

BIOS



"Basic Input–Output System", sistema básico de entrada–salida. Programa incorporado en un chip de la placa base que se encarga de realizar las funciones básicas de manejo y configuración del ordenador.

Cuando encendemos el ordenador, el sistema operativo se encuentra o bien en el disco duro o bien en un disquete; sin embargo, si se supone que es el sistema operativo el que debe dar soporte para estos dispositivos, ¿cómo podría hacerlo si aún no está cargado en memoria?

Lo que es más: ¿cómo sabe el ordenador que tiene un disco duro (o varios)? ¿Y la disquetera? ¿Cómo y donde guarda esos datos, junto con el tipo de memoria y caché o algo tan sencillo pero importante como la fecha y la hora? Pues para todo esto está la BIOS.

Resulta evidente que la BIOS debe poderse modificar para alterar estos datos (al añadir un disco duro o cambiar al horario de verano, por ejemplo); por ello las BIOS se implementan en memoria. Pero además debe mantenerse cuando apaguemos el ordenador, pues no tendría sentido tener que introducir todos los datos en cada arranque; por eso se usan memorias especiales, que no se borran al apagar el ordenador: memorias tipo CMOS, por lo que muchas veces el programa que modifica la BIOS se denomina "**CMOS Setup**".

En realidad, estas memorias sí se borran al faltarles la electricidad; lo que ocurre es que consumen tan poco que pueden ser mantenidas durante años con una simple **pila**, en ocasiones de las de botón (como las de los relojes). Esta pila (en realidad un *acumulador*) se recarga cuando el ordenador está encendido.

Entrando en la BIOS

La BIOS es la responsable de la mayoría de esos extraños mensajes que surgen al encender el ordenador, justo antes del "*Iniciando MS–DOS*" o bien Windows 9x, NT, Linux, OS/2 o lo que sea. La secuencia típica en que aparecen (eso sí, **muy rápido**) suele ser:

- Primero los mensajes de la BIOS de la tarjeta gráfica (sí, las tarjetas gráficas suelen tener *su propia BIOS*).
- El nombre del fabricante de la BIOS y el número de versión.
- El tipo de microprocesador y su velocidad.
- La revisión de la memoria RAM y su tamaño.
- Un mensaje indicando cómo acceder a la BIOS ("*Press Del to enter CMOS Setup*" o algo similar).
- Mensajes de otros dispositivos, habitualmente el disco duro.

Todo esto sucede **en apenas unos segundos**; a veces, si el monitor está frío y tarda en encender, resulta casi imposible verlos, no digamos leerlos.

Al conjunto de esos mensajes se le denomina **POST** (*Power–On Self Test*, literalmente *autotesteo de encendido*), y debe servirnos para verificar que no existen mensajes de error, para ver si la cantidad de memoria corresponde a la que debería (puede que sean unos pocos cientos de bytes menos, eso es normal y no es un error, es que se usan para otras tareas) y para **averiguar cómo se entra en la BIOS**.

Generalmente se hará mediante la pulsación de ciertas teclas al arrancar, mientras salen esos mensajes. Uno de los métodos más comunes es pulsar "Del", aunque en otras se usa el "F1", el "Esc" u otra combinación de teclas (Alt-Esc, Alt-F1...).

Manejo básico de la BIOS

Las **BIOS clásicas** se manejan con el teclado, típicamente con los cursores y las teclas de Intro ("Enter"), "Esc" y la barra espaciadora, aunque también existen **BIOS gráficas**, las llamadas WinBIOS, que se manejan con el ratón en un entorno de ventanas, lo cual no tiene muchas ventajas pero es mucho más bonito.

La pantalla principal de una BIOS clásica es algo así:

Mientras que la de una WinBIOS tiene este aspecto:

Como se ve, casi la totalidad de las BIOS vienen en inglés, y aunque algunas de las más modernas permiten cambiar este idioma por el español. Observamos que existen varios apartados comunes a todas las BIOS:

- **Configuración básica**, llamado generalmente "Standard CMOS Setup" o bien "Standard Setup".
- **Opciones de la BIOS**, llamado "BIOS Features Setup" o "Advanced Setup".
- **Configuración avanzada y del chipset**, "Chipset Features Setup".
- **Otras utilidades**, en uno o varios apartados (autoconfiguración de la BIOS, manejo de PCI, introducción de contraseñas *-passwords-*, autodetección de discos duros...).

