

PARCIALES – SEMESTRE 1

Parcial 1

Pregunta 1: La información saliente de la PC fluye desde la RAM y la CPU, a través del BUS y las ranuras de expansión, hacia _____. A. la impresora B. la tarjeta de sonido C. la tarjeta de red D. *cualquiera de las opciones anteriores es correcta

Pregunta 2:

¿Qué es una tarjeta de interfaz de red (NIC)?

- A. Un adaptador de LAN
- B. Una placa de circuito impresa que brinda comunicación de red
- C. Una tarjeta usada sólo para redes Ethernet
- D. *a y b son correctas

Pregunta 3:

Cuando se adquiere una NIC debe prestarse atención a todo lo siguiente salvo _____?

- el tipo de red
- *el tipo de aplicaciones
- el tipo de medios
- el tipo de bus del sistema

Pregunta 4:

Cuándo es necesario instalar una NIC?

- Para agregar una tarjeta NIC a una PC que no tiene una
- Para reemplazar una tarjeta NIC defectuosa o dañada
- Para actualizarse desde una tarjeta de 10 Mbps a una de 10/100 Mbps
- *Todas las opciones anteriores son correctas

Pregunta 5:

Las ranuras y los dispositivos para equipos portátiles normalmente se denominan tarjetas o ranuras _____.

- de computador portátil
- *PCMCIA
- puerto serial
- Todas las opciones anteriores son correctas

Pregunta 6:

¿Dónde se pueden configurar los parámetros TCP/IP LAN en una PC con Windows 95?

- En el icono NetSetup.exe
- En el icono de Mi PC
- *En el icono de red del Panel de control
- En el icono de Acceso telefónico a redes

Pregunta 7:

¿Qué hace un plug-in?

- Permite que se pueda ver el material guardado en el formato HTML
- Permite que se vean los archivos GIF
- *Permite que el navegador de Web pueda mostrar ciertos tipos de archivo propietarios
- Permite ejecutar múltiples versiones del navegador de Web al mismo tiempo

Pregunta 8:

¿Cuál de las siguientes NO es un área importante que se debe tener en cuenta al diagnosticar las fallas de una conexión de red?

- Hardware de PC
- Software de PC
- *Velocidad del servidor de CPU
- La conexión de red

Pregunta 9:

Si no se puede ver el currículum, ¿cuál puede ser el problema?

- El hardware
- El software
- El usuario
- *Todas las opciones son correctas

Pregunta 10:

El sistema cardiovascular humano representa un ejemplo de red.

- *Verdadero
- Falso

Pregunta 11:

¿Cuál de las opciones siguientes representa la mejor descripción de un protocolo de networking?

- *Descripción formal de un conjunto de reglas y convenciones que rigen la forma en la que los dispositivos de una red intercambian información.
- Uso de la misma topología de red para todas las redes
- Conjunto de pautas que se pueden adaptar para satisfacer las necesidades individuales
- Todas las opciones anteriores son correctas

Pregunta 12:

¿Qué es lo que los computadores de una red deben tener en común para poder comunicarse directamente entre sí?

- Usar el mismo sistema operativo
- Usar el mismo hardware
- *Usar el mismo protocolo
- Ser fabricados por la misma empresa

Pregunta 13:

¿Por qué a mediados de la década del 80 era difícil conectar diferentes redes entre sí mediante networking?

- Los fabricantes de los equipos de networking no podían mantenerse al día con la demanda de sus productos
- *Las tecnologías de red emergentes utilizaban especificaciones de hardware y software diferentes
- El hardware podía cambiar y quedar incompatible
- Los diseñadores de computadores no comprendían el valor de la networking

Pregunta 14:

¿Qué hacen las LAN?

- Operan dentro de un área geográfica limitada
- Permiten que una cantidad pequeña de usuarios acceda a medios de ancho de banda bajo
- Conectan dispositivos físicamente adyacentes
- *a y c son correctas

Pregunta 16:

¿Qué hacen las WAN?

- Interconectan las LAN
- Operan dentro de un área geográfica extensa
- Suministran conectividad continua y parcial
- *Todas las opciones anteriores son correctas

Pregunta 15:

¿Qué es una LAN?

- *Una red que conecta estaciones de trabajo, terminales y otros dispositivos dentro de un área geográficamente limitada
- Una red que conecta estaciones de trabajo, terminales y otros dispositivos dentro de un área metropolitana extensa
- Una red que sirve a usuarios dentro de un área geográficamente extensa y a menudo usa dispositivos de transmisión provistos por un proveedor de servicios de telecomunicaciones
- Una red que cubre un área mayor que una MAN

Pregunta 17:

¿Qué es una WAN?

- *Una red que conecta usuarios dentro de un área geográfica extensa
- Una red que conecta dispositivos dentro de una configuración de grupo de trabajo
- Una red que conecta departamentos comerciales dentro de un mismo edificio
- Una técnica que representaba una de las primeras soluciones al problema de la networking

Pregunta 18:

¿Cuál es la definición de un bit?

- La sección de una red limitada por puentes, routers o switches
- *Un dígito binario, que puede ser 0 ó 1, utilizado en el sistema numérico binario
- La interfaz de un dispositivo de internetworking como, por ejemplo, un router
- Las áreas de la red dentro de las cuales se propagan los paquetes de datos que han colisionado

Pregunta 19:

¿Cómo se puede representar un dígito binario?

- +5 voltios
- A través de la presencia de voltaje eléctrico
- A través de la ausencia de voltaje eléctrico
- *Todas las opciones anteriores son correctas

Pregunta 20:

¿Cuál de las siguientes opciones describe el sistema numérico decimal?

- También se denomina sistema numérico de Base 100
- *Utiliza diez símbolos que van del 0 al 9
- Se basa en potencias de 1
- Es igual al sistema numérico ASCII

Pregunta 21:

¿Cuál es el sistema numérico que se basa en potencias de 2?

- Octal
- Hexadecimal
- *Binario
- ASCII

Pregunta 22:

¿Cómo se escribe el número decimal 151 en números binarios?

- 10010110
- *10010111
- 10101011
- 10010011

Pregunta 23:

¿Cómo se escribe el número binario 11011010 en números decimales?

- *218
- 202
- 222
- 186

Pregunta 24:

El ancho de banda se describe en términos de _____.

- *bytes por segundo
- bits por segundo
- megabits por milisegundo
- centímetros

Pregunta 25:

¿Cómo se denomina la cantidad de información que puede fluir de un lugar a otro dentro de un período de tiempo determinado?

- Voltaje
- *Ancho de banda
- Impedancia
- Velocidad de propagación

Pregunta 26:

¿Con cuál de las siguientes opciones se puede comparar el ancho de banda?

- el diámetro de un caño de agua
- la cantidad de carriles en una autopista
- la calidad de sonido de un sistema de audio
- *Todas las opciones anteriores son correctas

Pregunta 27:

¿Qué es lo que limita al ancho de banda?

- la tecnología actual
- las leyes de la física
- la capa de ozono
- *a y b son correctas

Pregunta 28:

¿Qué es lo que determina el tiempo que se tarda para transferir un archivo?

- El tamaño del archivo
- El ancho de banda del enlace
- El rendimiento disponible
- *Todas las opciones son correctas

Parcial 2

Pregunta 1: Verdadero o falso: TCP/IP combina las cuestiones de la capa de sesión y de red en su capa de aplicación. A. VERDADERO B. *FALSO

Pregunta 2:

Verdadero o falso: Todas las aplicaciones TCP/IP usan IP para los servicios de red.

A. *VERDADERO

B. FALSO

Pregunta 3:

¿Cuál de las siguientes opciones describe mejor la función de la capa de sesión?

A. Se ocupa de las estructuras de datos y de la negociación de la sintaxis de transferencia de datos.

B. Proporciona tránsito confiable de datos a través de la capa física.

C. Proporciona conectividad y selección de rutas entre dos sistemas finales.

D. *Administra el intercambio de datos entre entidades de la capa de presentación.

Pregunta 4:

Verdadero o falso: Las capas del modelo OSI describen el flujo de información.

A. *VERDADERO

B. FALSO

Pregunta 5:

¿Cuál es la capa del modelo OSI que proporciona conectividad y selección de rutas entre dos sistemas finales donde se produce el enrutamiento?

A. Capa física

B. Capa de enlace de datos

C. *Capa de red

D. Capa de transporte

Pregunta 6:

En el modelo TCP/IP, ¿cuál es la capa que se ocupa de la confiabilidad, control de flujo y corrección de errores?

A. *Transporte

- B. Internet
- C. Red
- D. Aplicación

Pregunta 7:

¿Cuál es una de las ventajas de un modelo de red dividido en capas?

- A. Acelera la evolución
- B. Reduce la complejidad
- C. Simplifica el aprendizaje
- D. *Todas las opciones son correctas

Pregunta 8:

Verdadero o falso: El modelo OSI ha sido adoptado como el estándar técnico de Internet

- A. VERDADERO
- B. FALSO

Pregunta 9:

¿Cuál de las siguientes opciones describe mejor la función de la capa física?

- A. Define las especificaciones eléctricas y funcionales para el enlace entre sistemas finales.
- B. Proporciona tránsito de datos confiable a través de un enlace físico.
- C. Proporciona conectividad y selección de rutas entre dos sistemas finales.
- D. Se refiere al direccionamiento físico, topología de red y acceso a medios.

Pregunta 10:

¿En cuál de las capas del modelo OSI se encapsulan los paquetes en tramas?

- A. Enlace de datos
- B. Red
- C. Transporte
- D. Sesión

Pregunta 11:

¿Cuál es una de las funciones de la capa física del modelo OSI?

- A. Permite el direccionamiento físico de computadores en los medios de red.
- B. Transmisión de datos a través de los medios de red.
- C. Define los datos a medida que atraviesan los medios de red.
- D. Proporciona servicios de red a las aplicaciones.

Pregunta 12:

¿Cuál de las siguientes opciones describe mejor la función de la capa de presentación?

- A. Es responsable por la comunicación confiable de red entre nodos finales.
- B. Se ocupa de las estructuras de datos y de la negociación de la sintaxis de transferencia de datos.
- C. Proporciona conectividad y selección de rutas entre dos sistemas finales.
- D. Administra el intercambio de datos entre entidades de capas.

Pregunta 13:

¿Cuál de las siguientes opciones define mejor a los medios en términos de networking?

- A. Material a través del cual se transportan los datos
- B. Encapsulamiento de información codificada
- C. Modelo de producción para ensamblar dispositivos electrónicos complejos
- D. Activación y mantenimiento de enlaces de datos entre sistemas

Pregunta 14:

¿Qué es una dirección origen?

- A. La dirección de un host que recibe datos e información de otros computadores en una red.
- B. La dirección de un host que envía datos e información a otros computadores en una red.
- C. Una dirección origen es información de datos que se mueven entre computadores en una red.
- D. Una dirección origen brinda una conexión entre los computadores de una red.

Pregunta 15:

¿Cómo se llama el conjunto de normas que determinan el formato y transmisión de datos?

- A. Estándar

B. Modelo

C. Representación

D. Protocolo

Pregunta 16:

¿Cuáles de las siguientes son funciones de la capa de enlace de datos?

A. Direccionamiento físico, topología de red y acceso a medios.

B. Administra el intercambio de datos entre entidades de la capa de presentación.

C. Sincroniza aplicaciones que cooperan y establece acuerdos sobre procedimientos para recuperación de errores y control de la integridad de los datos.

D. Proporciona mecanismos para el establecimiento, mantenimiento y terminación de circuitos virtuales, detección de problemas de transporte, recuperación y control del flujo de información.

Pregunta 17:

¿Cómo se denomina la Capa 3 del modelo OSI?

A. Red

B. Sesión

C. Enlace de datos

D. Aplicación

Pregunta 18:

¿Cuál es el orden correcto de las capas del modelo OSI?

A. Física, de enlace de datos, de red, de transporte, de sesión, de presentación, de aplicación.

B. Física, de sesión, de enlace de datos, de red, de aplicación, de transporte, de presentación.

C. Física, de enlace de datos, de red, de sesión, de transporte, de presentación, de aplicación.

D. Física, de enlace de datos, de red, de sesión, de aplicación, de transporte, de presentación.

Pregunta 19:

¿Cuál es el modelo dividido en capas con el que los verdaderos profesionales de red deben estar familiarizados?

A. TCP/IP

B. CDP

C. OSI

D. A y C son correctas

Pregunta 20:

¿Cuál es la capa del modelo OSI que describe los diferentes tipos de medios de networking?

A. Capa de red

B. Capa de enlace de datos

C. Capa física

D. Capa de transporte

Pregunta 21:

En el proceso de encapsulamiento de datos, ¿cómo se denomina la información de control que se coloca antes de los datos?

A. Trama

B. Encabezado

C. Cápsula.

D. Información de enrutamiento.

Pregunta 22:

¿Cuál es el proceso descrito por el modelo OSI?

A. La forma de proteger a las redes de las intrusiones indeseables de hackers y virus.

B. La forma en que una red usa los dispositivos de transmisión suministrados por proveedores de servicios de telecomunicaciones para generar una señal estable y reproducible.

C. La forma en que la información o los datos se trasladan de un computador a otro a través de una red.

D. La forma de mantener enlaces físicos y de software entre redes.

Pregunta 23:

¿Cuál es la capa del modelo OSI que se encarga de la comunicación de red confiable entre nodos finales y proporciona mecanismos para establecer, mantener y terminar circuitos virtuales, detección y recuperación de fallas de transporte y control de flujo de información?

