

INTRODUCCIÓ:

El joc del futbol consisteix en que dos equips, compostos cadascun d'ells d'once jugadors, que es disputen la possessió del baló i l'introdueixen en l'interior del marc de la porteria contrària, defensada per un jugador.

QUAN VA SER IDEAT I PER QUI. EN QUIN PAÍS DEL MON

Anglaterra és la cuna del futbol. El origen de tant popular esport es remunta a l'any 1314. En aquesta data, Eduard II d'Anglaterra promulgà una llei contra les corregudes de grans pilotes, i en l'any 1547, Enric VI declarà el futbol delictiu lamentable. En temps de la regina Isabel I, la brutalitat d'el futbol arribà a extrems lamentables. El revolucionari Corneliu Cromwell abolià totalment el joc, no pas excessivament

frívol per a els ideals puritans que ell representava.

Es va imposar, doncs, una prohibició que no va durar molt de temps. A principis d'el segle XVIII, el futbol despertà del seu lletargament amb més energia i utilitat que mai. Va perdre el seu primitiu caràcter de batalla campal i va ser reglamentat amb certes lleis, algunes de les quals es observen cada dia.

LLOC, PISTA O TERRENY ON ES PRACTICA:

El futbol es practica a un camp d'herba que té que medir de llarg, desde 90 a 120 metres i d'ample desde 45 a 90 metres. El ample de la porteria té que medir 7'32 metres. En un camp també és necessari unes línies al voltant i dintre del camp.

MATERIALS NECESSARIS:

Un camp de futbol, dues porteries, 22 jugadors al camp, 11 jugador de cada equip, además en cada equip hi han 6 ó 7 jugadors reserves, unes botes amb tacs grossos per a sols durs, tacs d'alumini per a sols mullats i resvaladiscos o tacos de niló per a sols tous. També poden portar canelleres i al final una pilota de reglament.

NORMES PRINCIPALS I LA SEUA EVOLUCIÓ:

REGLA 1:

Dimensió: el camp es un rectangle de longitud màxima de 120 metres i mínima de 90 metres, i una amplària no major de 90 metres, ni menor de 45. Per a partits internacionals, la longitud serà de 110 metres com a màxim i de 100 com a mínim, i la amplària no serà major a 75 metres ni menor de 64 metres. En tots el casos hi haurà de ser major la longitud que la amplària.

Mode de marcar-ho: El camp de joc es marcarà, conforme al pla, amb línies visibles i de una amplària no major de 12 cm. i no mediant surcos amb forma de V;

De les línies de banda i les més curtes, línies de meta. El centre del camp estarà visiblement marcat amb un punt, sovint el qual es farà una circumferència de 9'15 metres de radi.

Àrea de meta: En cada extremitat d'el terreny i distanciades 5'5 metres de cada poste d'el marc, es marcaran dues línies perpendiculars a la línia de meta, que s'adentraran al terreny sobre una longitud de 5'5 metres i que s'uniran en els seus extrems mitjançant altra línia, paral·lela a la de la mitat. Cadascun d'els espais delimitats per aquestes línies i de meta se denominarà àrea de meta.

Àrea penal: En cada extremitat del terreny hi ha 12'50 metres de distancia de cada poste de marc, es trassarà dues línies perpendiculars a la línia de meta, les quals s'extendran per l'interior d'el terreny en una longitud de 16m 50 metres i s'uniran en els seus extrems per altra, paralela a la línia de meta. La superfície entre estes línies i la de meta es cridarà àrea penal. En cada àrea penal se marcarà en forma visible un punt que estarà situat sobre una línia imaginària perpendicular a la línia de meta en el seu centre, i a distancia d'once metres d'ésta.

- Quan un guardameta o qualsevol jugador tinga que ser reemplaçat per un substitut deuran observar les condicions següents:
- L'àrbitre deura d'estar informat de la substitució proposta, antes de que aquesta siga efectuada.
- El substitut no pot entrar al terreny de joc fins que'l jugador al cual està remplatat que l'hagen abandonat, i el substitut nomes entrarà al terreny de joc després d'haber rebut la senyal de l'àrbitre.
- Deurà entrar al terreny de joc durant una interrupció d'aquest i per la línia de mitg camp.

REGLA 4: Equip d'els jugadors

- Un jugador no podrà dur ningun objecte perillós pera els altres jugadors.
- Les sabates solen ser botes amb uns tac de plastic o ferro pera no esbarar-se en l'herva.
- El guardameta deurà emprar colors que'l distinguen d'els altres jugadors i del àrbitre.

REGALA 5: L'àrbitre

Un àrbitre tindrà que ser designat pera dirigir cada partit. La seua competència i l'ejercici dels seus poders, donats per les regles del joc començaran al moment en que entre al terreny de joc.

La seua facultad de sancionar s'extendrà a les infraccions comesses durant una suspensió temporal d'el joc i quan la pilota estigue en fora de joc.

REGLA 6: Tirada de sortida

- Al iniciar-se el partit. A la seua senyal d'el arbitre, el joc començarà amb un pase de baló colocat a terra, al centre d'el terreny. El jugador que fasa el pase de sortida no podrà jugar de nou el baló antes de que aquest siga tocat per un altre jugador.
- El joc es reanudarà de la mateixa forma indicada abans, fen la tirada de sortida un jugador de l'altre equip al que es va encaixar el gol.

El equips canviaran de camp i la tirada de sortida l'efectuarà un jugador de l'equip contrari al de la tirada de l'escomençament.

- Després de les interrupcions temporals. Per a reanudar el partit després d'una interrupció temporal d'el joc provocada per alguna causa no indicada en alguna de les regles, sempre que la pilota no hagués traspasat una línia de banda o de meta immediatament abans de l'interrupció, l'àrbitre deixarà caure a terra el baló en el lloc en que aquest estava en el moment de l'interrupció, i es considerarà en joc desde el moment en que hagués tocat terra. Si la pilota ficada en joc per l'àrbitre trapassa una línia de costat o de meta abans d'haver-la tocat per un jugador, l'àrbitre tirarà un altra volta la pilota a terra. Ningun jugador podrà jugar el baló abans de que aquest hagué sigut tocat a terra.

REGLA 7: Pilota en joc o fora de joc:

La pilota està fora de joc:

- Quan ha traspasat completament una línia de banda o de meta, ja sigue per terra, o per aire;

- Quan el joc ha estat detingut per l'àrbitre.

El baló està en joc en tot altre moment, desde el principi fins al final d'el partit, excepte els casos següents:

- Si torna el joc de rebot d'el travesser o d'els postes d'el marco, o de les banderoles de la cantonada.
- Si torna al joc després d'haver tocat a l'àrbitre o a un linier situat a l'interior del terreny de joc.

REGLA 8:

L'equip que hagi fet el major nombre de gols guanyarà el partit; si no s'haguera marcat cap gol, o si tots dos equips han tingut el mateix nombre de gols, el partit es considera empatat.

REGLA 9: El fora de joc

Un jugador està en fora de joc si s'encontre més proper de la línia de meta contrària que el baló en el moment en que aquest segueix jugat, excepte:

- a) Si el jugador està en la seua pròpia meitat del camp.*