Los ejemplos corresponderán a BIOS clásicas de las que se manejan por teclado, aunque sirven perfectamente para BIOS gráficas, que sólo añaden más colorido a las operaciones.

JUGAR CON LA BIOS PUEDE SER REALMENTE PELIGROSO para el ordenador, se recomienda **COPIAR LA CONFIGURACIÓN ACTUAL** en unos folios antes de tocar nada.

Por cierto, para salir de un menú se suele usar la tecla "Esc"; además, ningún cambio queda grabado hasta que no se lo indicamos al ordenador al salir de la BIOS (lo cual es un consuelo para los *manazas*).

Configuración básica

Bajo el nombre de **Standard CMOS Setup** o similar, se suele englobar la puesta al día de la fecha y hora del sistema, así como la configuración de discos duros y disqueteras.

La pantalla de manejo suele ser similar a ésta:

Cambiar la fecha y hora no tiene más historia que situarse sobre ella e introducir la nueva, bien mediante el teclado, el ratón, los cursores o las teclas de avance y retroceso de página.

El tipo de disquetera y pantalla es también sencillo de entender y manejar. Salvo casos prehistóricos la pantalla será VGA o bien EGA, y esto último ya es bastante raro; cuando dice "monocromo" suele referirse a pantallas MGA, ésas de fósforo blanco, verde o ámbar de hace más de diez años, no a las VGA de escala de grises modernas.

Lo más interesante y difícil está en la configuración de los discos duros. En general serán únicamente discos del tipo IDE (incluyendo los EIDE, Ata-4, Ultra-DMA y demás ampliaciones del estándar), en ningún caso SCSI ni otros antiguos como MFM o ESDI, que se configuran de otras formas, por ejemplo mediante otra BIOS de la propia controladora SCSI.

En los casos antiguos (muchos 486 y anteriores) podremos dar valores sólo a dos discos duros, que se configuran como Maestro, *master*, el primero y Esclavo, *slave*, el segundo, del único canal IDE disponible. En los casos más modernos de controladoras EIDE podremos configurar hasta cuatro, en dos canales IDE, cada uno con su maestro y su esclavo.

Los campos a rellenar suelen ser:

- **Tipo (Type):** o uno predefinido, o *Auto* para que calcule el ordenador los valores correctos, o *User* para introducir los valores a mano, o bien *None* para indicar que no hay ningún disco.
- **Tamaño (Size):** lo calcula el ordenador a partir de los datos que introducimos.
- **Cilindros (Cylinders):** pues eso, cuántos son.
- **Cabezas (Heads):** lo dicho, cuántas son.
- **Precompensación de escritura (WritePrecomp):** un parámetro muy técnico, usado sobre todo en los discos antiguos. En los modernos suele ser cero.
- **Zona de aparcado de las cabezas (LandZone):** otro tecnicismo, que modernamente suele ser cero o bien 65535 (que en realidad significa cero).
- **Sectores (Sectors):** pues eso, cuántos hay por cada pista.
- **Modo de funcionamiento (Mode):** para discos *pequeños*, de menos de 528 MB, el modo *Normal*. Para discos de más de 528 MB (cualquiera moderno tiene 4 ó 5 veces esa capacidad), el modo *LBA* o bien el *Large*, menos usado y sólo recomendado si no funcionara el LBA. En muchos casos se permite la autodetección (opción *Auto*).

Los lectores de CD-ROM de tipo IDE no se suelen configurar en la BIOS; así, aunque realmente ocupan uno de los lugares (usualmente el maestro del segundo canal o el esclavo del primero) se debe dejar dichas casillas en blanco, eligiendo *None* o *Auto* como tipo.