A. Capa física

B. Capa de enlace de datos

C. Capa de red

D. Capa de transporte

Parcial 3

Pregunta 1:

¿En qué década apareció la World Wide Web?

A. En la década del '60

B. En la década del '70

C. *En la década del '80

D. En la década del '90

Pregunta 2:

¿En qué capa del modelo OSI operan principalmente los routers?

A. La capa 1

B. La capa 2

C. *La capa 3 D. La capa 4

Pregunta 3:

Cuando se construye una red compuesta por sólo dos PCs, ¿qué tipo de cable debe usarse para conectarlos?

A. RG7U

B. Coaxial

C. Fibra

D. *de interconexión cruzada (crossover)

Pregunta 4:

Si se conectan 4 hosts a un hub y luego a Internet, ¿Cuántas direcciones IP se necesitan para estos 5 dispositivos?

A. Uno

B. Dos

C. *Cuatro

D. Cinco

Pregunta 5:

¿Qué función cumple la NIC?

- A. Establece, administra y termina las sesiones entre aplicaciones y administra el intercambio de datos entre las entidades de la capa de presentación.
- B. *Proporciona acceso del host al medio.
- C. Proporciona servicios a los procesos de aplicación
- D. Proporciona mecanismos para el establecimiento, mantenimiento y terminación de los circuitos virtuales, recuperación y control del flujo de información

Pregunta 6:

Verdadero o falso: Los dispositivos de la Capa 1 examinan los encabezados de los paquetes encapsulados en la red.

- A. VERDADERO
- B. *FALSO

Pregunta 7:

Verdadero o falso: Una topología física es una ilustración de la manera en que está conectada o cableada una red.

- A. *VERDADERO
- B. FALSO

Pregunta 8:

Verdadero o falso: Como una nube realmente no es un dispositivo, sino una colección de capacidades supuestas, se la califica como dispositivo de la Capa 1-7.

- A. *VERDADERO
- B. FALSO

Pregunta 9:

Repetidor multipuerto es otro nombre para un _____.

- A. Puente
- B. Host
- C. *Hub
- D. Secuenciador

Pregunta 10:

¿Cuál de los siguientes se considera como dispositivo de la capa 1-7?

- A. Router
- B. Hub
- C. Switch
- D. *Computador

Pregunta 11:

Los routers se consideran dispositivos de la capa _____.

- A. Uno
- B. Dos
- C. *Tres
- D. Cuatro

Pregunta 12:

Uno de los tipos de topología lógica es la topología _____.

- A. En estrella
- B. Jerárquica
- C. Malla
- D. *Transmisión de tokens

Pregunta 13:

Para desarrollar una LAN simple de 4 computadores, debe conectarlos con _____.

- A. un cable de conexión cruzada
- B. una línea serial
- C. *un hub
- D. un router

Pregunta 14:

¿Qué es lo que enruta un router?

- A. Bits de la capa 1
- B. Tramas de la capa 2
- C. *Paquetes de la capa 3
- D. Segmentos de la capa 4

Pregunta 15:

Si bien las redes informáticas existen desde hace largo tiempo, ¿En qué década se inventaron los dispositivos avanzados denominados gateways y routers?

- A. En la década del '60
- B. En la década del '70
- C. *En la década del '80
- D. En la década del '90

Pregunta 16:

¿Cuál es el orden correcto de los pasos del proceso de encapsulamiento?

- A. *Datos, segmentos, paquetes, tramas, bits
- B. Datos, tramas, paquetes, segmentos, bits
- C. Bits, datos, paquetes, tramas
- D. Bits, tramas, datos, paquetes

Pregunta 17:

¿Cuál es la capa del modelo OSI que describe los medios de networking?

- A. Capa de red
- B. Capa de enlace de datos
- C. *Capa física
- D. Capa de transporte

Pregunta 18:

Los dispositivos de la Capa 1 verifican:

- A. *Bits
- B. Tramas

C. Paquetes

D. Todas las opciones anteriores son correctas

Pregunta 19:

¿Cuál de las opciones siguientes es verdadera, con respecto a un puente y sus decisiones de envío?

A. Operan en la capa 2 del modelo OSI y usan direcciones IP para tomar decisiones.

B. Operan en la capa 3 del modelo OSI y usan direcciones IP para tomar decisiones.

C. *Operan en la capa 2 del modelo OSI y usan direcciones MAC para tomar decisiones.

D. Operan en la capa 3 del modelo OSI y usan direcciones MAC para tomar decisiones.

Pregunta 20:

Verdadero o falso: Un segmento de red puede ser un hilo, pero no un cable coaxial o fibra óptica.

A. VERDADERO

B. *FALSO

Pregunta 21:

Un hub es un dispositivo de la capa _____ del modelo OSI.

A. *Uno

B. Dos

C. Cuatro

D. Seis

Pregunta 22:

¿En qué capa del modelo OSI funciona un repetidor?

A. *Uno

B. Dos

C. Tres

D. Cuatro

Pregunta 23:

¿Cuál de las siguientes opciones NO es un dispositivo de la Capa 1?

- A. Hub
- B. Repetidor
- C. *Switch
- D. Transceptor

Pregunta 24:

¿Cuál es el material que se utiliza para los medios de red?

- A. alambre
- B. cable
- C. fibra
- D. *Todas las opciones anteriores son correctas

Pregunta 25:

¿Cuáles son los dispositivos más importantes para la regulación del tráfico en las grandes redes?

- A. Hubs
- B. Servidores
- C. *Routers
- D. Puentes

Pregunta 26:

¿Cuál es el propósito de un repetidor?

- A. Conectar una LAN a una WAN
- B. *Amplificar y retemporizar las señales de la red
- C. Guardar páginas Web y repetirlas para otros usuarios
- D. Retransmitir las señales de temporización entre dispositivos de red

Pregunta 27:

Una NIC se considera como un dispositivo de la Capa _____ del modelo OSI.

- A. Uno
- B. *Dos
- C. Tres

D. Cuatro

Pregunta 28:

¿Qué examinan los puentes para tomar decisiones?

A. *Direcciones de la capa 2

B. Direcciones de la capa 3

C. Información de la capa 4

D. Información de la capa 7

Pregunta 29:

¿Cuál de las siguientes opciones es verdadera, con respecto a la función de un switch?

A. Concentra la conectividad

B. Combina la conectividad de un hub con la regulación de tráfico de un puente

C. Conmuta datos de puertos de entrada a puertos de salida

D. *Todas las opciones anteriores son correctas

Pregunta 30:

¿Qué es lo que conectan los routers?

A. Puentes y repetidores

B. Puentes y hubs

C. *Dos o más redes

D. Hubs y nodos

Parcial 4

Pregunta 1:

¿Cuál de las siguientes opciones describe mejor lo que es un aislante?

A. Cualquier material con baja resistencia a la corriente eléctrica

B. *Cualquier material con alta resistencia a la corriente eléctrica

C. Cualquier metal altamente maleable

D. Cualquier material que no pueda transmitir corrientes de más de 110 voltios

Pregunta 2:

_____ significa convertir datos binarios en una forma que se pueda transportar a través de un enlace físico de comunicaciones

- A. *Codificación
- B. Decodificación
- C. Cifrado
- D. Descifrado

Pregunta 3:

¿Cuál de las siguientes opciones describe la cancelación en el cableado?

- A. Los cables en el mismo circuito cancelan la corriente eléctrica de los demás cables.
- B. *El trenzado de los pares de hilos produce un autoblindaje dentro de los medios de red.
- C. Los campos magnéticos de cables separados cancelan los campos magnéticos de otros cables.
- D. Los campos magnéticos externos cancelan los campos dentro del cableado de red.

Pregunta 4:

¿Cuál de las siguientes opciones es una fuente externa de impulsos eléctricos que pueden perjudicar la calidad de las señales eléctricas en un cable?

- A. *Interferencia electromagnética causada por motores eléctricos
- B. Interferencia electromagnética causada por baterías de CC
- C. Impedancia causada por sistemas de radio
- D. Interferencia electromagnética causada por cable de fibra óptica

Pregunta 5:

Las señales de humo eran una forma de _____.

- A. *Codificación
- B. Decodificación
- C. Cifrado
- D. Descifrado

Pregunta 6:

La electricidad se puede describir como el flujo de _____ libres.

- A. núcleos
- B. protones
- C. neutrones
- D. *electrones

Pregunta 7:

En la terminología eléctrica, ¿qué significa CA?

- A. *Corriente alterna
- B. Corriente atenuada
- C. Corriente de amplitud
- D. Corriente amplificada

Pregunta 8:

¿Cuáles son las tres partes que se requieren para un circuito eléctrico?

- A. Interruptor, fuente o batería, carga o resistencia
- B. Fuente o batería, camino conductor completo, interruptor
- C. *Fuente o batería, ruta completa, carga o resistencia
- D. Alimentación, fuente o batería, carga o resistencia

Pregunta 9:

¿Qué puede afectar la temporización de un bit en un cable?

- A. Dispersión
- B. Fluctuación de fase
- C. Latencia
- D. *Todas las opciones son correctas

Pregunta 10:

En la analogía del circuito de suministro de agua, el flujo de agua representa _____.

- A. el voltaje

- B. el cableado
- C. la impedancia
- D. *la corriente

Pregunta 11:

Los electrones fluyen en loops _____ denominados _____.

- A. abiertos, voltaje
- B. cerrados, voltaje
- C. abiertos, circuitos
- D. *cerrados, circuitos

Pregunta 12:

¿Dónde se realiza la conexión a tierra de seguridad de un computador?

- A. *Piezas expuestas de metal
- B. El monitor
- C. El ratón
- D. La conexión de red

Pregunta 13:

¿Qué es el flujo de cargas que se crea cuando se mueven los electrones?

- A. Resistencia
- B. Voltaje
- C. *Corriente
- D. Impedancia

Pregunta 14:

¿Cómo se denomina la condición en que dos bits de dos computadores diferentes que se comunican se encuentran en un medio compartido al mismo tiempo?

- A. Latencia
- B. Dispersión
- C. *Colisión

D. Obstrucción

Pregunta 15:

¿Cuál es la causa principal de la diafonía?

A. Los hilos de los cables son de un diámetro demasiado grande.

B. Hay demasiado ruido en la señal de datos del cable.

C. Motores eléctricos y sistemas de iluminación.

D. *Señales eléctricas de otros hilos en un cable.

Pregunta 16:

Cuando se usa un multímetro para medir el voltaje de CA, se lo debe configurar para _____

A. *CA solamente

B. CC o CA

C. Cualquier valor

D. Ninguna de estas opciones

Pregunta 17:

¿Cómo se denomina la oposición al movimiento de los electrones a medida que se desplazan por los materiales?

A. Corriente

B. *Resistencia

C. Ohmios

D. Voltaje

Pregunta 18:

Propagación significa

A. *Desplazamiento

B. Retardo

C. Una señal que pierde su potencia en el entorno

D. Todas las opciones anteriores son correctas

Pregunta 19:

¿Cuál es el propósito de la codificación?

- A. *Representar bits de datos con diferentes voltajes, patrones de luz u ondas electromagnéticas
- B. Conectar las capas físicas de los computadores con medios de red
- C. Convertir datos en patrones de bits binarios
- D. Mantener el enlace físico entre computadores en red

Pregunta 20:

Verdadero o falso: La reflexión se puede reducir al mínimo asegurándose de que todos los componentes de networking tengan sus impedancias cuidadosamente acopladas.

- A. * VERDADERO
- B. FALSO

Pregunta 21:

Atenuación significa

- A. Desplazamiento
- B. Retardo
- C. *Una señal que pierde su potencia en el entorno
- D. Todas las opciones anteriores son correctas

Pregunta 22:

Un solo bit en un cable puede ser en realidad parte de _____.

- A. un byte
- B. una trama
- C. un paquete
- D. *Todas las opciones anteriores son correctas

Pregunta 23:

¿Cuál es la característica de las señales analógicas?

- A. *Voltaje ondulado
- B. Es típica de la tecnología
- C. Gráficos de voltaje en función del tiempo con valores discretos o saltos

D. Sólo puede tener uno de dos posibles niveles de voltaje

Pregunta 24:

¿Manchester y NRZI son dos tipos populares de qué?

- A. *Codificación
- B. Decodificación
- C. Cifrado
- D. Descifrado

Pregunta 25:

El ohmio es la unidad de medición de _____.

- A. Voltaje
- B. *Resistencia
- C. Corriente
- D. Todas las opciones anteriores son correctas

Pregunta 26:

¿Cuál de las opciones siguientes describe mejor una descarga electrostática (ESD)?

- A. Electricidad generada por descargas en el equipo
- B. *Electrones libres que permanecen en un lugar, sin desplazarse
- C. Electrones libres que se desplazan dentro y fuera del núcleo a altas velocidades
- D. Un exceso de electrones en un lugar

Parcial 5

Pregunta 1:

El par trenzado blindado (STP):

- A. Debe estar correctamente conectado a tierra
- B. Posee todas las ventajas del par trenzado no blindado
- C. Tiene una longitud máxima de cable de 100 metros
- D. *Todas las opciones anteriores son correctas

Pregunta 2:

¿Cuál de las siguientes organizaciones ha tenido el más grande impacto sobre los estándares de los medios de networking?

