CASE:

IF (&MODO=*NOTIFY) DO

CHGVAR &MODO *HOLD

ENDDO

ELSE DO

IF (&MODO=*HOLD) DO

CHGVAR &MODO *BREAK

ENDDO

ELSE DO

CHGVAR &MODO *NOTIFY

ENDDO

ENDDO

GOTO BUCLE

FI:

ENDPGM

8.- Recupereu l'exercici C4EXE01 (visualitzar missatges d'usuaris) i C3PANTA01 (càlculs aritmètics) i afegiu-hi el control d'errors MONMSG i SNDPGMMSG.

· Nota, per cada exercici cal pensar en quins errors es poden produir a l'execució del programa per tal de poder, en cada cas, controlar i informar a l'usuari del error produït. (recordeu el número de missatge i si tractar-ho local o global).

8.3.- Programa.

PGM

DCLF C3PANTA04 RCDFMT(PANTA04)

MONMSG MSGID(CPF0000) EXEC(GOTO ERROR)

BUCLE:

SNDRCVF RCDFMT(PANTA04)

CHGVAR &MERROR ''

IF &IN12 GOTO BLANCS

IF &IN03 GOTO FI

DSPMSG MSGQ(&BIBLIOTECA/&FILAESPERA)

GOTO BUCLE

BLANCS:

CHGVAR &BIBLIOTECA ''

CHGVAR &FILAESPERA ''

GOTO BUCLE

ERROR:

CHGVAR &MERROR 'CAMPS INCORRECTES'

GOTO BLANCS

FI:

ENDPGM

9.– Ens proposem de fer un entorn integrat que permeti treballar amb totes les característiques dels missatges. Dissenyeu una pantalla SDA (C5PANTA04).

- Quant s'executa el programa, la pantalla presenta les informació (nom de la pantalla, usuari, i estat actual del mode de recepció dels missatges en USRPRF) recuperades de la descripció del treball i del perfil d'usuari (RTVJOBA i RTVUSRPRF).
- MODO= `INTERRUPTIU'
- LLOC='PANTALLA:'
- Funcions:
- F10: Envia el missatge amb les opcions actuals.
- F05: Canvia el mode d'espera de la cua de missatges d'usuari amb els valors (NOTIFY, BREAK, HOLD).
- F06: El mateix amb la cua de missatges de pantalla.
- F07: Canvia el tipus de missatge, (INFO o INQ).
- F08: Canvia el rètol (LLOC) amb els valors USUARI: o PANTALLA: (recordeu d'indicar, quan es tracte d'usuari el mode *BREAK).
- F09: Canvia el mode d'enviar missatges (Interruptiu o no, BREAK o NOBREAK) i actualitza el rètol MODO amb el valor corresponent.
- F12: Posa a blanc el camp de missatge.
- F03: Surt del programa.
- Cal detectar els possibles errors per tal de poder controlar-los (MONMSG).
- Es valorarà qualsevol iniciativa de millorar l'aspecte, les proteccions, etc...

9.1.– Pantalla.

Usuari: DPA04 23/11/99

Pantalla: QPADEV0001 Missatges 9:27:42

Entra el text del missatge:

ADIOS AS400!

Destinatari: Tipus de missatge

PANTALLA: QPADEV0001 *INFO

Biblio: DPA04

Modo enviar missatge

INTERRUPTIU

Estat actual de la fila d espera Accions

Pantalla: *NORMAL F10:Enviar F08:Modo

Usuari: *NOTIFY F05:Canvi de mode per usuari

F06:Canvi de mode per pantalla

F07:Tipus de missatge

F12:Reset F03:Sortir

F09:Canvi modo enviar

Usuari: DPA04 23/11/99

Pantalla: QPADEV0001 Missatges 9:30:53

Entra el text del missatge:

ADIOS AS400!

Destinatari: Tipus de missatge

USUARI: DPA04 *INFO

Biblio: DPA04

Modo enviar missatge

NO INTERRUPTIU

Estat actual de la fila d espera Accions

Pantalla: *NORMAL F10:Enviar F08:Modo

Usuari: *HOLD F05:Canvi de mode per usuari

F06:Canvi de mode per pantalla

F07:Tipus de missatge

F12:Reset F03:Sortir

F09:Canvi modo enviar

9.3.– Programa.

