

INTRODUCCIÓN :

Más allá de la espectacular y algo pasiva World Wide Web, Internet da alas a nuevas formas de comunicación al alcanca de los más de treinta millones de almas que habitan esta suerte de planeta digital. El intercambio libre de información u opiniones, así como el de infundios o simple y llana desinformación, ocupa cantidades millonarias de bytes en las redes. Dos grandes sistemas se utilizan para ejercitar el arte de la conversación (escrita) en Internet: los grupos de noticias (donde cada persona deja un mensaje sobre un tema y después es contestada) y los "chats", programas que permiten la conversación a través de la red. Un poco más rezagada va llegando también la telefonía.

A estas alturas se hace difícil imaginar Internet (e incluso las BBS) sin la existencia de los grupos de noticias o plataformas de discusión de los más variados sujetos. Se calcula que el número de estos foros supera los 10.000.

Los usos que los cibernautas hacen de estos grupos de noticias suelen ser de lo más variado. Así, mientras unos intercambian chismes, otros sacan al invento jugo profesional. Este es el caso de Denise Howard, una instructora de aeróbic que suele frecuentar la tertulia misc.fitness.aerobic.

Sin embargo, no todo es placentero en estos grupos. En ocasiones, y al amparo en algunos casos del anonimato que proporcionan las identidades ocultas, los debates desembocan en una espiral de descalificaciones entre los participantes en el foro, decididamente incompatible con las reglas de urbanidad de la red (la llamada "netiquette"). Mucha tensión es la que suele respirarse en algunos foros de nuestro país, especialmente en época pre-electoral. Insultos, descalificaciones y cuestiones fuera de lugar no tienen cabida, por contra, en los foros de las redes cerradas, donde un moderador se encarga de eliminar los mensajes inconvenientes. Claro que, de ahí a la censura sólo hay un matiz.

Es justamente en u foro de una BBS española donde, hace unos meses , un usuario se mostraba en cierto modo descorazonado respecto a los debates. Para superar esta situación, nada mejor que suscribirse a alguna de las miles de listas de distribución de correo existentes en Internet, verdaderos clubs de discusión virtuales donde el administrador⁵ recoge, y transmite a todos sus miembros, los mensajes recibidos. Existen clubs de las más variadas características, donde los que se consagran al debate sobre las relaciones norte/sur, hasta los que abordan la pasión por los hongos. En muchos casos, el usuario puede elegir entre los formatos "digerible" e "indigerible".

El abanico de temas tratados es tan amplio como la vida misma y cualquiera puede encontrar su interés correspondido por raro que sea. Sin embargo, no todos los usuarios de Internet están por la labor de discutir sobre temas prefijados. Las charlas directas están al alcance de cualquiera gracias al sistema IRC (Internet Relay Chat). Creado a finales de los

ochenta por Jarkko Oikarinen, IRC permite comunicaciones en tiempo real entre dos o más usuarios, a través de uno o varios canales. Quien lo desee, puede establecer también comunicaciones privadas. Esta aplicación logró gran popularidad durante las tensas noches de la Guerra del Golfo. Cualquier usuario puede crear un canal, que dejará de existir cuando el último participante lo haya dejado. En cada canal existe un operador, que puede echar a un participante si éste ha faltado a la netiquette, aunque por lo general los "ops" se muestran benévolo al respecto. Los usuarios se identifican a través de seudónimos, conocidos como "nicknames"

QUE ES IRC :

IRC (Internet Relay Chat) fue creado a finales de los ochenta por Jarkko Oikarinen y es probablemente el método de charla más interesante y difundido de INTERNET. IRC permite comunicaciones en tiempo real entre dos o más usuarios, a través de uno o varios canales. Quien lo desee, puede establecer también comunicaciones privadas. Cualquier usuario puede crear un canal, que dejará de existir cuando el último participante lo haya dejado. En cada canal existe un operador, que puede echar a un participante si éste ha faltado a la netiquette, aunque por lo general los "ops" se muestran benévolo al respecto. Los usuarios se identifican a través de seudónimos, conocidos como "nicknames" . Para ello el usuario deberá conectarse a un servidor donde existen más personas conectadas. De los muchos servidores IRC que existen, el más interesante es UNDERNET, red de enormes servidores, donde podremos encontrar miles y millones de personas agrupadas en canales sobre distintos temas y donde se habla en distintos idiomas, el número de canales suele superar los 4000.

CANALES IRC :

El usuario, una vez conectado, verá en su monitor una ventana llamada "Channels folder", donde se ofrecen una serie de canales. Los canales son como habitaciones donde la gente habla (uno puede imaginárselos como bares o lugares donde los amigos se reúnen a charlar). Los canales a elegir normalmente son de habla inglesa, en el recuadro superior es posible indicar canales concretos introduciendo sus nombre exactos (sin olvidar #) y pulsando la tecla add.

–HABLANDO EN PRIVADO.

Es posible hablar, no sólo con mucha gente a la vez, sino también en privado con tus amigos. Hay tres maneras de hacerlo (dcc, query/msg y notice):

– DCC: Para poder hablar es necesario pinchar con el ratón en dcc, que dará

a elegir entre chat y send; al elegir chat (sen se verá explicado más adelante) de abrirá una ventana en la que se visualizará en rojo y en inglés que está esperando que la otra persona acepte el mensaje. Una vez aceptado, aparecerá escrito "dcc chat established" después de lo cual ya es posible mantener la conversación. Aunque en este tipo de conversación no aparece por pantalla la división con los participantes, los principios para hablar por estas ventanas son los mismo que para los canales convencionales, exceptuando el comando /leave no tiene ninguna utilidad, sino que es necesario utilidad el recudro con la x de la derecha del canal.