- A. EIA/TIA *
- B. IEEE
- C. TIAA/CREF
- D. UL

Pregunta 3:

¿Cuál de las siguientes opciones es cierta acerca de los paneles de conexión?

- A. Tienen jacks RJ77 en un costado
- B. Tienen un bloque de punición en un costado *
- C. No se pueden montar en un bastidor
- D. a y b son correctas

Pregunta 4:

¿Cuál de las siguientes opciones representa una ventaja del cable coaxial?

- A. Puede funcionar sin repetidores a mayor distancia que el cableado de par trenzado *
- B. Es más económico que cualquier otro tipo de cableado
- C. Se puede instalar fácilmente para producir una conexión sólida y de buena calidad
- D. No requiere conexiones especiales ni conexiones a tierra

Pregunta 5:

¿Cuál de las siguientes opciones describe mejor una topología en estrella?

- A. Topología de una LAN en la que las transmisiones desde las estaciones de red se propagan a lo largo de un solo cable coaxial y son recibidas por todas las demás estaciones.
- B. Topología de una LAN que utiliza un nodo de enlace troncal desde el cual se ramifica hacia otros nodos.
- C. Topología de LAN en la que los puntos centrales de una red se encuentran conectados a un switch central común mediante enlaces lineales
- D. Topología de una LAN donde un nodo central se encuentra conectado mediante cableado a los demás nodos que irradian de él. *

Pregunta 6:

¿Cuál de las siguientes opciones describe correctamente lo que hacen los repetidores?

- A. Pueden regular el tráfico en una red
- B. Brindan a los administradores de la red la capacidad de aislar el tráfico
- C. Filtran los paquetes de datos sobre la base de las direcciones MAC destino
- D. Permiten que las redes se extiendan a mayores distancias *

Pregunta 7:

¿Cuáles son los problemas que los repetidores pueden ayudar a resolver?

- A. Cuando existen demasiados tipos de equipos incompatibles en la red
- B. Existe demasiado tráfico en la red
- C. La velocidad de transmisión de datos es muy lenta
- D. Hay demasiados nodos y/o no hay suficiente cable *

Pregunta 8:

Una tenaza engarzadora es uno de los elementos necesarios para fabricar un cable de conexión _____.

- A. coaxial
- B. de fibra óptica
- C. 10BaseT *
- D. RS-232

Pregunta 9:

¿Cuál de las siguientes opciones describe más correctamente la topología celular?

- A. Áreas circulares o hexagonales, todas conectadas por un switch central
- B. Áreas circulares o hexagonales, cada una de las cuales tiene un nodo individual en el centro *
- C. Una red de repetidores inalámbricos
- D. No es susceptible a las interrupciones generadas por el hombre o el ambiente

Pregunta 10:

¿Qué tipo de jack es estándar para la toma de telecomunicaciones?

A. UTP 55

B. RJ45. *

C. EIA 45

D. TIA 74

Pregunta 11:

¿Cuántos dominios de colisión existen en una red que contiene dos hubs?

A. Uno *

B. Dos

C. Tres

D. Cinco

Pregunta 12:

¿Qué sucede con los paquetes de datos durante una colisión?

A. Se almacena hasta que se despeja la condición de colisión

B. Se retransmite hasta que no haya más una colisión

C. Se destruye, bit por bit *

D. Cualquiera de las opciones anteriores es correcta

Pregunta 13:

¿Cuál de las siguientes opciones describe más correctamente una topología física de anillo?

A. Todos los nodos se encuentran conectados directamente a un punto central (como un hub)

B. Todos los nodos se encuentran conectados directamente a un enlace físico

C. Todos los nodos se encuentran conectados entre sí (formando una malla completa)

D. Todos los nodos se encuentran conectados exactamente a otros dos nodos *

Pregunta 14:

¿Cuál de las opciones siguientes representa una desventaja de la topología en estrella?

A. Es difícil configurar, instalar y mantener la red

B. Es difícil diagnosticar los problemas que se producen en la red

C. Necesita una gran cantidad de medios de red y la red puede resultar susceptible a tener problemas en el nodo central *

D. Es imposible modificar el diseño de la red después de que se la ha configurado

Pregunta 15:

¿Cuál de las opciones siguientes describe más correctamente una topología en estrella extendida?

A. Topología de LAN en la que un hub central se encuentra conectado mediante cableado vertical a otros hubs. *

B. Topología de LAN en la que las transmisiones desde estaciones de una red se propagan a lo largo de un solo cable coaxial y son recibidas por todas las demás estaciones.

C. Topología de LAN en la que los puntos finales de una red se encuentran conectados a un switch central común mediante enlaces punto a punto

D. Topología de LAN en la que los puntos centrales de una red se encuentran conectados a un switch central común mediante enlaces lineales

Pregunta 16:

¿Cuál de las siguientes es una característica del cable de fibra óptica?

A. Permite velocidades de transporte de datos mayores que otros medios de networking *

B. Su alma núcleo se encuentra fabricada con Kevlar de alta reflexión

C. Se basa en la cancelación total interna para guiar la luz a lo largo de distancias enormes

D. Posee cientos de fibras delgadas como un cabello en revestimientos separados

Pregunta 17:

¿Qué tipo de cable es el que actualmente se recomienda e implementa con mayor frecuencia en las instalaciones?

A. Categoría 3

B. Categoría 4

C. Categoría 5 *

D. Cable coaxial

Pregunta 18:

¿Cuál es la categoría de cable que permite la mayor longitud?

A. Cables de conexión

- B. Cable de área de trabajo
- C. Cableado horizontal *
- D. Todas las opciones anteriores son correctas

Pregunta 19:

¿Qué se logra mediante el trenzado de los hilos en un cable CAT-5?

- A. El cable queda más delgado
- B. Es más económico
- C. Reduce los problemas de ruido *
- D. Permite que 6 pares quepan en el espacio de 4 pares

Pregunta 20:

¿Cuál de las siguientes opciones representa una característica del cable coaxial?

- A. Contiene cuatro pares de hilos en el centro
- B. Utiliza una malla tejida plástica
- C. Contiene un conductor de cobre en el centro *
- D. Se basa en los efectos de cancelación para reducir la cantidad de interferencia

Pregunta 21:

¿Cuál de las siguientes opciones describe más correctamente la topología de bus?

- A. Todos los nodos se encuentran conectados directamente a un punto central (como un hub)
- B. Todos los nodos se encuentran conectados directamente a un enlace físico *
- C. Todos los nodos se encuentran conectados entre sí (formando una malla completa)
- D. Todos los nodos se encuentran conectados exactamente a otros dos nodos

Pregunta 22:

¿Cuál de las siguientes opciones representa una ventaja de la topología de malla completa?

- A. Todos los nodos se encuentran conectados directamente al mismo hub
- B. Todos los nodos se encuentran conectados directamente a un switch
- C. Todos los nodos se encuentran conectados directamente entre sí *

D. Todos los nodos comparten un solo hilo (o cable)

Pregunta 23:

¿Qué es un transceptor?

A. Un receptor

B. Un transmisor

C. Un conversor de señales

D. Todas las opciones son correctas *

Pregunta 24:

Defina dominio de colisión:

A. Todos los computadores en un solo medio de acceso compartido *

B. Todos los computadores que comparten una sola dirección IP

C. Todos los computadores que comparten un solo servidor

D. Todas las opciones son correctas

Pregunta 25:

¿Cuántos dominios de colisión existen en una red que contiene un repetidor Y TAMBIÉN un hub?

A. Uno *

B. Dos

C. Tres

D. Cinco

Pregunta 26:

¿Cuál es una de las ventajas de utilizar cable de fibra óptica en las redes?

A. Su bajo precio

B. Es fácil de instalar

C. No es susceptible a la interferencia electromagnética *

D. Se encuentra disponible con o sin un blindaje externo

Pregunta 27:

La separación de los dominios de colisión mediante puentes, switches y routers se denomina _____.

- A. Conmutación de dominios.
- B. Extensión de dominios
- C. Segmentación *
- D. Fragmentación

Pregunta 28:

¿Cuántos dominios de colisión existen en una red que contiene dos repetidores?

- A. Uno *
- B. Dos
- C. Tres
- D. Cinco

Pregunta 29:

¿Cuál de las siguientes opciones es verdadera acerca de los jacks RJ45?

- A. Posee 8 conductores
- B. Tiene un bloque de punición en un costado
- C. Proporciona una vía conductora de aluminio
- D. a y b son correctas *

Pregunta 30:

¿Cuál es el término de networking que se usa para los repetidores multipuerto y para un dispositivo que es el centro de una red de topología en estrella?

- A. Puente
- B. Puerto
- C. Hub *
- D. Filtro

Parcial 6

Pregunta 1:

¿Para representar qué tipo de direcciones se utiliza el sistema hexadecimal?

- A. IP
- B. MAC *
- C. Octal
- D. Ninguna de estas opciones

Pregunta 2:

¿De qué manera IEEE aparentemente contradice el modelo OSI?

- A. Definieron su propio protocolo de la Capa 1
- B. Dividieron la Capa 2 en dos protocolos
- C. Crearon protocolos que definieron partes de las Capas 1 y 2.
- D. B y C son correctas. *

Pregunta 3:

¿Por qué la IEEE creó el LLC?

- A. Para permitir que parte de la capa de enlace de datos fuera independiente de las tecnologías existentes. *
- B. Para reemplazar un antiguo protocolo de IBM
- C. Para crear un protocolo que no pueda ser controlado por el gobierno de los EE.UU.
- D. Para permitir el cifrado de datos antes de la transmisión

Pregunta 4:

¿Cuál es la organización cuyos estándares de LAN incluyen 802.3 y 802.5?

- A. EIA.
- B. IEEE. *
- C. TIA.
- D. UL.

Pregunta 5:

Convierta el número decimal 2989 en hexadecimal.

- A. FDD1
- B. BAD *

C. ED

D. CAD

Pregunta 6:

¿Cuáles son las funciones relacionadas con la capa de enlace de datos?

A. Direccionamiento físico, agrupamiento de bits, y acceso al medio. *

B. Administra el intercambio de datos entre entidades de la capa de presentación.

C. Sincroniza aplicaciones que cooperan y establece acuerdos sobre procedimientos para recuperación de errores y control de la integridad de los datos.

D. Proporciona mecanismos para el establecimiento, mantenimiento y terminación de circuitos virtuales, detección de problemas de transporte, recuperación y control del flujo de información.

Pregunta 7:

Se utiliza un sistema de "al que primero viene, primero lo atienden" en

A. un protocolo MAC determinístico.

B. un protocolo MAC no determinístico *

C. el automóvil nuevo de un administrador de red

D. Ninguna de estas opciones

Pregunta 8:

¿Cuál de las siguientes opciones es verdadera con respecto a un protocolo MAC determinístico?

A. Define las colisiones y especifica qué se debe hacer con ellas.

B. Permite que el hub determine la cantidad de usuarios activos en cualquier momento determinado

C. Permite que los hosts "se turnen" para enviar datos. *

D. Permite el uso de un "palo que autoriza a hablar" por parte de los administradores de red para controlar el acceso al medio por parte de los usuarios considerados "problemáticos".

Pregunta 9:

La subcapa de control de acceso al medio (MAC) se ocupa de los protocolos que sigue un host para acceder a

A. los medios físicos. *

B. los periodistas.

C. los protocolos de capa superior.

D. los protocolos de la capa de red.

Pregunta 10:

¿Cuál de las siguientes opciones describe mejor la comunicación entre dos dispositivos en una LAN?

A. El dispositivo origen encapsula los datos en una trama con la dirección MAC del dispositivo destino, transmite, todos en la LAN ven la trama, pero los dispositivos con direcciones no coincidentes la ignoran. *

B. El origen encapsula los datos y coloca una dirección MAC en la trama. Coloca la trama en la LAN, donde sólo el dispositivo con la dirección coincidente puede verificar el campo de dirección.

C. El dispositivo origen encapsula los datos en una trama con la dirección MAC del dispositivo destino, la coloca en la LAN, y el dispositivo con la dirección coincidente elimina la trama.

D. Cada dispositivo en la LAN recibe la trama y la pasa al computador, donde el software decide si debe retenerla o descartarla.

Pregunta 11:

¿Cuál es el estándar de LAN que especifica una implementación de la capa física y la subcapa MAC de la capa de enlace de datos en las redes Ethernet?

A. IEEE 802.3. *

B. IEEE 802.5.

C. EIA/TIA-568B.

D. EIA/TIA-569.

Pregunta 12:

¿A qué equivale 16 elevado a la primera potencia (16¹)

A. Decimal 1

B. Decimal 16 *

C. Hexadecimal FF

D. Ninguna de estas opciones

Pregunta 13:

¿Cómo se transmitían las tramas ALOHA?

A. Enlaces submarinos

B. Ethernet

C. Por radio *

D. CSMA/CD

Pregunta 14:

¿Qué es el Identificador Exclusivo de Organización (OUI)?

A. Todos los dígitos hexadecimales de una dirección MAC

B. Los 6 primeros dígitos hexadecimales de una dirección MAC *

C. Los últimos 6 dígitos hexadecimales de una dirección MAC

D. El prefijo de todos los números de modelos de dispositivos de red

Pregunta 15:

¿Cuál es la especificación de IEEE utilizada por Token Ring así como por IEEE Ethernet y FDDI?

