

BADMINTON

Tema 1: Història del badminton

- Hi ha diferents hipòtesis del seu origen:
- Ve de la cultura pre-colombina: **la indiaka**

1200–1300 – Continent asiàtic Xina di-dschian-dsi

Japó Cíbane

Riu Ganges Poona

1700 Emili va dir que s'havia de jugar al joc de paume, aleshores a França, i a Europa apareix el frontó.

- Molts anglesos anaven a Índia i veuen com a la Índia juguen a Badminton

I a Anglaterra creen el badminton house i a Europa apareix per les colònies angleses, a partir d'aquí ja està establert.

1930– 1950 Arriba a Espanya

- A Munich es fa molt famós on es fa una demostració
- A Seül passa el mateix que a Munich
- A Barcelona es fa oficial
- A Atlanta continua sent oficial i a més apareix el doble mixte

Tema 2: Material

– Raqueta: hi ha molts tipus

– Volant verd (lents)

blau (mitjà-iniciació)

vermell (ràpid)

– Roba esportiva, còmoda i lleugera i calçat esportiu

- Característica de la pista, xarxa i postes

Tema 3: Desenvolupament del joc

– Escollir el camp o servei

- Individuals és igual

- Dobles el camp
- Hi ha 3 sets dels quals has de guanyar 2
- Cada set arriba a: 15 punts en masculí, doble masculí, doble femení doble mixte prolongació a 17
11 punts individual femení amb la prolongació a 13
- Prolongació: quan arribes a 14 punts i el contrari arriba a 14-14, amb el dret de servei, el primer que ha arribat a 14 punts crida Prolongació i el partit s'allarga a 13 o 17 punts per poder guanyar.
- Canvis de camp
 - Es canvien 2 cops de camp i el tercer.
 - Al tercer set es canvia de camp quan arribis a 8 punts.

Tema 4: Servei i recepció

- El servei ha de ser en diagonal i per sota de la cintura

Servei – No hi ha segon servei

- Hi ha recuperació de servei

Recepció – Fins que no saca el contrari no et pots moure

Tema 5: Col·locació dels jugadors en el servei i en la recepció en les tres modalitats de dobles (femení, masculí i mixte).

- Després de la recepció el volant pot ser tornat per qualsevol dels dos contrincants.
- Hi ha dos tandes de servei, una cadascun, així si un falla, l'altre el pot fer.
- Sempre elegir camp sinó té un servei menys.
- Quan una parella comença la primera tanda de servei sempre treu de la dreta, independentment de la puntuació.
- Quins dels dos jugadors inicia la primera tanda de servei.
- Puntuació pròpia
- Quins dels dos jugadors va començar al començament del servei.
 - Parell: començava servint
 - Senar: no hagués començat a servir.

Tema 6: Cops bàsics.

Inici Joc servei llarg

servei curt

clear

- Fons de pista drop

return

entre fons pista

i smash

mitja pista

Mitja pista drive

block return

entre mitja pista

i lob

a la xarxa

net drop

Des de xarxa push

kill

brush

- Clear: és un cop de mà alta, es pot realitzar del dret o del revés o rectificat, sempre va de fons a fons de la pista i té una trajectòria ascendent amb paràbola, és el cop dels més utilitzats, i s'ha d'utilitzar en la mateixa altura i amb molta potència.
- Drop: (deixada de fons), és un cop que va desde el fons de la pista a la xarxa, és un cop descendent, si es realitza bé pots guanyar la jugada.
- Return: és un cop de mà baixa, es fa desde el fons i cau al mig de la pista i és ascendent, i és un cop d'escàs èxit.
- Smash: és un cop de mà alta, es pot fer del dret, del revés o rectificat, és descendent i rectilini, i és el cop d'atac per excel·lència, s'ha de copejar a la mateixa alçada i amb molta força, és fa amb salt.
- Drive: és un cop en paral·lel al terra, s'executa desde mitja pista fins a mitja pista, és un cop tens i rectilini, és un cop defensiu, es molt utilitzat en dobles. Molta velocitat de reacció.
- Block return: és un cop de mitja pista, va de mig camp a mig camp, és un moviment que surt i va cap a baix, requereix molta velocitat de reacció.
- Lob: és un cop de mà baixa, desde mitja pista al fons, i es ascendent i parabòlic, s'utilitza en les deixades a la xarxa, menys potència que el clear.
- Net drop i Push: és un cop que va de xarxa a xarxa, s'anomenen també deixada de xarxa i s'utilitza per atraure el contrari a la xarxa, requereix molta precisió.
- Kill i Brush: és un mate, és un cop plà i frontal i Brush (cepillado) son dos cops de mà alta i són d'atac.

Tema 7: Principals tàctics en :

Individual:

- Mai s'ha de donar cap volant per perdut.
- Mai s'ha de canviar de joc s'hi anem guanyant.
- S'ha de recuperar sempre la posició tàctica després de cada cop.

