

Test CAPÍTULO 1

1. El _____ es el camino físico a través del cual un mensaje viaja del emisor al receptor.
- a. protocolo
 - b. mensaje
 - c. medio de transmisión**
 - d. sender
2. El cable de par trenzado, el cable coaxial y el cable de fibra Óptica son tipos de _____.
- a. protocolos
 - b. mensajes
 - c. medios**
 - d. datos
3. Un _____ es un conjunto de reglas que gobiernan la comunicación de datos entre dos dispositivos.
- a. protocolo**
 - b. mensaje
 - c. medio
 - d. emisor
4. Un\Una _____ es un conjunto de dispositivos (nodos) conectados por enlaces de transmisión.
- a. mensaje
 - b. protocolo
 - c. red**
 - d. distribuidor
5. El _____ es la información (datos) que serán transmitidos.
- a. protocolo
 - b. mensaje**
 - c. medio

d. emisor

6. Un mensaje puede estar constituido _____.

a. texto

b. imágenes

c. video

d. cualquiera de las anteriores

7. El _____ es un dispositivo que envía el mensaje.

a. protocolo

b. red

c. emisor

d. medio

8. La fuente puede ser un/una _____.

a. computador

b. teléfono móvil

c. cámara de video

d. cualquiera de las anteriores

9. El receptor puede ser un/una _____.

a. computador

b. teléfono móvil

c. cámara de video

d. cualquiera de las anteriores

10. El tiempo de transmisión y el tiempo de respuesta miden el/la _____ de la red.

a. rendimiento

b. fiabilidad

c. seguridad

d. durabilidad

11. El número de usuarios de una red tiene el mayor impacto sobre el/la _____ de la red.

a. rendimiento

b. fiabilidad

c. seguridad

d. ninguna de las anteriores

12. Un fallo en la red es un tema asociado fundamentalmente a el/la _____.

a. rendimiento

b. fiabilidad

c. seguridad

d. ninguna de las anteriores

13. _____ es un tema asociado a la fiabilidad de la red.

a. El numero de usuarios

b. El tipo de medio de transmisión

c. La frecuencia de fallos

d. El acceso no autorizado

14. El tiempo que le lleva a la red recuperarse después de un fallo es un tema de el/la _____ de la red.

a. rendimiento

b. fiabilidad

c. seguridad

d. ninguna de las anteriores

15. _____ es un tema asociado a la fiabilidad de la red.

a. Una catástrofe

b. El numero de usuarios

c. El tipo de medio de transmisión

d. El acceso no autorizado

16. El acceso no autorizado es un tema de el/la _____ de la red.

a. rendimiento

b. fiabilidad

c. seguridad

d. ninguna de las anteriores

17. Un virus es un tema de el/la _____ de la red.

a. rendimiento

b. fiabilidad

c. seguridad

d. ninguna de las anteriores

18. Las técnicas de encriptación mejoran el/la _____ de la.

a. rendimiento

b. fiabilidad

c. seguridad

d. durabilidad

19. Un/Una _____ es código introducido de forma ilícita que produce daños en un dispositivo de red.

a. protocolo

b. virus

c. catástrofe

d. medio

20. Las contraseñas se usan para mejorar el/la _____ de una red.

a. rendimiento

b. fiabilidad

c. seguridad

d. durabilidad

21. Los accesos no autorizados y los virus son temas que tienen que ver con el/la _____ de una red.

a. rendimiento

b. fiabilidad

c. seguridad

d. ninguna de las anteriores

22. ¿Cuáles de los siguientes temas están asociados a la fiabilidad de un red?

a. frecuencia de fallos

b. tiempo de recuperación después de un fallo

c. catástrofe

d. todas las anteriores

23. Cuando un hacker (pirata informático) penetra en una red, se habla de un tema de _____ de la red.

a. rendimiento

b. fiabilidad

c. seguridad

d. ninguna de las anteriores

24. Si un servidor se cae, se habla de un tema de _____.

a. rendimiento

b. fiabilidad

c. seguridad

d. ninguna de las anteriores

25. Si un terremoto separa un cable de fibra Óptica, se habla de un tema de _____ de red.

a. rendimiento

b. fiabilidad

c. seguridad

d. ninguna de las anteriores

26. Cuando una red se actualiza con un medio de transmisión con una velocidad de datos 100 veces mayor, se mejora el/la _____ de la red.

a. rendimiento

- b. fiabilidad
- c. seguridad
- d. ninguna de las anteriores

27. Una compañía dobla el número de nodos de su red. El mayor impacto se producirá sobre el/la _____ de la red.

a. rendimiento

- b. fiabilidad
- c. seguridad
- d. ninguna de las anteriores

28. Una compañía cambia su configuración de red de tal manera que solo un encaminador, en vez de dos,

puedan acceder a Internet. El mayor impacto se producirá sobre el/la _____ de la red.