A. 802.2

B. 802.3

C. 802.5

D. Ninguna de estas opciones *

Pregunta 16:

Una trama es _____.

A. una PDU de capa 2

B. una PDU de capa 3

C. un paquete encapsulado

D. A y C son correctas *

Pregunta 17:

Verdadero o falso: La dirección MAC se agrega antes de que un segmento se encapsule en un paquete.

A. VERDADERO

B. FALSO *

Pregunta 18:

Las direcciones MAC son limitadas debido a que son _____.

- A. un espacio de dirección plano *
- B. un espacio de dirección redondo
- C. un espacio de dirección elíptico
- D. únicas

Pregunta 19:

¿Cuándo se puede cambiar la dirección MAC de un computador?

- A. Cuando se traslada el puente.
- B. Cuando se cambia el router.
- C. Cuando se cambia la NIC. *
- D. Cuando se traslada el computador a otra red.

Pregunta 20:

La secuencia de señalización de bytes al principio de una trama anuncia _____.

- A. "Aquí viene la suma de comprobación"
- B. "Aquí viene la dirección"
- C. "Aquí viene la trama" *
- D. "Oh, no, se la ha perdido"

Pregunta 21:

Convierta el número binario 11100010 en hexadecimal.

- A. D2
- B. E2 *
- C. G2
- D. H20

Pregunta 22:

Convierta el número hexadecimal ABE en decimal

- A. 2750 *
- B. 5027

C. 2570

D. 7250

Pregunta 23:

¿Cuál de las opciones siguientes describe mejor una dirección MAC?

A. Una dirección estandarizada de capa de enlace de datos que se requiere para cada puerto o dispositivo que se conecta a una LAN denominada dirección física. *

B. Una dirección de 32 bits que se compone de un número de red, un número opcional de subred, y un número de host.

C. Una dirección de 48 bits administrada por InterNIC.

D. Un conjunto de cuatro números que usa un esquema jerárquico de direccionamiento.

Pregunta 24:

¿Cómo detecta un computador en una LAN un error en una trama?

A. Envía una copia de la trama de vuelta al transmisor para su verificación

B. Verifica la dirección destino para verificar que la trama realmente sea destinada a él

C. Compara una suma de verificación en la trama con la que el computador calcula a partir del contenido de la trama. *

D. Calcula una suma de verificación a partir de los datos en la trama, y la envía de vuelta al origen para su verificación.

Pregunta 25:

Defina control de acceso al medio.

A. Protocolos que determinan cuál es el computador en un entorno de medios compartidos que está autorizado para actuar como estaciones de administración.

B. Protocolos que determinan cuál es el computador en un entorno de medios compartidos que está autorizado para recibir tramas de administración.

C. Protocolos que determinan cuál es el computador en un entorno de medios compartidos que está autorizado para recibir broadcasts.

D. Protocolos que determinan cuál es el computador en un entorno de medios compartidos que está autorizado para transmitir datos. *

Parcial 7

Pregunta 1: En una LAN, ¿cuál es la parte de un host que se conecta a los medios? A. Puerto de interfaz de medios.

- B. Puerto serial.
- C. Tarjeta MAC.
- D. *Tarjeta NIC.

Pregunta 2:

¿Cuál de las siguientes opciones corresponde a consideraciones importantes que se deben tener en cuenta al seleccionar una NIC?

- A. Tipo de red
- B. Tipo de medios
- C. Tipo de bus del sistema
- D. *Todas las opciones anteriores son correctas

Pregunta 3:

¿Cuál de las 4 especificaciones FDDI define cómo se accede al medio?

- A. Control de acceso al medio (MAC) *
- B. Protocolo de la capa física (PHY)
- C. Medio de la capa física (PMD)
- D. Administración de la estación (SMT)

Pregunta 4:

¿Qué puede hacerse si el área de la LAN es de más de 200 metros de diámetro?

- A. Se puede instalar un repetidor para extender la red *
- B. Se puede usar otro servidor para extender la red
- C. Se pueden adquirir NIC especiales para extender la red
- D. Todas las opciones son correctas

Pregunta 5:

¿Cuál de las siguientes opciones es correcta con respecto a los routers?

- A. Son pasivos
- B. Operan en la capa de enlace de datos
- C. Basan las decisiones de envío en las direcciones de la Capa 2

D. Basan las decisiones de envío en las direcciones del protocolo de la Capa 3 *

Pregunta 6:

¿Cuál de las siguientes opciones describe mejor lo que es una colisión?

- A. Las tramas de dos dispositivos chocan y se dañan cuando se encuentran en los medios físicos *
- B. Dos nodos transmiten simultáneamente y un paquete de datos tiene prioridad, de manera que el paquete menor es eliminado.
- C. Dos transmisiones de datos se cruzan en los medios de red y se dañan mutuamente.
- D. Una transmisión de datos se daña debido a un pico de tensión en los medios de red.

Pregunta 7:

¿Por qué se dice que Ethernet es un sistema de entregas de máximo esfuerzo?

- A. Si un dispositivo destino detecta algún error, el paquete de datos se descarta y se notifica al emisor
- B. El dispositivo destino notifica al origen sólo si recibe la totalidad de los datos.
- C. El destino sólo notifica al origen si lo datos estaban dañados.
- D. Si el destino debe descartar los datos, no notifica de ello al origen. *

Pregunta 8:

¿Cuál de las siguientes opciones describe el proceso correcto para buscar la solución de los problemas de la red?

- A. Recorrer el modelo OSI partiendo de la capa física y terminando en la capa de aplicación *
- B. Recorrer el modelo OSI partiendo de la capa de aplicación y terminando en la capa física
- C. Examinar primero las cuestiones del software y luego las del hardware
- D. b y c son correctas

Pregunta 9:

¿Cuál de las siguientes opciones describe mejor lo que es un segmento de red?

- A. Sección de una red que contiene una cantidad predeterminada de servicios direccionables.
- B. Sección de una red que se compone de un agrupamiento lógico basado en direcciones MAC.
- C. Sección de una red que contiene topología token ring.
- D. Sección de una red limitada por routers, switches, o puentes. *

Pregunta 10:

¿Cuál de las opciones siguientes describe a Token–Ring?

- A. Velocidades de transferencia de datos de 4 mbps o 16 mbps
- B. Puede usar físicamente una topología en estrella
- C. Sólo puede implementarse con fibra óptica
- D. a y b son correctas *

Pregunta 11:

¿Por qué los puentes aumentan la latencia en una red?

- A. Debido a la toma de decisiones que se produce al transmitir datos al segmento correcto *
- B. Debido a la necesidad de examinar los protocolos de la Capa 3
- C. Debido a que hay más colisiones
- D. a y b son correctas

Pregunta 12:

Existen alrededor de _____ variedades de Ethernet que ya han sido especificadas o que se encuentran en el proceso de especificación.

- A. 4
- B. 8
- C. 18 *
- D. 28

Pregunta 13:

¿Cuál de los siguientes dispositivos puede reducir las colisiones de forma significativa?

- A. Hubs
- B. NIC
- C. Switches *
- D. a y c son correctas

Pregunta 14:

¿Cuál de las siguientes opciones es verdadera en lo que respecta a las señales 10BaseT?

- A. Utilizan la codificación de Manchester
- B. Combinan la información de reloj y de datos en una corriente de señales que se autosincroniza.
- C. Se encuentran diseñadas para enviar y recibir señales en un segmento que consta de 4 cables.
- D. Todas las opciones son correctas *

Pregunta 15:

¿Cuáles de los siguientes campos tienen en común la trama de datos/comandos y la trama token?

- A. Delimitador de inicio, secuencia de verificación de trama (FCS), y control de acceso
- B. Delimitador de inicio, control de token, y delimitador de fin
- C. Delimitador de inicio, control de acceso, y delimitador de fin *
- D. Ninguna de estas opciones

Pregunta 16:

¿Cuál de las opciones siguientes describe mejor una tormenta de broadcast?

- A. Una trama que se envía a todos los nodos de una red.
- B. Cuando se envían demasiados broadcasts en la red *
- C. La sección de una red limitada por puentes, routers o switches
- D. Las áreas de red dentro de las cuales colisionan o se propagan las tramas.

Pregunta 17:

Un _____ reduce el tráfico que experimentan los dispositivos en todos los segmentos conectados, debido a que sólo un cierto porcentaje de tráfico se envía.

- A. hub
- B. puente
- C. switch
- D. b y c son correctas *

Pregunta 18:

¿Cuáles son los dos campos de trama de token-ring, dentro del Byte de Control de Acceso, que controlan la prioridad?

- A. Campo de reserva y campo de prioridad *

- B. Campo de retransmisión y campo de prioridad
- C. Campo remoto y campo de control
- D. Campo de restricción y campo de colocación

Pregunta 19:

¿Cuál es la empresa privada que creó Ethernet?

- A. Apple
- B. IBM
- C. Xerox *
- D. Cisco

Pregunta 20:

El proceso en el cual cada puerto de un switch es su propio micropuerto se denomina _____.

- A. macrosegmentación
- B. microsegmentación *
- C. de puerto central
- D. ninguna de estas opciones

Pregunta 21:

¿Cuál es la organización cuyos estándares de LAN incluyen 802.3 y 802.5?

- A. EIA
- B. IEEE *
- C. TIA
- D. UL

Pregunta 22:

¿Cuáles son las ventajas de los switches con respecto a los puentes y hubs?

- A. Soportan LAN virtuales
- B. Operan a mayores velocidades
- C. Ofrecen mayor flexibilidad en la administración de red

D. Todas las opciones son correctas *

Pregunta 23:

¿Qué dispositivo se ocupa del problema del tráfico excesivo en una red, dividiendo la red en segmentos y filtrando el tráfico sobre la base de la dirección MAC?

A. Puente *

B. Puerto.

C. Hub.

D. Router

Pregunta 24:

¿Cuál es la diferencia entre una topología Token-Ring y una topología Ethernet?

A. Token-ring es determinística

B. Las redes token-ring no enfrentan problemas con colisiones

C. ni a ni b son correctas

D. a y b son correctas *

Pregunta 25:

¿Qué característica de modo de fibra se utiliza más a menudo para la conectividad entre edificios?

A. Monomodo *

B. Multimodo

C. Intramodo

D. Intermodo

Pregunta 26:

¿Qué tecnología de LAN usa CSMA/CD?

A. Ethernet *

B. Token Ring

C. FDDI

D. Todas las anteriores.

Pregunta 27:

¿Cuál de las opciones siguientes es verdadera con respecto a los puentes?

- A. Envían todos los paquetes de datos a otros segmentos de la red.
- B. Pueden restringir el acceso no autorizado a los archivos leyendo el nombre de archivo en el encabezado.
- C. Regeneran todas las señales en todas las redes que conectan.
- D. Pueden mejorar el desempeño de la red. *

Pregunta 28:

¿Cuáles de las siguientes características comparten FDDI y Token-Ring?

- A. Operan a la misma velocidad
- B. Usan una topología de anillo *
- C. a y b son correctas
- D. Ninguna de estas opciones

Pregunta 29:

El encabezado de Ethernet versión 2 es _____ el encabezado de una trama 802.3

- A. mucho más largo que
- B. mucho más corto que
- C. de la misma longitud que *
- D. completamente diferente de

Parcial 8

Pregunta 1: Si Acme Inc. ocupa los primeros tres pisos de un edificio y cada piso tiene 1500 metros cuadrados, ¿cuántos armarios para el cableado se deben instalar de acuerdo con EIA/TIA 569?

- A. Uno
- B. Tres.
- C. Seis. *
- D. Nueve.

Pregunta 2:

¿Cómo se llama un dispositivo que puede absorber grandes corrientes sin provocar daño?

- A. Supresor.

B. Varistor de metal-óxido. *

C. Placa de hundimiento.

D. Módulo negro.

Pregunta 3:

¿Qué tipo de disturbios eléctricos pueden ser causados por motores que entran y salen de ciclo, las operaciones de conmutación de la compañía eléctrica y la caída de los rayos?

A. Oscilaciones.

B. Bajas de voltaje.

C. Sobrevoltajes. *

D. Cortes parciales de energía.

Pregunta 4:

¿Cómo se puede tratar el problema de las bajas de voltaje y cortes parciales de energía?

A. Supresores de sobrevoltaje.

B. Volver a hacer el cableado.

C. Generadores.

D. Sistemas de alimentación ininterrumpida. *

Pregunta 5:

¿Cuál es el primer paso en la localización de un armario para el cableado para una red?

A. Identificar la cantidad de computadores que formarán parte de la red.

B. Identificar la cantidad de impresoras y servidores de archivos que formarán parte de la red.

C. Identificar en un plano de piso todos los dispositivos que se conectarán a la red. *

D. Identificar los requisitos topológicos de los dispositivos que tendrá la red.

Pregunta 6:

¿Qué ocurre si alguien toca dos objetos con diferentes potenciales?

A. Nada.

B. Se completa el circuito y la persona se lleva un choque eléctrico. *

C. El computador recibe sobrevoltaje.

D. El computador puede perder datos.

Pregunta 7:

¿Por qué los problemas de modo común representan un riesgo para usted o su computador?

- A. Van directamente al chasis del computador. *
- B. Van directamente a la pantalla del computador.
- C. Producen cortocircuitos e inician incendios.
- D. Pueden fundir los componentes del computador.

Pregunta 8:

¿De qué manera se puede evitar la formación de circuitos potencialmente peligrosos entre edificios?