–QUERY: Estos mensaje llegan directamente a la persona a la que van destinados, sin necesidad de ser aceptados previamente. Para utilizar esta opción, la forma más sencilla es elegir la persona con la que se desea hablar de entre la lista de intervinientes en el canal, y pinchar dos veces su nombre con el ratón, tras ello aparecerá una pequeña ventana en la escribir el mensaje que se desee mandar, la introducción del mensaje finaliza con enter.

Existe una forma más abreviada de query, para ello se teclea el comando "/msg" seguido del nickname del que recibe el mensaje y el mensaje en cuestión.

/msg nickname mensaje

–NOTICE: Es otra manera de enviar mensajes privados para ello se debe escribir /notice nickname mensaje, aunque es igual que /msg, el mensaje aparecerá en la ventana del canal en la que esten situados tanto emisor como receptor del mensaje (al diferencia de lo que ocurría con /msg, donde el mensaje aparece sólo en la ventana del receptor).

–MANDANDO FICHEROS.

También es posible mandar y recibir todo tipo de ficheros, para ello se pincha con el ratón en dcc, situado en la parte superior de la pantalla, se elige send, tras ello aparecerá un cuadro de diálogo (como los que aparecen en windows). Una vez ha aparecido el citado cuadro, en la parte nick se introduce el nombre del receptor del archivo, después es necesario seleccionar el archivo y el camino en el que se encuentra y pulsar send. Una vez el receptor acepte su envío, si se minimiza la ventana aparecerá la marcha del proceso indicandose por un porcentaje del archivo enviado, al llegar al 100% el envío habrá finalizado y la ventana podrá cerrarse.

–CAMBIANDO DE NOMBRE.

Esta opción de IRC es muy sencilla, para ello, en cualquiera de las ventanas abiertas se deberá poner /nick seguido del nuevo nombre
/nick nuevo_nombre

En todos los canales en los que se esté conversando aparecerá:
antiguo_nombre is now known as nuevo_nombre

–CTCP (PING, WHOIS, DNS).

Son órdenes mandadas desde un ordenador a otro, solicitando una información o una acción por parte de este.

–PING: Es una orden que indica cuando tardan en llegar y en volver los mensajes que se envían a una persona determinada. Para ello se escribe:

/ping nick_name

En la ventana en que se haya escrito se verá: –nick_name PING

En el status aparecerá la respuesta: [nick_name ping reply: número secs]

–WHOIS: Sirve para saber quién es una persona, para ello, es necesario escribir:

/whois nick_name

Y en el status aparecerá:

Nick_name is (dirección del correo electrónico que no tiene porque ser cierta):

Nick_name (canales en los que está, indicando también si es operador del canal en cuestión).

Nick_name (servidor al que está conectado).

Nick_name (tiempo transcurrido desde que mandó el último mensaje).

Nick_name End of/whois list

–DNS: Se utiliza para saber cual es la ip de alguien. Para ello se escribe:

/dns nickname

–COMO ES UN CANAL.

Para acceder a un canal, se selecciona pulsando con el ratón el canal deseado y "join" a continuación. Una vez seleccionado el canal, en la parte izquierda de la pantalla (que es la más grande), aparecerán las conversaciones; en una parte pequeña de la derecha aparecerá el listado por orden alfabético de las personas que están en ese momento en el canal.

Algunos de los nombres llevan como prefijo el carácter "@", son los operadores, jefes del canal que cuidan del buen funcionamiento del mismo y a los que es posible acudir en caso de apuro, para pedir ayuda o información.

–HABLANDO EN UN CANAL.

Justo debajo del recuadro correspondiente a los mensajes, hay una pequeña

subdivisión en la que escribir el mensaje que se desee mandar. Al mandar el mensaje, este irá precedido de ">", si el mensaje es recibido, irá precedido del nickname del usuario que lo manda.

–ENTRAR A UN CANAL.

Es posible tener abiertos en la pantalla multitud de canales con la posibilidad de mandar mensajes a todos ellos a la vez. Cada uno de estos canales estará representado por una pequeña ventana antes descrita. Esto puede resultar un auténtico caos, por ello, para alguien novato no es recomendable abrir más de dos canales a la vez.

Para entrar a un canal es necesario escribir:

```
/join #nombre_del_canal
```

Para que no se amontonen ventanas, unas encima de las otras, existe el comando "TILE", que permite distribuir las ventanas por la pantalla de forma que no se superpongan. Esta opción es posible elegirla pulsando en la opción del menu "window" con el ratón y eligiendo dentro de ella la opción tile.

Cada vez que se desee hablar en un canal, se deberá pinchar con el ratón, iluminándose en azul marino la barra del título. De esta manera es posible saber a que canal es enviado el mensaje que se está escribiendo.

–SALIENDO DE LOS CANALES.

Es posible salir de dos formas:

- Escribiendo "/leave", después de lo cual el canal desaparecerá de tu pantalla.
- Pinchando con el ratón en un pequeño recuadro con una cruz, situado en la barra de título del canal.