- a. rendimiento
- b. fiabilidad
- c. seguridad**
- d. ninguna de las anteriores

29. Una compañía compra un computador para servir como respaldo a su servidor principal. Esto afectará

principalmente a el/la _____ de la red.

- a. rendimiento
- b. fiabilidad**
- c. seguridad
- d. ninguna de las anteriores

30. Una compañía necesita que sus usuarios cambien las contraseñas cada mes. Esto mejorará el/la _____ de la red.

- a. rendimiento
- b. fiabilidad

c. seguridad

d. ninguna de las anteriores

31. Una compañía necesita que cada empleado apague su ordenador al final del día. Esta regla se implementará para hacer que la red _____.

a. tenga mejor rendimiento

b. sea más fiable

c. sea más segura

d. está libre de errores

32. El elemento clave de un protocolo es la _____.

a. sintaxis

b. semántica

c. temporización

d. todas las anteriores

33. _____ se refiere a la estructura o formato de los datos y el orden en el cual son presentados.

a. sintaxis

b. semántica

c. temporización

d. ninguna de las anteriores

34. _____ se refiere al significado de cada sección de bits.

a. sintaxis

b. semántica

c. temporización

d. ninguna de las anteriores

35. _____ se refiere a cuando los datos deben ser enviados y con que rapidez debe hacerse.

a. sintaxis

b. semántica

c. temporización

d. ninguna de las anteriores

36. Un protocolo que especifica que la dirección del receptor ocupa el primer byte del paquete de datos difiere en la _____ de un protocolo que especifica que la dirección del receptor ocupa el tercer byte en el paquete de datos.

a. sintaxis

b. semántica

c. temporización

d. todas las anteriores

37. Tanto los estándares propietarios como los no propietarios se pueden clasificar como estándares _____.

a. de facto

b. de ley

c. a o b son correctas

d. ninguna de las anteriores

38. Un estándar _____ ha sido legislado por un cuerpo oficialmente reconocido.

a. de facto

b. de ley

c. a o b son correctas

d. ninguna de las anteriores

39. Un estándar _____ no ha sido aprobado por un cuerpo oficial organizado pero ha sido adoptado como estándar debido a su amplio uso.

a. de facto

b. de ley

c. a o b son correctas

d. ninguna de las anteriores

40. Un estándar _____ es un estándar que originalmente ha sido inventado por una organización comercial como base de la operación de sus productos.

a. propietario

b. no propietario

c. de ley

d. a y b son correctas

41. Un estándar _____ es un estándar que originalmente ha sido desarrollado por un grupo o comité que lo ha pasado al dominio público.

a. propietario

b. no propietario

c. de ley

d. a y b son correctas

42. Un estándar _____ es conocido a menudo como un estándar cerrado porque cierra la comunicación

entre sistemas producidos por diferentes vendedores.

a. propietario

b. no propietario

c. de ley

d. a y b son correctas

43. Un estándar _____ es conocido a menudo como un estándar abierto porque abre la comunicación entre sistemas producidos por diferentes vendedores.

a. propietario

b. no propietario

c. de ley

d. a y b son correctas

44. La ITU-T se conoce con el nombre formal de _____.

a. ANSI

b. EIA

c. CCITT

d. IEEE

45. Telcordia es el nombre de la compañía conocida formalmente como _____.

a. CCITT

b. Bellcore

c. ANSI

d. EIA

46. Las series V y X son estándares desarrollados por _____.

a. ISO

b. IEEE

c. ITU-T

d. ANSI

47. Los estándares para RDSI fueron desarrollados por _____.

a. ISO

b. IEEE

c. ITU-T

d. ANSI

48. IEEE es la responsable de un estándar de redes locales denominado _____.

a. ISDN

b. Internet

c. Telcordia

d. Proyecto 802

49. El/la _____ están interesado/a en acelerar el crecimiento y la evolución de las comunicaciones sobre Internet.

a. IETF

b. Internet Society

c. ANSI

d. a y b son correctas