- A. Debe instalarse un regulador de voltaje, que desactiva la red si el voltaje aumenta demasiado, en ambos edificios.
- B. Se debe usar cable de fibra óptica como backbone de la red. *
- C. Se debe usar cable de par trenzado blindado (STP) como backbone de la red.
- D. Se deben instalar nuevos cables de conexión a tierra de manera que los potenciales de energía entre los edificios sean los mismos.

Pregunta 9:

¿Qué es la "regla de una mano"?

- A. Se deben tocar los dispositivos con una sola mano; de esta manera, si hay corriente eléctrica, ésta no pasará por el corazón. *
- B. Cuando se instala la red debe usarse sólo una mano descubierta: debe usarse un guante por lo menos en una de las manos.
- C. Cuando se utilizan herramientas que no están aisladas debe usarse sólo una mano, y se debe sostener una conexión a tierra con la otra mano.
- D. No existe esa regla.

Pregunta 10:

¿Cuál es una de las ventajas de los sistemas de alimentación ininterrumpida en línea (UPS)?

- A. No necesitan baterías grandes.
- B. Reducen efectivamente el tiempo de transferencia a cero. *
- C. Cuestan menos porque tienen menos piezas.

D. Son más fáciles de instalar y mantener.

Pregunta 11:

¿Cuál de las siguientes opciones describe mejor cómo una descarga electrostática puede crear problemas?

A. Borra la CPU, los discos duros y la RAM.

B. Destruye semiconductores y datos. *

C. Descarga electricidad a través de un computador.

D. Daña el chip del BIOS.

Pregunta 12:

¿Cuál es el dispositivo de red que se utiliza en una topología en estrella extendida cuando el área de captación de un armario para el cableado no es suficiente?

A. Repetidor. *

B. Postergación.

C. Terminador.

D. Supresor.

Pregunta 13:

¿Cuál es el nivel de humedad relativa mínima y máxima que debe mantenerse en las habitaciones destinadas a ser armarios para el cableado?

A. Entre 10% y 50%

B. Entre 20% y 70%.

C. Entre 30% y 50%. *

D. Entre 30% y 70%.

Pregunta 14:

¿Qué tipo de medio de networking se instala actualmente con mayor frecuencia para el cableado backbone?

A. Cable de par trenzado no blindado de 100 ohmios.

B. Cable de par trenzado blindado de 150 ohmios.

C. Cable de fibra óptica de 62,5/125 micrones. *

D. Cable coaxial de 50 ohmios

Pregunta 15:

¿Cuál de las opciones siguientes describe mejor las conexiones a tierra para diferentes transformadores de energía?

- A. Todos los transformadores de energía tienen la misma conexión a tierra.
- B. La conexión a tierra para un transformador de energía es establecida por la compañía de suministro eléctrico.
- C. La conexión a tierra para un transformador de energía es establecida por el fabricante.
- D. Diferentes transformadores de energía pueden tener diferentes conexiones a tierra. *

Pregunta 16:

¿Cómo se denominan los problemas entre los cables con corriente o neutro y el de conexión a tierra de seguridad?

- A. Modo alto.
- B. Modo común. *
- C. Modo de seguridad.
- D. Modo normal.

Pregunta 17:

Al comenzar a desarrollar una red, ¿cuál debe ser el primer paso del proceso?

- A. Reunir información acerca de la organización. *
- B. Reunir información acerca de los dispositivos de red y medios que se utilizarán.
- C. Documentar los costos y desarrollar un presupuesto para la implementación.
- D. Identificar los recursos y limitaciones de la organización.

Pregunta 18:

¿De qué manera el cable UTP, usado como cableado backbone entre edificios, puede facilitar la entrada de un rayo al edificio?

- A. El cobre en el cable actúa como un pararrayos y atrae la descarga.
- B. El cobre forma una vía para que entre el rayo al edificio. *
- C. No facilitará la descarga de los rayos si el cable se encuentra enterrado por lo menos 91 cm bajo tierra.
- D. No facilita la descarga de los rayos, a no ser que el aislamiento haya sido dañado.

Pregunta 19:

¿Cuál de las siguientes opciones describe mejor la diferencia entre corriente alterna y corriente continua?

- A. La CC ayuda a los computadores a funcionar de manera más eficiente, mientras que la CA puede generar ruido.
- B. La CA fluye a un valor constante, mientras que la CC sube y baja.
- C. La CC desplaza iones de un polo al otro, mientras que en la CA los iones se desplazan en una sola dirección.
- D. La CC fluye a un valor constante, mientras que la CA sube y baja. *

Pregunta 20:

¿Cuál de las siguientes opciones es una especificación del armario para el cableado para el acceso a los cables y servicio técnico?

- A. Todo el cableado horizontal que sale de las áreas de trabajo debe tenderse debajo de un piso falso.
- B. Todos los cables que salen de la habitación hacia los servicios de distribución intermedia y las salas de computadores y comunicaciones ubicadas en los otros pisos de un edificio deben realizarse mediante tubos o corazas de 8 cm (o más pequeños).
- C. Cualquier apertura en las paredes o techos utilizada para los tubos o corazas debe sellarse mediante materiales retardadores de llamas o humo.
- D. A y C son correctas *

Pregunta 21:

¿Cómo se conecta a tierra la corriente eléctrica en los computadores?

- A. Siempre hay un cable de conexión a tierra conectado a la CPU.
- B. Todo el hardware se encuentra conectado directamente al cable de conexión a tierra.
- C. Cada parte del computador tiene su propio cable de conexión a tierra.
- D. Los circuitos informáticos y la motherboard se encuentran conectados eléctricamente al chasis conectado a tierra. *

Pregunta 22:

¿Cómo crea problemas el ruido de línea de CA?

- A. Al desbordar las compuertas lógicas.
- B. Al agregar voltaje no deseado a las señales deseadas. *
- C. Al evitar que la CPU detecte las ondas de señal.

D. Al intensificar los bordes iniciales y finales en las señales.

Pregunta 23:

¿Cuál es una causa común de oscilación?

- A. Tendidos de cables eléctricos excesivamente largos.
- B. Rayos que caen en la vecindad.
- C. El encendido y apagado de los motores eléctricos.
- D. Operaciones de conmutación de la compañía eléctrica. *

Pregunta 24:

¿Cómo se puede tratar el problema de los picos de energía eléctrica?

- A. Conectando los cables a tierra.
- B. Supresores de sobrevoltaje. *
- C. Medidor de voltaje de línea.
- D. Sistemas de alimentación interrumpible.

Pregunta 25:

¿Dónde debe estar el servicio de distribución principal (MDF) si se utiliza una LAN con una topología en estrella extendida en un edificio de varios pisos?

- A. Cerca del POP.
- B. En el primer piso.
- C. En uno de los pisos intermedios. *
- D. En el sótano.

Pregunta 26: ¿Qué tipo de piso debe tener el armario para el cableado?

- A. Cerámica u otra superficie acabada. *
- B. Alfombra.
- C. Piedra sin pulir.
- D. Alfombra de grado electrónico.

Pregunta 27:

En qué tipos de situaciones una conexión a tierra de seguridad puede no ser suficiente?

- A. Cuando la conexión a tierra no se encuentra conectada correctamente a la fuente.
- B. Cuando las conexiones a tierra entre dos partes de la red se asemejan demasiado.
- C. Cuando la planta generadora envía un sobrevoltaje irregular que supera la capacidad de la conexión a tierra.
- D. Cuando las conexiones a tierra no son las mismas en dos partes de la red. *

Pregunta 28:

Si hay una conexión a tierra defectuosa hacia una toma de la red, ¿qué puede ocurrir?

- A. Nada, porque los estándares de IEEE separan los medios de networking de la LAN de las conexiones eléctricas.
- B. Los medios de networking pueden quedar electrificados y producir un sobrevoltaje en el hardware de toda la red.
- C. Los medios de networking se transforman en un canal para la corriente eléctrica y no podrán transmitir más datos de la red.
- D. Puede haber voltajes potencialmente fatales entre el cableado UTP de la LAN y el chasis de un dispositivo de networking. *

Pregunta 29:

¿Por qué se debe evitar el uso de iluminación con tubos fluorescentes en los armarios para el cableado?

- A. Modifican los colores y esto puede llevar a errores cuando se realizan las conexiones.
- B. Generan interferencia externa. *
- C. Pueden degradar ciertos materiales plásticos utilizados en el equipamiento de redes.
- D. A menudo no hay lugar suficiente en un armario para el cableado para cambiar los tubos fluorescentes de manera segura y fácil.

Pregunta 30:

¿Cuál de las siguientes opciones debe tenerse en cuenta al seleccionar una ubicación potencial para un armario para el cableado?

- A. Identificar las ubicaciones seguras cercanas al POP. *
- B. Determinar la cantidad exacta de tendidos de cable necesarios para la red.
- C. Determinar la ubicación de los servidores de archivos e impresoras del edificio.
- D. Realizar una selección inicial de ubicaciones potenciales sobre la base de las especificaciones de EIA/TIA-568B.

Parcial 9

Pregunta 1: ¿Cuál de las siguientes opciones describe una medición de atenuación de la señal con el analizador de cables ?

- A. Mide la reducción en la potencia de una señal recibida desde un inyector de señal. *
- B. Mide el aumento en la potencia de una señal recibida desde un inyector de señal.
- C. El inyector de señal se fija al extremo cercano del cable.
- D. La frecuencia utilizada para la prueba se especifica en EIA/TIA 568A.

Pregunta 2:

¿Cuándo no se debe pasar un cable en una canaleta existente?

- A. Si la distancia de la canaleta supera los 30 m.
- B. Si el material de la canaleta es parcialmente metálico.
- C. Si ya contiene un cable de alimentación. *
- D. Si contiene una línea telefónica.

Pregunta 3:

¿Qué tipo de jack debe usarse para realizar una conexión con un cable de par trenzado no blindado de Categoría 5 en un esquema de cableado horizontal?

- A. RJ-45. *
- B. BNC.
- C. UTP 55
- D. EIA 45

Pregunta 4:

¿Qué debería ser lo primero que debe hacer si se detecta la paradiafonía?

- A. Volver a hacer todas las conexiones del panel de conexión.
- B. Aislar la conexión que es la causa realizando una prueba de TDR.
- C. Volver a hacer todas las conexiones en las conexiones cruzadas.
- D. Hacer una inspección visual del cableado horizontal. *

Pregunta 5:

Cuando se tiende un cable desde el armario para el cableado a los jacks de pared, ¿dónde se encuentra rotulado dicho cable?

- A. En cada atadura.
- B. En cada extremo. *
- C. En el extremo del jack.
- D. En el extremo del panel.

Pregunta 6:

¿Qué es lo más importante que debe hacerse antes de trabajar en las paredes, techos o áticos?

- A. Rotular la placa.
- B. Medir el cable.
- C. Desconectar la alimentación eléctrica en el área. *
- D. Instalar el panel de conexión.

Pregunta 7:

Cuando se fija a presión el cable Cat5, el revestimiento debe estar a qué distancia de las ubicaciones de los pins?

- A. 3 milímetros
- B. 6,4 milímetros *
- C. 10 milímetros
- D. 38 milímetros

Pregunta 8:

¿Por qué la secuencia de cableado es fundamental cuando se usan jacks RJ45 en la toma de telecomunicaciones en un esquema de cableado horizontal?

- A. Para que la red funcione correctamente. *
- B. La secuencia de cableado incorrecta puede provocar un cortocircuito de la conexión.
- C. Usted puede recibir un desagradable choque eléctrico.
- D. La proporción de colisiones se ve afectada adversamente.

Pregunta 9:

¿Por qué es importante establecer un nivel básico de desempeño de una red?

- A. Para cumplir con uno de los requisitos necesarios para obtener la certificación de red.
- B. Para ofrecerle al cliente evidencias de una instalación exitosa.
- C. Para las pruebas periódicas futuras de la red y diagnósticos. *
- D. Para obtener un registro de red y número de identificación de TIA/EIA e IEEE.

Pregunta 10:

¿Qué es lo que mejor describe la función de un panel de conexión?

- A. Sirve como reparación temporaria de los problemas de la red.
- B. Actúa como router para redes temporales que conectan diferentes dispositivos que se encuentran a menudo en convenciones y exhibiciones.
- C. Actúa como conmutador donde se pueden conectar el cableado horizontal de las estaciones de trabajo a otros dispositivos para formar una LAN. *
- D. Permite que el administrador de la red pruebe todo el cableado de la red desde una sola ubicación.

Pregunta 11:

Todas las opciones mencionadas a continuación representan precauciones de seguridad personal que se deben tomar antes de instalar cables eléctricos, salvo

- A. usar ropas con mangas largas
- B. usar pantalones largos
- C. usar ropa holgada *
- D. buscar los cables de alimentación eléctrica

Pregunta 12:

¿Qué tipo de cable se debe usar cuando se tiende cable a través de espacios donde circula el aire?

- A. Blindado.
- B. Con revestimiento doble.
- C. A prueba de fuego. *
- D. No blindado.

Pregunta 13:

¿Cuál de las siguientes opciones es una capacidad de un analizador de cables?

- A. Determinar la distancia de los cables

B. Proporcionar mapas de cables para detectar pares cruzados.

C. Medir la atenuación de señal

D. Todas las anteriores. *

Pregunta 14:

¿Cómo se monta en superficie un jack RJ45?