Opciones de la BIOS

BIOS Features. Se trata de las diversas posibilidades que ofrece la BIOS para realizar ciertas tareas de una u otra forma, además de habilitar (*enable*) o deshabilitar (*disable*) algunas características. Las más importantes son:

- **CPU Internal cache:** el habilitado o deshabilitado de la caché interna del microprocesador. **Debe habilitarse (poner en *Enabled*) para cualquier chip con caché interna** (todos desde el 486). Si la deshabilitamos, podemos hacer que nuestro Pentium 75 vaya como un 386 rápido, lo cual no sirve para nada como no sea jugar a un juego muy antiguo que va demasiado rápido en nuestro ordenador.
- **External Caché:** lo mismo pero con la caché externa o de segundo nivel. No tiene tanta trascendencia como la interna, pero influye bastante en el rendimiento.
- **Quick Power On Self Test:** que el test de comprobación al arrancar se haga más rápido. Si estamos seguros de que todo funciona bien, merece la pena hacerlo para ganar unos cuantos segundos al arrancar.
- **Boot Sequence:** para que el ordenador busque primero el sistema operativo en un disquete y luego en el disco duro si es "A,C" o al revés si es "C,A". Útil para arrancar o no desde disquetes, o en BIOS modernas incluso desde una unidad Zip o SuperDisk internas.
- **Swap Floppy Drive:** si tenemos dos disqueteras (A y B), las intercambia el orden temporalmente.
- **Boot Up NumLock Status:** para los que prefieran arrancar con el teclado numérico configurado como cursores en vez de cómo números.
- **IDE HDD Block Mode:** un tipo de transferencia "por bloques" de la información del disco duro. Casi todos los discos duros de 100 MB en adelante lo soportan.
- **Gate A20 Option:** un tecnicismo de la RAM; mejor conectado.
- **Above 1 MB Memory Test:** por si queremos que verifique sólo el primer MB de RAM o toda (*above*

= "por encima de"). Lo primero es más rápido pero menos seguro, evidentemente, aunque si no ha fallado nunca ¿por qué debería hacerlo ahora?

- **Memory Parity Check:** verifica el bit de paridad de la memoria RAM. Sólo debe usarse si la RAM es con paridad, lo que en la actualidad es muy raro, tanto en FPM como EDO o SDRAM. Las únicas memorias con paridad suelen estar en 486s o Pentium de marca, como algunos IBM.
- **Typematic Rate:** para fijar el número de caracteres por segundo que aparecen cuando pulsamos una tecla durante unos instantes sin soltarla. Sólo útil para maniáticos; alguna vez se dice que está para discapacitados, pero me temo que su utilidad en ese sentido es desgraciadamente muy escasa.
- **Numeric Processor:** para indicar al ordenador que existe un coprocesador matemático. Puesto que desde la aparición del 486 DX esto se da por supuesto, está en proceso de extinción.
- **Security Option:** aunque a veces viene en otro menú, esta opción permite elegir si queremos usar una contraseña o **password** cada vez que arranquemos el equipo (*System*), sólo para modificar la BIOS (*Setup* o *BIOS*) o bien nunca (*Disabled*).
- **IDE Second Channel Option:** indica si vamos a usar o no el segundo canal IDE (sólo en controladoras EIDE, claro), en cuyo caso le reserva una IRQ, generalmente la 15.
- **PCI/VGA Palette Snoop:** esto es demasiado complejo y arriesgado para atreverme a liarle, aunque si quiere una respuesta le diré que se suele utilizar cuando tenemos dos tarjetas de vídeo (o una tarjeta añadida sintonizadora de televisión) y los colores no aparecen correctamente. Remítase al manual de su tarjeta gráfica para ver si debe habilitarlo.
- **Video Bios ROM Shadow:** si se habilita, copiará la BIOS de la tarjeta gráfica desde la lenta ROM en la que está a la rápida RAM del sistema, lo que acelera el rendimiento. Suele estar habilitada sin dar problemas, salvo quizá en Linux.
- **(Adaptor) ROM Shadow:** lo mismo pero para otras zonas de la BIOS. En este caso se suelen deshabilitar, para evitar problemas innecesarios, aunque puede probar y ver si aumenta la velocidad.

Configuración avanzada y del chipset

Son parámetros que indican qué características del chipset deben habilitarse. Afecta habitualmente a la memoria RAM, a las cachés (interna y externa) y a veces al micro, a los buses ISA, Vesa, PCI y AGP y a otros dispositivos como los puertos serie y paralelo.

