

Grabador de Memorias EPROM

- Se trata de un programador de EPROM. Se le denomina inteligente porque tiene unos algoritmos programados con unas determinadas funciones accesibles a través del teclado.
- El sistema de numeración empleado en este aparato es el hexadecimal.
- Los algoritmos son unas funciones fijas que permiten trabajar más cómodamente con las memorias y sobre todo más rápidamente y esto conlleva a una determinada eficacia y precisión.
- TECLADO: El teclado consta de 24 teclas, en las cuales se pueden hacer grupos; las teclas de datos, que sirven para introducir datos en las memorias y las teclas de comandos que son las que permiten realizar una serie de funciones.

TECLAS DE COMANDOS:

- LOD-(LOAD = CARGAR): Esta tecla se utiliza para cargar el contenido de la EPROM en la RAM del sistema para poder cambiar datos, añadirlos, etc...
- RST-(RESET = REINICIO): Esta tecla es muy común en dispositivos de este tipo, se utiliza para reinicializar un sistema o circuito, pero en el PKW se utiliza para finalizar cualquier operación de cualquier tipo.
- ERS: Esta tecla se utiliza para la comprobación directa y total del contenido de la memoria, o sea, para ver si está llena o vacía íntegra o totalmente. Si la mayoría no está completamente vacía, aunque sólo contenga grabada una dirección, el sistema dará un mensaje de error de este tipo: DATA ERR.
- JOB: ♦JOB = TRABAJO): Esta tecla selecciona el tipo de trabajo o de función a realizar. Por ejemplo leer contenidos de la ROM, de la RAM, grabar, mover, borrar bloques, etc...

Esta tecla se utiliza pulsando JOB y un número o letra de teclado de datos. En la parte izquierda de la pantalla pondrá la función que ha sido seleccionada con el número o letra pulsado.

- PRG – (PROGRAMMER = PROGRAMAR): Esta tecla se utiliza para grabar contenidos de la RAM del sistema en la EPROM.

Debido a que de la EPROM sólo podemos leer, debemos grabar primero los datos en la RAM y una vez acabado utilizamos esta tecla para grabar los cambios, los datos, o un programa nuevo en la EPROM.

- -(MENOS): Esta tecla se utiliza para decrementar posiciones de memoria de ambas memorias tanto de RAM como de EPROM.
- CMP ♦ (COMPARER = COMPARAR): Esta tecla se utiliza para comparar los contenidos de la RAM con los contenidos de la EPROM.

Esta función es muy útil, porque podemos comprobar si la memoria contiene lo mismo, si se ha grabado mal, o para comparar si las memorias contienen lo mismo. En caso de que los contenidos no sean iguales, lanzará un mensaje de error.

INSTRUCCIONES IMPORTANTES

- La instrucción JOB – SET sirve para buscar la EPROM que vamos a usar. Se utilizan las teclas de Set

y – , para ir seleccionando

VER SÍ LA MEMORIA ESTA LLENA O VACIA:

- Damos al RST, a continuación damos al ERS – SET y si nos pita es que la memoria esta llena.

GRABAR DE UNA EPROM A LA RAM:

- Damos al RST y luego al LOD– SET.

LEER EN LA MEMORIA RAM Y EN LA EPROM:

- Primero damos al RST, luego al JOB 0 – SET y vemos que nos sale RAMEDT y nos empieza a leer a partir de la primera posición, pero si solamente damos al JOB 0 puedes elegir la posición que quieres que lea.

Para leer la memoria EPROM se realiza la misma operación pero con JOB 1 y puedes hacer lo mismo que en la memoria RAM.

GRABAR DE LA RAM A LA EPROM:

- Para grabar de la memoria RAM a la memoria EPROM usamos la instrucción PRG–SET y si en el caso de que nos apareciese DATA ERR, es que la memoria está llena.

BORRAR LA MEMORIA RAM:

- Al principio damos a la tecla RST y después a JOB– A – SET y con esto ya hemos borrado la memoria RAM.

COMPROBAR SI LA EPROM ESTA VACIA:

- Damos al RST, luego a ERS – SET y nos dice si la memoria EPROM está vacía o llena.

Hay otra manera pero es más lenta que la anterior y sería dando a JOB– 1– SET.

COMPARAR LA MEMORIA EPROM CON LA MEMORIA RAM:

- Se usa la instrucción CMP – SET y si pita es que el contenido de las posiciones de las memorias correspondientes son distintas .