A. Con una herramienta de punción.

B. Con Velcro.

C. Al ras de la superficie.

D. Con una caja atornillable o con adhesivo. *

Pregunta 15:

Al preparar un tendido de cable, debe _____.

A. cortar el cable antes de tirar de él

B. desenrollarlo antes de tirar de él a través del techo

C. rotular las cajas y el cable *

D. sacar el cable de las cajas

Pregunta 16:

El empalme central del cable de red es el _____.

A. POP

B. servidor

C. punto central

D. armario para el cableado *

Pregunta 17:

¿Cómo se llama el diagrama simple que muestra donde se ubican los tendidos de cable?

A. Plan de distribución. *

B. Boceto.

C. Plan de cables.

D. Ruta de cableado.

Pregunta 18:

Para montar un cable en una pared, debe usar _____.

A. ataduras de cable *

B. cinta aislante

C. grapas

D. clips de papel

Pregunta 19:

La herramienta que se usa para fijar un cable Cat5 a un panel de conexión es

A. una herramienta de conexión 110

B. un terminador de cable

C. una herramienta de punción *

D. un terminador de conexión

Pregunta 20:

¿Cuántos pins tiene cada uno de los puertos del panel de conexión?

A. 4 pins

B. 8 pins *

C. 11 pins

D. 45 pins

Pregunta 21:

¿Cómo se usa un analizador de cable para ayudar en una prueba de nivel de ruido eléctrico?

A. El analizador hace una lectura de ruido en el cable mientras el cable está conectado a los computadores

B. Una reducción en los niveles detectados por el analizador indica un problema.

C. La fuente del ruido puede localizarse desenchufando los dispositivos eléctricos. *

D. Una fuente de ruido externo normalmente produce una amplia gama de frecuencias.

Pregunta 22:

¿Por qué no se debe instalar un jack en los 5 cm inferiores de un zócalo de madera?

- A. La placa inferior de la pared impedirá que pueda empujar la caja hacia dentro del zócalo. *
- B. La mayoría de los pisos tienen soportes de metal que producen interferencia electromagnética cuando están cerca del jack.
- C. Debajo de él se acumula polvo y suciedad que pueden penetrar en la conexión y afectar al desempeño de la red.
- D. Está tan cerca del piso que no hay espacio suficiente para que la mayoría de las personas pueda trabajar y manipular los cables.

Pregunta 23:

Según UL969 todos los rótulos deben cumplir con los requisitos de _____.

- A. legibilidad
- B. deformación
- C. adhesión
- D. Todas las opciones anteriores son correctas *

Pregunta 24:

¿Cómo mide la distancia un analizador de cables (TDR)?

- A. El analizador de cables identifica la degradación de la señal, indicando que el cable es más largo que la longitud máxima aceptable.
- B. Determina el tiempo que le lleva a la señal reflejarse desde un cable de extremo cerrado.
- C. Cronometra el tiempo que le toma a la señal enviarse y reflejarse desde el extremo de un cable. *
- D. El analizador de cable mide la capacidad de otros dispositivos de la red para recibir y enviar señales a través del cable.

Pregunta 25:

Para el cable CAT5, la cantidad máxima del cable no trenzado que se permite es _____.

- A. 13 milímetros *
- B. 25 milímetros
- C. 38 milímetros
- D. 75 milímetros

Pregunta 26:

¿Cuál es una de las ventajas de utilizar bastidores de distribución para montar paneles de conexión?

- A. Permite el fácil acceso a la parte frontal y trasera del equipamiento. *
- B. Brinda una tierra neutral.
- C. Es económico comparado con las consolas.
- D. Requiere un espacio mínimo en la pared.

Pregunta 27:

Si tiene más de un armario para el cableado, los demás se llaman _____.

- A. IDF *
- B. MDF
- C. estrellas extendidas
- D. POP

Pregunta 28:

¿Por qué los pares divididos constituyen un problema para las instalaciones de red?

- A. Los cables no son blindados y pierden sincronismo fácilmente.
- B. Los cables son parte de diferentes circuitos, de manera que las señales no están protegidas y se produce diafonía. *
- C. Los cables son parte de diferentes circuitos y los picos de corriente producen fácilmente cortocircuitos.
- D. Es difícil detectar los pares divididos, lo que requiere hacer un mapeo del cable.

Pregunta 29:

¿Cuál de las opciones siguientes constituye una fuente de interferencia en un cable UTP?

- A. Luces fluorescentes. *
- B. Cableado de fibra óptica.
- C. Puentes.
- D. Cableado coaxial.

Pregunta 30:

¿Qué tipo de canaleta se debería usar si va a quedar visible en la habitación?

- A. Guía de canal.

B. Decorativa. *

C. Bastidor de escalera.

D. Canal.

Parcial 10

Pregunta 1: ¿Del protocolo de qué capa depende IP para determinar si los paquetes se han perdido y para pedir que se vuelvan a transmitir?

A. UDP

B. Sesión

C. NetBEUI

D. *Transporte

Pregunta 2:

¿Qué se describe cuando un router funciona como un gateway por defecto, permitiendo que un dispositivo en una subred encuentre la dirección MAC de un host en otra subred?

A. *ARP proxy

B. RARP proxy

C. RARP

D. División en subredes

Pregunta 3:

¿Qué es lo que usan los puentes y los switches para tomar decisiones de envío de datos?

A. Direcciones lógicas

B. *Direcciones físicas

C. Direcciones de red

D. Direcciones IP

Pregunta 4:

¿Cuál de los siguientes es un protocolo de la capa de red que se puede enrutar a través de una internetwork (una red de redes)?

A. *IP

B. ISP

C. NetBEUI

D. ARP

Pregunta 5:

¿Cómo se denominan a menudo los procesos de red orientados a conexión?

A. Conmutados por paquetes

B. Conmutados por segmentos

C. *Conmutados por circuitos

D. Conmutados por redes

Pregunta 6:

En un sistema orientado a conexión, ¿qué sucede antes de que se transfieran los datos del usuario?

A. Se establece una conexión con el router local del receptor

B. *Se establece una conexión entre el emisor y el receptor

C. Se establece una conexión con el router local del emisor

D. No se hace contacto con el destino antes de que se envíen datos realmente

Pregunta 7:

¿Cuál de las siguientes opciones es un ejemplo de un IGP (Protocolo de Gateway Interior)?

A. IPX

B. SPX

C. UDP

D. *IGRP

Pregunta 8:

¿Por qué motivo el enrutamiento estático es el método preferido para mantener las tablas de enrutamiento en redes de conexión única?

A. *Porque la mejor ruta es la única ruta

B. Porque el enrutamiento estático requiere más espacio en la red

C. Porque esto permite que los routers se adapten a los cambios de la red

D. Porque las rutas se aprenden de forma automática

Pregunta 9:

¿Cómo se denomina el concepto en que se basa un router para determinar cuál es la ruta que usará para enviar datos de acuerdo con lo que RIP le permite?

- A. *Vector de distancia
- B. Estado de enlace
- C. Híbrido
- D. Árbol de extensión

Pregunta 10:

¿Cuando se usan los servicios de un gateway por defecto, un origen encapsula datos para que contengan qué dirección de destino en el encabezado IP?

- A. La dirección IP del router
- B. La dirección MAC del router
- C. La dirección MAC del dispositivo destino
- D. *La dirección IP del host destino

Pregunta 11:

¿Cuál es el término correcto que se aplica a las rutas que se aprenden automáticamente?

- A. Enrutamiento estático
- B. Enrutamiento automático
- C. Enrutamiento mejorado
- D. *Enrutamiento dinámico

Pregunta 12:

¿Cuántos protocolos de enrutamiento independientes pueden soportar generalmente los routers por vez?

- A. Sólo uno
- B. Sólo dos
- C. Menos de tres
- D. *Múltiples protocolos

Pregunta 13:

¿La dirección IP de una interfaz de router debe formar parte de qué?

- A. *La red conectada a la interfaz
- B. Cualquier red conectada al router
- C. No tiene importancia
- D. Las interfaces del router no tienen direcciones IP

Pregunta 14:

¿Cuál de las siguientes opciones contiene un número de red exclusivo que se utiliza en el enrutamiento?

- A. Dirección MAC
- B. Dirección física
- C. *Dirección IP
- D. Tarjeta NIC

Pregunta 15:

¿Qué es lo que usa el origen para asegurarse de que todos los dispositivos de una red o subred vean una petición ARP?

- A. *Dirección de broadcast MAC
- B. Dirección de broadcast IP
- C. Dirección de broadcast RARP
- D. Dirección de broadcast TCP

Pregunta 16:

¿Cuál es el protocolo más común que se usa para transferir información de enrutamiento entre los routers ubicados en la misma red?

- A. OSPF
- B. *RIP
- C. IGRP
- D. EIGRP

Pregunta 17:

¿Cuál es el tipo de enrutamiento que permite que los routers se adapten a las condiciones cambiantes de la red?

- A. Estático
- B. *Dinámico
- C. Automático
- D. De conexión única

Pregunta 18:

¿Cuál de los siguientes es un ejemplo de un método para asignar direcciones IP de forma dinámica?

- A. *DHCP
- B. ARP
- C. ARP proxy
- D. IGRP

Pregunta 19:

¿Qué es lo que se configura en un computador host como la dirección IP de la interfaz del router que se conecta al mismo segmento de la red?

- A. Interfaz por defecto
- B. *Gateway por defecto
- C. Puerto por defecto
- D. Subred por defecto

Pregunta 20:

Las tablas ARP del router contienen información sobre _____

- A. Todas las LAN Ethernet
- B. *Todas las redes conectadas a ellas
- C. Todas las redes de Internet
- D. Solamente las direcciones MAC

Pregunta 21:

¿Cuál de las siguientes opciones describe los cambios que se llevan a cabo en la dirección destino IP del paquete, a medida que el paquete se envía de un router a otro en su camino hacia el host destino?

- A. La dirección IP destino cambia con cada salto para convertirse en la dirección del siguiente router.

- B. La dirección IP destino cambia cada vez que un router envía el paquete a través de una WAN.
- C. La dirección IP destino será siempre la dirección del primer router
- D. *La dirección IP destino nunca cambia

Pregunta 22:

Indique cuál de las siguientes opciones es correcta para un sistema no orientado a conexión.

- A. *No se hace contacto con el destino antes de enviar un paquete
- B. Se hace contacto con el destino antes de enviar un paquete
- C. Se establece una conexión no orientada a conexión con el receptor antes de enviar un paquete
- D. Se establece una no-conexión entre el emisor y el receptor antes de enviar un paquete

Pregunta 23:

¿Qué es lo que usan los routers para intercambiar tablas de enrutamiento y compartir información de enrutamiento?

- A. Protocolos enrutados
- B. Protocolos de transporte
- C. *Protocolos de enrutamiento
- D. Protocolos UDP

Pregunta 24:

¿Qué protocolo puede encontrar la dirección MAC de un computador dada su dirección IP?

- A. RARP
- B. DHCP
- C. *ARP
- D. RARP proxy

Pregunta 25:

¿Cuál de los siguientes es un ejemplo de un dispositivo de internetworking de la Capa 3 que transporta paquetes de datos entre redes?

- A. *router
- B. hub

C. puente

D. switch

Pregunta 26:

Para que un protocolo sea enrutable, ¿qué es lo que debe suministrar el protocolo a cada dispositivo individual, aparte de la capacidad de asignar un número de red?

A. Interfaz por defecto

B. Gateway por defecto

C. Número de puerto

D. *Número de host

Pregunta 27:

¿Cuál de los siguientes es un ejemplo de protocolo enrutado?

A. RIP

B. *IPX/SPX

C. EIGRP

D. OSPF

Pregunta 28:

¿Cuáles son los dos protocolos de enrutamiento propietarios desarrollados por Cisco?

A. RIP y OSPF

B. *IGRP y EIGRP

C. IPX y SPX

D. TCP e IP

Pregunta 29:

¿OSPF se puede describir como qué tipo de protocolo?

A. Vector de distancia

B. Enrutado

C. *Gateway interior

D. Gateway exterior

Pregunta 30:

Quando los clientes DHCP arrancan el sistema y entran en un estado de inicialización, ¿qué tipo de paquetes se usan para enviar un mensaje DHCPDISCOVER?

- A. Unicast TCP
- B. *Broadcast UDP
- C. Unicast FTP
- D. Broadcast ARP

Parcial 11

Pregunta 1:

¿Cuál de las capas del modelo OSI está a cargo de la compresión de archivos?

- A. Transporte
- B. Sesión
- C. *Presentación
- D. Aplicación

Pregunta 2:

¿Qué protocolo simple intercambia datagramas sin acuses de recibo ni entrega garantizada?

- A. TCP
- B. ASP
- C. TCP/IP
- D. *UDP

Pregunta 3:

¿Cuál de las siguientes opciones es un ejemplo de protocolo importante de la Capa 5?

- A. OSPF
- B. NFS
- C. IGRP
- D. FTP

Pregunta 4:

¿Cuál es el término que se usa para referirse a la cantidad de mensajes que se pueden transmitir antes de recibir un acuse de recibo?

- A. *Tamaño de ventana
- B. Conexión cerrada
- C. Saludo de dos vías
- D. Acuse de recibo de expectativa

Pregunta 5:

UDP no usa ventanas ni acuses de recibo. ¿De los protocolos de qué capa depende para suministrar confiabilidad?