Este terreno puede ser algo peligroso, así que **apuntar todo antes de cambiar nada**; lo más fácil es dejar las más opciones que se pueda en *Auto*, aunque con eso puede que no se saque el máximo de rendimiento.

- **Auto Configuration:** pues eso, configuración automática; la tabla de salvación cuando no se consigue hacer a mano. Los valores que da tras una primera autoconfiguración pueden ser válidos como punto de partida, así que como siempre, apúntelos antes de modificarlos.
- **ISA Bus Clock:** la velocidad del bus ISA, que en teoría debe ser unos 8 MHz. A veces se introduce como una cifra en MHz y otras veces en función del bus del sistema (el PCLK), por ejemplo como 1/3 cuando éste es a 33 MHz, como en los 386 y 486 a 33 MHz o 486 a 66 y 100 (que van a 33 externamente). Cuanto más rápido sea el bus, mejor, pero no se pase: 10 ó 12 MHz ya está bien, más puede ser arriesgado y *se supone* que las tarjetas ISA no están preparadas para nada por encima de 8.
- **Velocidad de la RAM:** en esto existen múltiples formas de proceder. Evidentemente, cuanto mayor le indiquemos que es la velocidad de la RAM más rápido irá el sistema, pero en muchas ocasiones la RAM no es tan rápida o de calidad como sería deseable y la estabilidad del sistema se resiente, sobre todo al cargarlo de trabajo. Los valores que indican esta velocidad son los ciclos de acceso a RAM, los ciclos de espera (*Clock Cycles* o, a veces, *Wait States*) que el rápido microprocesador concede a la lenta RAM antes de mandarle o leer de ella la información.
En casi todas las BIOS existen opciones para configurar automáticamente estos valores; en algunas BIOS basta con introducir la velocidad en nanosegundos de la memoria, así como su tipo (normal –FPM–, EDO o SDRAM); en otras se debe poner la cifra más baja en ciclos. Por ejemplo, una ráfaga habitual en lectura (*Read*) puede ser 7–3–3–3, y se suele solicitar ese 3 como valor de *DRAM Read*

Timing o *DRAM Read Wait State* (o *Write* para escritura). Para EDO o FPM rápida ese 3 puede ser un 2 y para SDRAM suele ser un 1. El 7 puede ser menor, incluso un 5 si tenemos un buen chipset y memoria rápida. Otras veces se indica la velocidad de la memoria simplemente describiéndola como *Slowest*, *Slower*, *Faster* y *Fastest*, de menos a más rápida.

Así que mire los valores por defecto y vaya subiéndolos (o bajándolos, si son ciclos de espera) de uno en uno, tras lo cual reinicie y observe el rendimiento y la estabilidad del ordenador. Pruebe con Windows 9x, NT o similar, así como con algún juego exigente (mismamente Quake), no con el viejo DOS, que lo soporta casi todo. En cuanto note inestabilidad, vuelva al valor anterior y ya está.

- **Ajustes de la caché:** similares a los de la RAM. Algunos consisten en modificar los tiempos de acceso, otros en modificar la forma de acceder a la caché. De cualquier forma, esto depende enteramente de las capacidades de la caché misma, así que juegue poco con estos valores. Para los arriesgados o curiosos, el modo *Write Back* es mejor que el *Write Thru* (o *Through*), aunque no puede usarse siempre.
- **Vídeo y System Cacheable (Shadow):** como se comentó en el apartado de opciones de la BIOS, copiar la BIOS de la tarjeta de vídeo o del sistema de la lenta ROM a la rápida RAM o, en este caso, usar la caché para lo mismo. Se supone que debería aumentar el rendimiento, pero puede dar problemas con sistemas operativos de 32 bits modernos.
- **Manejo de dispositivos:** hoy en día los chipsets deben manejar las controladoras de dispositivos tales como discos duros, puertos serie, etc., que suelen estar incorporadas a la placa base. No lo explicaremos por ahora, puesto que muchas veces existe un menú dedicado en exclusiva a este apartado, denominado generalmente **Integrated Peripherals**.
- **Configuración por software de la CPU:** en la actualidad, bastantes placas base han dejado de lado el método clásico para configurar la CPU y han optado por soluciones **jumperless** (literalmente, "sin jumpers"), autodetectando los valores correctos de velocidad de bus, multiplicador y voltaje y/o permitiendo que el usuario los seleccione mediante un sencillo menú en la BIOS.