PGM

DCLF C5PANTA04 RCDFMT(PANTA)

MONMSG MSGID(CPF0000) EXEC(GOTO ERROR)

CHGVAR &TIPO *INFO

CHGVAR &MODO 'INTERRUPTIU'

CHGVAR &LLOC 'PANTALLA:'

RTVUSRPRF DLVRY(&USU)

BUCLE:

RTVJOBA JOB(&PANTALLA) BRKMSG(&PANTALLA3)

SNDRCVF RCDFMT(PANTA)

IF &IN10 GOTO ENVIAR

IF &IN08 GOTO MODO

IF &IN05 GOTO MODOUSU

IF &IN06 GOTO MODOPANTA

IF &IN07 GOTO TIPO

IF &IN12 GOTO RESET

IF &IN09 GOTO MODOENVIO

IF &IN03 GOTO FI

GOTO BUCLE

```

RESET:

CHGVAR &MIS ''

GOTO BUCLE

ENVIAR:

IF (&MODO='INTERRUPTIU') DO

SNDBRKMSG MSG(&MIS) TOMSGQ(&PANTALLA2)

ENDDO

ELSE DO

IF (&LLOC='PANTALLA') DO

SNDMSG MSG(&MIS) MSGTYPE(&TIPO) TOMSGQ(&PANTALLA2)

ENDDO

ELSE DO

SNDMSG MSG(&MIS) MSGTYPE(&TIPO) TOUSR(&PANTALLA2)

ENDDO

ENDDO

GOTO BUCLE

MODOENVIO:

IF (&MODO='INTERRUPTIU') DO

CHGVAR &MODO 'NO INTERRUPTIU'

ENDDO

ELSE DO

IF (&LLOC='PANTALLA:') DO

CHGVAR &MODO 'INTERRUPTIU'

ENDDO

ENDDO

GOTO BUCLE

```

TIPO:

IF (&TIPO=*INFO) DO

CHGVAR &TIPO *INQ

ENDDO

ELSE DO

CHGVAR &TIPO *INFO

ENDDO

GOTO BUCLE

MODOUSU:

IF (&USU=*NOTIFY) DO

CHGVAR &USU *HOLD

ENDDO

ELSE DO

IF (&USU=*HOLD) DO

CHGVAR &USU *BREAK

ENDDO

ELSE DO

CHGVAR &USU *NOTIFY

ENDDO

ENDDO

CHGMSGQ MSGQ(DPA04/DPA04) DLVRY(&USU)

GOTO BUCLE

MODO:

MODOPANTA:

IF (&LLOC='PANTALLA:') DO

IF (&MODO='NO INTERRUPTIU') DO

```

CHGVAR &LLOC 'USUARI:'

ENDDO

ENDDO

ELSE DO

CHGVAR &LLOC 'PANTALLA:'

ENDDO

GOTO BUCLE

ERROR:

SNDBRKMSG MSG('Hi ha un error en la adreça') +

TOMSGQ(&PANTALLA)

GOTO BUCLE

FI:

ENDPGM

```

10.– Ens proposem de fer un menú AS400 en CLP.

- Cada opció executa un programa o menú.
- Cal posar ajuda per cadascuna de les opcions.

10.1.– Pantalla.

MENU1 Menu MENU1

23/11/99

Choisir une des options suivantes : 9:32:41

1. Envier Missatge
2. Canvi del mode de recepció
3. Visualitzar Missatges
4. Menu SDAPR
5. Menu Principal AS/400

Option ou commande

==>

F3=Exit F4=Invite F9=Rappel F12=Annuler

F13=Informations techniques F16=Menu principal AS/400

10.3.- Programa.

```
PGM PARM(&NOMMENU &BIBLIO &ACCIO)
```

```
DCL &NOMMENU *CHAR 10
```

```
DCL &BIBLIO *CHAR 10
```

```
DCL &ACCIO *CHAR 2
```

```
DCLF CLMENUS RCDFMT(MENU1)
```

```
BUCLE:
```

```
SNDRCVF RCDFMT(MENU1)
```

```
IF &IN01 CHGVAR &ACCIO VALUE(X'FFFC')
```

```
ELSE IF &IN03 CHGVAR &ACCIO VALUE(X'FFFF')
```

```
ELSE IF &IN12 CHGVAR &ACCIO VALUE(X'FFFE')
```

```
ELSE CHGVAR &ACCIO VALUE(X'0000')
```

```
IF (&LINEA='1') DO
```

```
CALL C4EXE04
```

```
ENDDO
```

```
IF (&LINEA='2') DO
```

```
CALL C4EXE01
```

```
ENDDO
```

```
IF (&LINEA='3') DO
```

```
DSPMSG (&BIBLIO)
```

```
ENDDO
```

```
IF (&LINEA='4') DO
```

```
GO MIQUELV/SDAPR
```

ENDDO

IF (&LINEA='5') DO

GO MAIN

ENDDO

ENDPGM

11.- Crear un segon menú.

- Cada opció executa un programa o menú.
- Cal posar ajuda per cadascuna de les opcions.

11.1.- Pantalla.

MENU2 Menu MENU2

Choisir une des options suivantes :

Menu 2

1. Menu Missatgeria
2. PDM
3. Editor SEU
4. Visualitzar fila espera OUTQ
5. SDAPR
6. Menu Principal

Option ou commande

==>

F3=Exit F4=Invite F9=Rappel F12=Annuler

F13=Informations techniques F16=Menu principal AS/400

11.3.- Programa.