- A. *Aplicación
- B. Presentación
- C. Sesión
- D. Red

Pregunta 6:

¿Cuál de las capas del modelo OSI tiene como función principal regular el flujo de información desde el origen hasta el destino y de hacerlo de forma confiable y precisa ?

- A. Presentación
- B. Sesión
- C. *Transporte
- D. Red

Pregunta 7:

Cuando la capa de sesión decide si debe usar la comunicación simultánea de dos vías o alternada de dos vías, ¿cómo se denomina esta decisión?

- A. Acuse de recibo de expectativa
- B. Separación de diálogo
- C. Resincronización
- D. *Control de diálogo

Pregunta 8:

¿Cuál es la capa a cargo del cifrado de datos?

- A. La capa 7
- B. *La capa 6
- C. La capa 5
- D. La capa 4

Pregunta 9:

¿Cuál es el término correcto que se aplica a la secuencia que sincroniza una conexión en ambos extremos antes de que se intercambien datos del usuario?

- A. Conexión cerrada
- B. Retransmisión de segmentos
- C. *Saludo de tres vías
- D. Ventanas deslizantes

Pregunta 10:

¿Para formatear qué elementos se usan ASCII y EBCDIC?

- A. Gráficos
- B. *Texto
- C. Música digitalizada
- D. Vídeo

Pregunta 11:

¿Cuál es el tipo de comunicación que se usa cuando dos mensajes se pueden cruzar durante una conversación?

- A. *Simultánea de dos vías.
- B. Continua de dos vías.
- C. Alternada de dos vías.
- D. Alternada de una vía.

Pregunta 12:

¿De qué capa es el protocolo TCP?

- A. *4

B. 5

C. 6

D. 7

Pregunta 13:

¿Cuáles son los elementos entre los que la capa de sesión establece, administra y termina las sesiones?

A. Redes

B. Servidores

C. *Aplicaciones

D. Medios

Parcial 11

Pregunta 1:

¿Del protocolo de qué capa depende IP para determinar si los paquetes se han perdido y para pedir que se vuelvan a transmitir?

A. UDP

B. Sesión

C. NetBEUI

D.+ Transporte

Pregunta 2:

¿Qué se describe cuando un router funciona como un gateway por defecto, permitiendo que un dispositivo en una subred encuentre la dirección MAC de un host en otra subred?

A.+ ARP proxy

B. RARP proxy

C. RARP

D. División en subredes

Pregunta 3:

¿Qué es lo que usan los puentes y los switches para tomar decisiones de envío de datos?

A. Direcciones lógicas

B.+ Direcciones físicas

C. Direcciones de red

D. Direcciones IP

Pregunta 4:

¿Cuál de los siguientes es un protocolo de la capa de red que se puede enrutar a través de una internetwork (una red de redes)?

A.+ IP

B. ISP

C. NetBEUI

D. ARP

Pregunta 5:

¿Cómo se denominan a menudo los procesos de red orientados a conexión?

A. Conmutados por paquetes

B. Conmutados por segmentos

C.+ Conmutados por circuitos

D. Conmutados por redes

Pregunta 6:

En un sistema orientado a conexión, ¿qué sucede antes de que se transfieran los datos del usuario?

A. Se establece una conexión con el router local del receptor

B.+ Se establece una conexión entre el emisor y el receptor

C. Se establece una conexión con el router local del emisor

D. No se hace contacto con el destino antes de que se envíen datos realmente

Pregunta 7:

¿Cuál de las siguientes opciones es un ejemplo de un IGP (Protocolo de Gateway Interior)?

A. IPX

B. SPX

C. UDP

D.+ IGRP

Pregunta 8:

¿Por qué motivo el enrutamiento estático es el método preferido para mantener las tablas de enrutamiento en redes de conexión única?

- A.+ Porque la mejor ruta es la única ruta
- B. Porque el enrutamiento estático requiere más espacio en la red
- C. Porque esto permite que los routers se adapten a los cambios de la red
- D. Porque las rutas se aprenden de forma automática

Pregunta 9:

¿Cómo se denomina el concepto en que se basa un router para determinar cuál es la ruta que usará para enviar datos de acuerdo con lo que RIP le permite?

- A.+ Vector de distancia
- B. Estado de enlace
- C. Híbrido
- D. Árbol de extensión

Pregunta 10:

¿Cuando se usan los servicios de un gateway por defecto, un origen encapsula datos para que contengan qué dirección de destino en el encabezado IP?

- A. La dirección IP del router
- B. La dirección MAC del router
- C. La dirección MAC del dispositivo destino
- D.+ La dirección IP del host destino

Pregunta 11:

¿Cuál es el término correcto que se aplica a las rutas que se aprenden automáticamente?

- A. Enrutamiento estático
- B. Enrutamiento automático
- C. Enrutamiento mejorado
- D.+ Enrutamiento dinámico

Pregunta 12:

¿Cuántos protocolos de enrutamiento independientes pueden soportar generalmente los routers por vez?

- A. Sólo uno
- B. Sólo dos
- C. Menos de tres
- D.+ Múltiples protocolos

Pregunta 13:

¿La dirección IP de una interfaz de router debe formar parte de qué?

- A.+ La red conectada a la interfaz
- B. Cualquier red conectada al router
- C. No tiene importancia
- D. Las interfaces del router no tienen direcciones IP

Pregunta 14:

¿Cuál de las siguientes opciones contiene un número de red exclusivo que se utiliza en el enrutamiento?

- A. Dirección MAC
- B. Dirección física
- C.+ Dirección IP
- D. Tarjeta NIC

Pregunta 15:

¿Qué es lo que usa el origen para asegurarse de que todos los dispositivos de una red o subred vean una petición ARP?

- A.+ Dirección de broadcast MAC
- B. Dirección de broadcast IP
- C. Dirección de broadcast RARP
- D. Dirección de broadcast TCP

Pregunta 16:

¿Cuál es el protocolo más común que se usa para transferir información de enrutamiento entre los routers

ubicados en la misma red?

A. OSPF

B.+ RIP

C. IGRP

D. EIGRP

Pregunta 17:

¿Cuál es el tipo de enrutamiento que permite que los routers se adapten a las condiciones cambiantes de la red?

A. Estático

B.+ Dinámico

C. Automático

D. De conexión única

Pregunta 18:

¿Cuál de los siguientes es un ejemplo de un método para asignar direcciones IP de forma dinámica?

A.+ DHCP

B. ARP

C. ARP proxy

D. IGRP

Pregunta 19:

¿Qué es lo que se configura en un computador host como la dirección IP de la interfaz del router que se conecta al mismo segmento de la red?

A. Interfaz por defecto

B.+ Gateway por defecto

C. Puerto por defecto

D. Subred por defecto

Pregunta 20:

Las tablas ARP del router contienen información sobre _____

- A. Todas las LAN Ethernet
- B.+ Todas las redes conectadas a ellas
- C. Todas las redes de Internet
- D. Solamente las direcciones MAC

Pregunta 21:

¿Cuál de las siguientes opciones describe los cambios que se llevan a cabo en la dirección destino IP del paquete, a medida que el paquete se envía de un router a otro en su camino hacia el host destino?

- A. La dirección IP destino cambia con cada salto para convertirse en la dirección del siguiente router.
- B. La dirección IP destino cambia cada vez que un router envía el paquete a través de una WAN.
- C. La dirección IP destino será siempre la dirección del primer router
- D.+ La dirección IP destino nunca cambia

Pregunta 22:

Indique cuál de las siguientes opciones es correcta para un sistema no orientado a conexión.

- A.+ No se hace contacto con el destino antes de enviar un paquete
- B. Se hace contacto con el destino antes de enviar un paquete
- C. Se establece una conexión no orientada a conexión con el receptor antes de enviar un paquete
- D. Se establece una no-conexión entre el emisor y el receptor antes de enviar un paquete

Pregunta 23:

¿Qué es lo que usan los routers para intercambiar tablas de enrutamiento y compartir información de enrutamiento?

- A. Protocolos enrutados
- B. Protocolos de transporte
- C.+ Protocolos de enrutamiento
- D. Protocolos UDP

Pregunta 24:

¿Qué protocolo puede encontrar la dirección MAC de un computador dada su dirección IP?

- A. RARP

B. DHCP

C.+ ARP

D. RARP proxy

Pregunta 25:

¿Cuál de los siguientes es un ejemplo de un dispositivo de internetworking de la Capa 3 que transporta paquetes de datos entre redes?

A.+ router

B. hub

C. puente

D. switch

Pregunta 26:

Para que un protocolo sea enrutable, ¿qué es lo que debe suministrar el protocolo a cada dispositivo individual, aparte de la capacidad de asignar un número de red?

A. Interfaz por defecto

B. Gateway por defecto

C. Número de puerto

D.+ Número de host

Pregunta 27:

¿Cuál de los siguientes es un ejemplo de protocolo enrutado?

A. RIP

B.+ IPX/SPX

C. EIGRP

D. OSPF

Pregunta 28:

¿Cuáles son los dos protocolos de enrutamiento propietarios desarrollados por Cisco?

A. RIP y OSPF

B.+ IGRP y EIGRP

C. IPX y SPX

D. TCP e IP

Pregunta 29:

¿OSPF se puede describir como qué tipo de protocolo?

A. Vector de distancia

B. Enrutado

C.+ Gateway interior

D. Gateway exterior

Pregunta 30:

Quando los clientes DHCP arrancan el sistema y entran en un estado de inicialización, ¿qué tipo de paquetes se usan para enviar un mensaje DHCPDISCOVER?

A. Unicast TCP

B.+ Broadcast UDP

C. Unicast FTP

D. Broadcast ARP

Parcial 12–13–14

Pregunta 1: ¿Cuál de las capas del modelo OSI está a cargo de la compresión de archivos?

A. Transporte

B. Sesión

C. *Presentación

D. Aplicación

Pregunta 2:

¿Qué protocolo simple intercambia datagramas sin acuses de recibo ni entrega garantizada?

A. TCP

B. ASP

C. TCP/IP

D. *UDP

Pregunta 3:

¿Cuál de las siguientes opciones es un ejemplo de protocolo importante de la Capa 5?

- A. OSPF
- B. NFS
- C. IGRP
- D. FTP

Pregunta 4:

¿Cuál es el término que se usa para referirse a la cantidad de mensajes que se pueden transmitir antes de recibir un acuse de recibo?

- A. *Tamaño de ventana
- B. Conexión cerrada
- C. Saludo de dos vías
- D. Acuse de recibo de expectativa

Pregunta 5:

UDP no usa ventanas ni acuses de recibo. ¿De los protocolos de qué capa depende para suministrar confiabilidad?

- A. *Aplicación
- B. Presentación
- C. Sesión
- D. Red

Pregunta 6:

¿Cuál de las capas del modelo OSI tiene como función principal regular el flujo de información desde el origen hasta el destino y de hacerlo de forma confiable y precisa ?

- A. Presentación
- B. Sesión
- C. *Transporte
- D. Red

Pregunta 7:

Cuando la capa de sesión decide si debe usar la comunicación simultánea de dos vías o alternada de dos vías, ¿cómo se denomina esta decisión?

- A. Acuse de recibo de expectativa
- B. Separación de diálogo
- C. Resincronización
- D. *Control de diálogo

Pregunta 8:

¿Cuál es la capa a cargo del cifrado de datos?

- A. La capa 7
- B. *La capa 6
- C. La capa 5
- D. La capa 4

Pregunta 9:

¿Cuál es el término correcto que se aplica a la secuencia que sincroniza una conexión en ambos extremos antes de que se intercambien datos del usuario?

- A. Conexión cerrada
- B. Retransmisión de segmentos
- C. *Saludo de tres vías
- D. Ventanas deslizantes

Pregunta 10:

¿Para formatear qué elementos se usan ASCII y EBCDIC?

- A. Gráficos
- B. *Texto
- C. Música digitalizada
- D. Vídeo

Pregunta 11:

¿Cuál es el tipo de comunicación que se usa cuando dos mensajes se pueden cruzar durante una conversación?

- A. *Simultánea de dos vías.
- B. Continua de dos vías.
- C. Alternada de dos vías.
- D. Alternada de una vía.

Pregunta 12:

¿De qué capa es el protocolo TCP?

- A. *4
- B. 5
- C. 6
- D. 7

Pregunta 13:

¿Cuáles son los elementos entre los que la capa de sesión establece, administra y termina las sesiones?

- A. Redes
- B. Servidores
- C. *Aplicaciones
- D. Medios

Pregunta 14:

En el segmento TCP, ¿cuál de los campos define la cantidad de octetos que el emisor está dispuesto a aceptar?

- A. Señalador
- B. Suma de verificación
- C. *Ventana
- D. HLEN

Pregunta 15:

¿Cuáles son los puertos reservados por TCP y UDP para las aplicaciones públicas?

- A. Números desde 255 hasta 1023
- B. *Números menores que 255

C. Números mayores que 1023

Pregunta 16:

¿Cuál es el término correcto para el inicio, la terminación y la administración ordenada de la comunicación?

- A. *Separación de diálogo
- B. Control de diálogo
- C. Segmentación
- D. Acuse de recibo de expectativa

Pregunta 17:

Como TCP reensambla los segmentos en mensajes completos, ¿qué sucede si falta un número de secuencia en la serie?

- A. El segmento se descarta
- B. *Se retransmite el segmento faltante
- C. Todos los segmentos se retransmiten desde el principio
- D. Con TCP, nunca se controlan los números de secuencia

Pregunta 18:

¿Cuál de las siguientes opciones es una característica del TCP?