Como ejemplo tenemos el programa SoftMenu presente en las conocidas placas base Abit, entre ellas la BH6, que durante meses ha sido la placa de ensueño para los *overclockers*. Y es que aunque esta característica ahorra tiempo y complicaciones a cualquiera, donde se ve toda su potencia es cuando queremos ver hasta dónde podemos forzar nuestro micro... sin pasarnos.

Periféricos integrados

Las placas base modernas (desde las de los últimos 486) suelen tener integrados los chips controladores del disco duro, y en muchas ocasiones manejan también las disqueteras, los puertos serie y el puerto paralelo. Por ello, las BIOS tienen diversos apartados para manejar estos dispositivos, entre ellos:

- **Conexión o desconexión de dichas controladoras:** de especial importancia en el caso del segundo canal IDE, que en ocasiones está deshabilitado por defecto, y que deberemos habilitar para conectar más de dos dispositivos IDE (o bien uno lento y uno rápido sin mezclarlos en el mismo canal, lo que baja el rendimiento).
- **Modos de acceso a discos duros (PIO y/o UltraDMA):** los discos modernos admiten 5 modos PIO, del más lento, el PIO-0 o no soporte de este tipo de acceso (en discos antiguos, de 100 MB o menos), hasta el más rápido, el modo PIO-4. Además, recientemente ha aparecido el modo UltraDMA, aún más rápido. Si la controladora está integrada en la placa base, aquí debe especificar esos datos. Búsquelos en el manual de su disco duro, en Internet en la página del fabricante o bien seleccione *Auto* y no se complique más.
- **Direcciones e interrupciones (IRQs) de los puertos:** bien sean los puertos serie o el paralelo. Resulta muy raro necesitar cambiar los valores por defecto, pero podría ser necesario para evitar conflictos con otros dispositivos que usen esos mismos valores.
- **Tipo de puerto paralelo:** el antiguo estándar de puerto paralelo se ha quedado un tanto anticuado hoy

en día, sobre todo si lo que queremos conectar no es una impresora sino un escáner o una unidad Zip; por ello, se suele poder seleccionar otras posibilidades más avanzadas como ECP o EPP. Busque en el manual del periférico para saber qué modo debe escoger.

- **Control del puerto de infrarrojos:** aunque muy pocas placas base incluyen los adaptadores y cables necesarios, modernamente casi todas traen los conectores para instalar un puerto de infrarrojos en su sistema. Generalmente deberá habilitarse y seleccionar su tipo, dirección de memoria, IRQ y si debe redireccionar la información de COM2 a este puerto.

Administración de energía

En este menú, relativamente reciente (no se implantó hasta bien entrada la época de los 486), es donde se configuran las características de ahorro de energía del ordenador.