- S'ha de jugar sempre a les 4 cantonades, a les zones desprotegides.
- S'han d'alternar clears i drops.
- S'han d'alternar net–drops amb lobs.
- S'han d'utilitzar preferentment cops paral·lels.
- S'han de jugar sobre el revés del contrincant.
- S'han de jugar el cop més feble del contrari.
- S'han d'aguantar al màxim l'execució del cop
- S'ha d'amagar el cop a utilitzar.
- S'ha d'utilitzar el cop més tècnic del contrari.
- Jugar sobre el cos del contrari.
- Sempre ens hem d'anticipar al cop del contrari.

Dobles:

- Mai s'ha de donar cap volant per perdut.
- S'ha de jugar sobre el jugador més fluix.
- Sempre s'ha de jugar a la zona intermitja.
- Utilitzar cops tensos.
- Cal sobrepassar la red.
- No utilitzar el joc alt.
- S'ha de treure a la red al jugador més d'atac.
- Em desplaçar els dos jugadors a la mateixa zona d'atac.
- Sempre han de desplaçar el jugador menys contundent al fons de la pista.
- Sempre s'ha d'aprofitar l'amplada del camp.
- Escollir la millor estratègia alhora d'escollir la rotació del servei.
- Sempre s'ha d'utilitzar el servei curt.
- Com a sorpresa s'ha d'utilitzar el servei flik.

Tema 8: Faltes més comuns en Bàdminton.

Durant el servei: 1. El servei no sobrepassi la xarxa.

2. El jugador que treu, no dona al volant amb la raqueta.

3. El volant cau fora dels límits de la zona de recepció.

4. El servei per sota la cadera.

5. El servei sempre fer-lo per la base del volant.

6. El servidor si té puntuació par s'ha de posar a la dreta, impar a l'esquerra.

7. El servidor no es pot enganyar un saque.

8. En dobles cadascú on toca.

Durant el joc: 1. Si el volant cau a fora els límits se la pista

2. Si el volant no sobrepassa la xarxa.

3. Si el volant es copejada 2 cops seguits.

4. Si el volant es acompanyat.
5. Si en l'intercanvi de set distreu l'adversari.
6. Si es copeja el volant en camp contrari.
7. Si es copeja el volant toca al sostre o qualsevol altre objecte de la instal·lació.
8. Mai s'ha d'invadir el camp.
9. Quan el volant toca el cos d'algú.

Repeticions del joc: 1. Si el volant es desintegra.

2. Si no s'ha vist clarament on ha caigut el volant.
3. Si hi ha 2 faltes simultànies.
4. Si el volant queda enganxat al xarxa un copa pasat la xarxa.
5. Casos imprevisibles o accidentals.

Responsabilitats de l'àrbitre: 1. Respectar les normes de joc

2. Anunciar el resultat entre punt i punt.
3. Assegurar la continuïtat del joc
4. Velar per una actitud correcta.
5. Anunciar les faltes i les repeticions.
6. Penalitzar i advertir als jugadors.
7. Omple i signa els actes.
8. Està sota les ordres del jutge àrbitre.
9. Proposar al jutge àrbitre si pot descualificar un jugador.

LES CURIOSITATS DEL BÀDMINTON

- El bádminton es el deporte de raqueta mas rápido del mundo.
- Un jugador de bádminton puede recorrer mas de una milla (1852 metros) en un partido.
- Un partido de bádminton no suele sobrepasar los 45 minutos de duración.
- Un volante pesa entre 4.74 y 5.50 gramos.
- Los mejores volantes estan hechos con las plumas del ala izquierda de una oca o ganso.
- El mayor volante del mundo se encuentra en los jardines del museo de Kansas City. Es 48 veces mas grande de lo normal... 18 pies mas alto y 5000 libras mas pesado.

- Una requeta de bádminton no suele sobrepasar los 100 gramos de peso.
- La "Thomas Cup", el campeonato mundial masculino, ha sido ganada solo por 3 países, desde que comenzó en 1948: Malasia, Indonesia y China.
- Solo en 1957, 1960 y 1963 la "Uber Cup", el campeonato mundial femenino, no fue ganada por un país asiático, sino por E.E.U.U.
- Paul Newman, Maradona o Nick Faldo son algunos de los famosos que practican el bádminton.
- El bádminton se convirtió en juego olímpico en Barcelona 92. Mas de 1.1 billones de personas presenciaron por T.V. su debut olímpico.
- China e Indonesia poseen el 70% de victorias de todas las pruebas organizadas por la I.B.F.
- En la mayoría de países asiáticos el bádminton es el deporte número 1; en especial en países como Indonesia, Malasia y China.
- Tenís Vs Badminton:

Las estadísticas no mienten... la velocidad y resistencia requeridas por el bádminton son mucho mayores que las del resto de deportes de raqueta.

En 1985, en un campeonato de tenis, Boris Becker venció a Kevin Curren por 6-3, 6-7, 7-6 y 6-4; ese mismo año, en el campeonato mundial de badminton, Han Jian venció a Morten Frost por 14-18, 15-10, 15-8.

Las siguientes estadísticas se extrajeron de estos partidos:

TENIS

BÁDMINTON

Duración del encuentro

3 horas 18 minutos

1 hora 16 minutos

Bola/volante en juego

18 minutos

37 minutos

Intensidad del partido

9%

48%

Intercambio de golpes

299 golpes

1972 golpes