- A. No confiable
- B. No orientado a conexión
- C. *Divide los mensajes salientes en segmentos
- D. No suministra verificación de software para los segmentos

Pregunta 19:

¿Cuál de las capas del modelo OSI tiene la función de presentar los datos de forma tal que los dispositivos receptores puedan comprenderlos?

- A. Transporte
- B. Sesión
- C. *Presentación
- D. Aplicación

Pregunta 20:

¿Cuál de las siguientes opciones es una de las funciones principales de la capa de presentación?

- A. Control de diálogo
- B. Administrar aplicaciones
- C. Uso de ventanas
- D. *Compresión de datos

Pregunta 21:

¿Cuál es el tipo de comunicación que se usa cuando se evitan las interrupciones al hablar por turnos?

- A. Simultánea de dos vías.
- B. Simétrica de dos vías.
- C. *Alternada de dos vías.
- D. Continua de una vía.

Pregunta 22:

¿Cuál es el término que se usa cuando se descargan archivos de sonido y se reproducen al mismo tiempo?

- A. Interfaz digital de instrumentos musicales (MIDI)
- B. EBCDIC
- C. Vídeo fluido
- D. *Audio fluido

Pregunta 23:

¿Cuál es el formato de archivo que funciona como un conjunto de instrucciones para indicarle a un navegador de Web cómo debe mostrar y administrar documentos?

- A. *HTML
- B. HTTP
- C. MIDI
- D. JPEG

Pregunta 24:

¿Cuál de las siguientes opciones describe el Protocolo para el control de la transmisión (TCP)?

- A. No confiable
- B. *Orientado a conexión
- C. No orientado a conexión
- D. De capa 3

Pregunta 25:

¿Cuáles son dos de los formatos de archivo que se usan en la Internet para mostrar imágenes inmóviles?

- A. WAV y HTML
- B. PICT y MIDI
- C. *GIF y JPEG
- D. MPEG y TIFF

Pregunta 26:

Si un sistema usa EBCDIC y otro usa ASCII, ¿cuál es la capa que suministra la traducción entre los dos tipos de código diferentes?

- A. *La capa 6
- B. La capa 5
- C. La capa 4
- D. La capa 3

Parcial 15

Pregunta 1: ¿Cuál de las capas del modelo OSI es la más cercana al usuario y determina si existen recursos suficientes para que se produzca la comunicación entre sistemas?

- A. Transporte
- B. Sesión
- C. Presentación
- D. *Aplicación

Pregunta 2:

¿Cuál de los protocolos tiene como propósito principal transferir archivos desde un computador a otro copiando y transportando archivos desde el servidor al cliente y desde el cliente al servidor?

- A. HTTP

B. SNMP

C. POP3

D. *FTP

Pregunta 3:

El correo electrónico a menudo se envía usando el protocolo POP3. ¿A cuál de las capas OSI pertenece POP3?

A. Aplicación

B. Física

C. Sesión

D. *Presentación

Pregunta 4:

¿En cuál de las siguientes actividades es más probable que se mantenga la conexión con el servidor sólo lo suficiente como para procesar la transacción inmediata?

A. Telnet

B. *Descargar una página web

C. FTP

D. Todas las opciones son correctas

Pregunta 5:

¿Cuál de las siguientes opciones es un protocolo que funciona con sistemas operativos de computadores y clientes de red en lugar de programas de aplicación específicos?

A. Extensor

B. TCP

C. *Redirector

D. Localizador de recursos uniforme (URL)

Pregunta 6:

¿Cuál de las siguientes opciones es probablemente la aplicación de red de uso más generalizado?

A. *Navegadores de Web / WWW

B. Director de red

C. Lenguaje de etiquetas por hipertexto

D. ASCII

Pregunta 7:

Siempre que los clientes del correo electrónico envían cartas, ¿cuál es el dispositivo que se usa para traducir los nombres de dominio a las direcciones IP relacionadas?

A. Localizador de recursos uniforme (URL)

B. Servidor de redirección de la red

C. Servidor SNMP

D. *Servidor DNS

Pregunta 8:

Por razones de seguridad, cuando los receptores de un mensaje hacen clic para obtener sus mensajes de correo electrónico, ¿qué es lo que se les pide generalmente?

A. La dirección de correo electrónico

B. IP del servidor

C. Nombre de dominio

D. *Contraseña de correo electrónico

Pregunta 9:

¿Cuáles son las dos partes de las que se componen las direcciones de correo electrónico?

A. Nombre de usuario y dirección de la oficina de correo del destinatario

B. Nombre de InterNIC y dirección de la oficina de correo

C. Identificador del servidor e identificador del router

D. *Ninguna de estas opciones

Pregunta 10:

Al usar Telnet, ¿dónde se llevan a cabo el procesamiento y el almacenamiento?

A. *En el computador remoto

B. En el computador local

C. En el servidor DNS

D. En el servidor Telnet local

Pregunta 11:

¿Cuál de los protocolos está diseñado para descargar o cargar archivos de Internet?

A. SNMP

B. Telnet

C. *FTP

D. HTTP

Pregunta 12:

¿Cuál es el dispositivo de una red que administra los nombres de dominio y responde a las peticiones de los clientes para convertir un nombre de dominio en la dirección IP asociada?

A. Lenguaje de etiquetas por hipertexto

B. *Servidor de denominación de dominio

C. Localizador de recursos uniforme (URL)

D. Redirector de red

Pregunta 13:

Si desea guardar un archivo de procesador de texto en un servidor de red, ¿cuál es la aplicación de red que permite que la aplicación de procesamiento de texto se transforme en un cliente de red?

A. *Redirector

B. Localizador de archivos

C. StorFil

D. SNMP

Pregunta 14:

Verdadero o falso: Los mensajes de correo electrónico generalmente se guardan en el buzón de un usuario hasta que alguien lo recupera.

A. VERDADERO

B. *FALSO

Pregunta 15:

¿En base a cuál de los siguientes esquemas de direccionamiento se desarrolló Internet?

- A. Plano
- B. Estructurado
- C. De traducción
- D. *Jerárquico

Pregunta 16:

¿Cuál es el término correcto para una cadena de caracteres y/o números que representan la dirección numérica de un grupo de computadores en un sitio de Internet?

- A. *Nombre de dominio
- B. Localizador de recursos uniforme (URL)
- C. Redirector de red
- D. Lenguaje de etiquetas por hipertexto

Pregunta 17:

Verdadero o falso: Todos los mensajes de correo electrónico se envían en primer lugar al router local, y luego se distribuyen a la aplicación de la oficina de correo de cada cliente (destinatario)

- A. VERDADERO
- B. *FALSO

Pregunta 18:

¿Cómo se clasifican la mayoría de las aplicaciones que funcionan en un entorno de red?

- A. Aplicaciones de almacenamiento de archivos
- B. Aplicaciones de redirector de red
- C. *Aplicaciones cliente-servidor
- D. Aplicaciones de control de diálogo

Pregunta 19:

En el URL <http://www.disney.com>, ¿qué es lo que identifica la parte [disney.com](http://www.disney.com)?

- A. *El nombre de dominio
- B. El protocolo que se debe usar
- C. El tipo de recurso que se debe contactar

D. La carpeta

Pregunta 20:

¿Cuál de las siguientes opciones es un ejemplo de una aplicación que necesita un componente tanto de cliente como de servidor para poder funcionar?

A. *Navegador de Web

B. Microsoft Word

C. ASCII

D. PICT

Pregunta 21:

¿Cuál de las siguientes opciones define más correctamente un objeto de una página Web que, cuando se hace clic sobre él, lo envía a otra página Web?

A. Redirector de red

B. *Hipervínculo

C. Navegador de Web

D. ASCII

Pregunta 22:

Un navegador de Web accede a una página Web solicitando _____ de un servidor remoto

A. una conexión física

B. un localizador de recursos uniforme (URL)

C. *una dirección IP

D. a y c son correctas

Pregunta 23:

¿Qué es lo que permite que los datos se envíen a un dispositivo que no está conectado directamente con un computador?

A. Telnet

B. *Redirector de red

C. Administradores de presentación

D. EBCDIC

Pregunta 24:

¿En cuáles de las capas del modelo OSI funciona principalmente la aplicación Telnet?

- A. Aplicación y presentación
- B. *Aplicación, presentación y sesión
- C. Presentación y sesión
- D. Presentación, sesión y transporte

Pregunta 25:

Si las unidades C: y D: son unidades locales de su PC, pero usted guarda un archivo en la unidad F:, una unidad de red, usted está usando _____.

- A. Un protocolo Apple File
- B. *Un redirector
- C. Un servidor de nombre de dominio
- D. Todas las opciones son correctas

EXAMEN FINAL (preguntas que no estan en los parciales)

Pregunta 9:

Los routers pasan paquetes entre _____

- A. hosts de la misma red
- B. hosts de redes diferentes
- C. servidores de la misma red
- D. Todas las opciones son correctas

Pregunta 10:

¿Cuál de las siguientes opciones describe la determinación de ruta de Capa 3 en el modelo OSI?

- A. Permite que los switches busquen la mejor ruta a un host
- B. Permite que un switch elija el salto siguiente
- C. Determina cómo un paquete se envía a la misma subred
- D. Permite que un router elija el salto siguiente

Pregunta 11:

Si un nodo se trasladara de una red a otra, ¿cuál de las siguientes opciones sería verdadera en lo que concierne a la configuración de ese nodo?

- A. Tanto la dirección IP como la MAC tendrían que cambiar.
- B. No tendría que cambiar nada en la configuración del nodo.
- C. La dirección IP sería la misma, y la dirección MAC deberá cambiar.
- D. La dirección IP deberá cambiar, y la dirección MAC será la misma.

Pregunta 12:

¿Qué especifica el número de red en una dirección IP?

- A. La red a la que pertenece el host
- B. La identidad del computador en la red
- C. El nodo al que se direcciona
- D. La identidad de broadcast de red de la subred

Pregunta 13:

En una dirección de Clase C, ¿cuáles son los octetos que se utilizan para identificar la dirección de red?

- A. El primer octeto.
- B. Los primeros 2 octetos.
- C. Los primeros 3 octetos.
- D. Todos los octetos.

Pregunta 14:

¿Cuál de las siguientes opciones describe mejor la dirección 139.219.255.255 en un entorno que no está dividido en subredes?

- A. Dirección de broadcast Clase A.
- B. Dirección de host Clase B.
- C. Dirección de broadcast Clase B.
- D. Dirección de host Clase C.

Pregunta 15:

¿Qué se debe usar para permitir que el resto de Internet pueda ver nuestra organización como una red única, pero permitiendo al mismo tiempo el enrutamiento dentro de la red?

- A. Particiones
- B. Sistema autónomo
- C. Subredes
- D. Cualquiera de las opciones anteriores es correcta

Pregunta 16:

¿Cuál de las siguientes opciones representa mejor el uso de los unos binarios en una máscara de subred?

- A. Bits del host
- B. Bits de la subred
- C. Bits de la red
- D. B y C son correctas.

Pregunta 17:

¿Cuántos bits hay en la porción de red y subred de una red clase B con una máscara de subred de 255.255.240.0?

- A. 18
- B. 19
- C. 20
- D. 21

Pregunta 18:

¿Cuántas subredes se pueden crear en total si se piden prestados cuatro bits del campo de host? (incluyendo las subredes compuestas exclusivamente por unos y las de 0 no asignables)

- A. 8
- B. 16
- C. 32
- D. 64

Pregunta 22:

Para que un dispositivo envíe paquetes a un host que está ubicado en otra red, ¿adónde envía los datos el dispositivo?

- A. Interfaz por defecto

- B. Puerto por defecto
- C. Gateway por defecto
- D. Subred por defecto

Pregunta 25:

¿Qué sucede si un paquete de datos llega a un router destinado a una red con la cual ese router no está directamente conectado?

- A. El paquete se descarta de forma inmediata
- B. El router devuelve el paquete al dispositivo origen sin ninguna explicación
- C. El router envía el paquete a otro router que probablemente contenga información con respecto al destino
- D. El router devuelve el paquete al dispositivo origen y le explica que el destino es inalcanzable

Pregunta 27:

¿Por qué una ruta estática es el método preferido para comunicarse con las redes de conexión única?

- A. Se puede acceder a la red a través de una sola ruta
- B. El enrutamiento estático requiere más gasto de red
- C. Permite que los routers se adapten a los cambios de la red
- D. Las rutas se aprenden de forma automática

Pregunta 62:

¿Por qué hay que segmentar las LAN?

- A. Para aislar el tráfico entre segmentos
- B. Para lograr mayor ancho de banda
- C. Para crear dominios de colisión más pequeños
- D. Todas las opciones anteriores son correctas

Pregunta 74:

¿Cómo evitan los instaladores de cable que los cables queden tirantes?

- A. Usando sólo la cantidad necesaria debido al costo del cable.
- B. Usando cable suficiente para cubrir la longitud del tendido más 0,25 veces su longitud.
- C. Dejando una parte del cable lo suficientemente floja como para que llegue al piso y tender otros 60–90 cm

en ambos extremos.

D. Usando cable suficiente como para alcanzar cada jack más la longitud de sus pies.

NOTA IMPORTANTE: LAS RESPUESTAS CORRECTAS ESTAN MARCADAS CON ASTERISCO (*)