PGM PARM(&NOMMENU &BIBLIO &ACCIO)

DCL &NOMMENU *CHAR 10

DCL &BIBLIO *CHAR 10

```
DCL &ACCIO *CHAR 2

DCLF CLMENUS RCDFMT(MENU2)

BUCLE:

SNDRCVF RCDFMT(MENU2)

IF &IN01 CHGVAR &ACCIO VALUE(X'FFFC')

ELSE IF &IN03 CHGVAR &ACCIO VALUE(X'FFFF')

ELSE IF &IN12 CHGVAR &ACCIO VALUE(X'FFFE')

ELSE CHGVAR &ACCIO VALUE(X'0000')

IF (&LINEA='1') DO

CALL C5EXE04

ENDDO

IF (&LINEA='2') DO

STRPDM

ENDDO

IF (&LINEA='3') DO

STRSEU

ENDDO

IF (&LINEA='4') DO

DSPMSG (DPA04)

ENDDO

IF (&LINEA='5') DO

GO MIQUELV/SDAPR

ENDDO

IF (&LINEA='6') DO

GO MAIN

ENDDO
```

ENDPGM

12.– Dissenyeu un manament que visualitzi els objectes de la nostra biblioteca.

12.1.– Programa CLP.

PGM

WRKOBJ OBJ(DPA04/*ALL) OBJTYPE(*ALL)

ENDPGM

12.2.– Programa CMD.

CMD PROMPT('PRIMER MANAMENT')

13.– Dissenyeu un manament que netegi les cues d'espera (sortida i missatges).

13.1.– Programa CLP.

PGM

CLRMSGQ MSGQ(DPA04) CLEAR(*ALL)

ENDPGM

13.2.– Programa CMD.

CMD PROMPT('MANAMENT DOS')

14.– Dissenyeu un manament que permeti fer un FTP en el servidor Linux de l'escola.

14.1.– Programa CLP.

PGM

FTP RMTSYS('125.0.0.99')

ENDPGM

14.2.– Programa CMD.

CMD PROMPT('FTP...')

15.– Dissenyeu un manament amb pas de paràmetres que permeti visualitzar un membre font (manament DSPPFM).

15.1.– Programa CLP.

PGM PARM(&BIBLIO &FITXER &MEMBRE)

DCL &BIBLIO *CHAR 10

```
DCL &FITXER *CHAR 10  
DCL &MEMBRE *CHAR 10  
DSPPFM FILE(&BIBLIO/&FITXER) MBR(&MEMBRE)  
ENDPGM
```

15.2.– Programa CMD.

```
CMD PROMPT('VISUALITZAR MEMBRE FONT')  
PARM KWD(BIBLIO) TYPE(*CHAR) +  
PROMPT('NOM BIBLIOTECA:')  
PARM KWD(FITXER) TYPE(*CHAR) +  
PROMPT('NOM FITXER:')  
PARM KWD(MEMBRE) TYPE(*CHAR) +  
PROMPT('NOM MEMBRE:')
```

16.– Dissenyeu un manament que permeti el canvi d'estat d'una cua d'espera de missatges.

16.1.– Programa CLP.

```
PGM PARM(&BIBLIO &FILA &MODO)  
DCL &BIBLIO *CHAR 10  
DCL &FILA *CHAR 10  
DCL &MODO *CHAR 10  
CHGMSGQ (&BIBLIO/&FILA) DLVRY(&MODO)  
ENDPGM
```

16.2.– Programa CMD.

```
CMD PROMPT('CANVI QUA ESPERA MISSATGES')  
PARM KWD(FILA) TYPE(*CHAR) DFT(DPA04)  
PARM KWD(BIBLIO) TYPE(*CHAR) DFT(DPA04)  
PARM KWD(MODO) TYPE(*CHAR) DFT(*SAME)
```

17.– Dissenyeu un manament que permeti enviar un missatge de tipus BREAK. (cal prestar atenció als paràmetres).

17.1.– Programa CLP.

PGM PARM(&MIS &USU)

DCL &MIS *CHAR 50

DCL &USU *CHAR 10

SNDBRKMSG MSG(&MIS) TOMSGQ(&USU)

ENDPGM

17.2.– Programa CMD.

CMD PROMPT('MISSATGE BREAK')

PARM KWD(MIS) TYPE(*CHAR)

PARM KWD(USU) TYPE(*CHAR)

18.– Dissenyeu un manament que permeti enviar un missatge de tipus no BREAK.

18.1.– Programa CLP.

PGM PARM(&MIS &USU)

DCL &MIS *CHAR 50

DCL &USU *CHAR 10

SNDMSG MSG(&MIS) TOMSGQ(&USU/&USU)

ENDPGM

18.2.– Programa CMD.

CMD PROMPT('MISSATGE NO BREAK')

PARM KWD(MIS) TYPE(*CHAR)

PARM KWD(USU) TYPE(*CHAR)