- **Power Management:** literalmente, administración de energía. Es donde se selecciona si queremos habilitar el ahorro de energía y de qué forma; generalmente se ofrecen *Disable* (deshabilitado), *User define* (definido por el usuario) y algunas opciones predeterminadas para un ahorro mínimo o máximo.
- **PM Control by APM:** una opción muy importante; determina si el control de energía deberá hacerse según el estándar APM (*Advanced Power Management*, administración avanzada de energía), lo que entre otras cosas permite que Windows sea capaz de suspender el equipo a voluntad o, si utilizamos una fuente **ATX**, que el sistema efectivamente se apague al pulsar "Apagar el sistema" en el menú Inicio.
- **Video Off Method:** ofrece diversas opciones para reducir el consumo del sistema de vídeo, de las cuales la más interesante es **DPMS**, aunque no todos los monitores y tarjetas gráficas la soportan; lea el manual de estos aparatos para estar seguro, aunque si son modernos y de cierta calidad es muy probable que la incorporen. La opción *Blank Screen* es simplemente un salvapantallas negro, lo que puede ser útil en DOS.
- **PM Timers:** para controlar el tiempo que debe permanecer inactivo el ordenador (*System*) o el disco duro (*HDD*) antes de que se active el ahorro de energía. Existen 3 grados de ahorro de energía:
- **Doze:** reduce la velocidad de la CPU (el microprocesador).
- **Standby:** reduce la actividad de todo el ordenador.
- **Suspend:** reduce al mínimo la actividad del ordenador; sólo debe utilizarse con CPUs tipo SL, como son la mayoría de los 486 rápidos y superiores.
- **PM Events:** una larga serie de eventos o sucesos que deben ser controlados para saber si el ordenador está inactivo o trabajando. Es habitual no controlar (*Disable*) la actividad de la IRQ8 (reloj de la BIOS), ya que rara vez se la puede considerar como totalmente inactiva.
- **CPU Fan Off in Suspend:** si el ventilador de la CPU va conectado a la placa base, lo apaga cuando el equipo está en suspenso, ya que en ese momento la CPU está prácticamente parada.
- **Modem Wake Up:** activa el equipo cuando se detecta una llamada entrante en el módem. Necesita que el módem soporte esta característica y que esté conectado a la placa base mediante un cable especial.
- **LAN Wake Up:** igual que la anterior, pero para la tarjeta de red. También necesita estar conectado a la placa base mediante un cable.

Configuración de PNP y slots PCI

Un menú lleno de opciones complicadas, de la clase que sería deseable no tener que alterar nunca; ése es mi consejo, escoja *Auto* todas las veces que pueda, pero si tiene algún conflicto entre dispositivos (misma IRQ, sobre todo)... Probablemente se pregunte qué tiene que ver PNP con PCI; pues bien, la gran mayoría de dispositivos PCI soportan PNP, a diferencia de las tarjetas ISA, mucho más problemáticas. Por eso, si su placa no tiene slots PCI (como las primeras para 486), no se extrañe si este menú no aparece.

El **Plug&Play**, *PNP* o *P&P*, es una tecnología que facilita la conexión de dispositivos, ya que se supone que basta con *enchufar y listo*. Claro que no todos los dispositivos son PNP ni es una tecnología perfecta.

- **PNP OS Installed:** informa al sistema de si hay *un sistema operativo PNP instalado*, es decir, uno que soporta *Plug&Play*, como Windows 95, en cuyo caso pasa a éste el control de los dispositivos PNP.
- **Resources Controlled by:** recursos controlados bien manual, bien automáticamente. Es indiferente una u otra opción... siempre que no haya problemas, claro.
- **IRQx/DMAx assigned to:** una lista de las interrupciones (IRQs) y canales DMA que podemos asignar manualmente, bien a tarjetas **PCI/ISA PnP** (compatibles con PNP), bien a tarjetas **Legacy ISA** (tarjetas ISA no PNP, que son las más conflictivas). Necesitaremos conocer los valores de IRQ y/o DMA a reservar, que vendrán en la documentación del dispositivo *problemático*.
- **PCI IDE IRQ Map to:** algo que muy probablemente no necesite cambiar nunca, ya que sólo afecta a controladoras IDE no integradas en la placa base, sino en forma de tarjeta, que no sean PNP.
- **Assign IRQ to USB:** pues eso, si el puerto USB debe tener una interrupción asignada o no. Si no tiene ningún dispositivo USB conectado, puede liberar esa IRQ para otros usos; suele ser la misma interrupción que para uno de los slots PCI o ISA.

Autoconfiguración de la BIOS

Este apartado comprende diversas opciones que se proporcionan para facilitar la configuración de la BIOS, de las cuales las más comunes son:

- **LOAD BIOS DEFAULTS:** carga una serie de valores por defecto con poca o nula optimización, generalmente útiles para volver a una posición de partida segura y resolver problemas observados al arrancar.
- **LOAD SYSTEM DEFAULTS:** una opción cuyos efectos varían de unas BIOS a otras. En unos casos carga unos valores por defecto seguros (como *LOAD BIOS DEFAULTS*), en otros carga unos valores ya optimizados para conseguir un rendimiento adecuado, o incluso puede servir para cargar la última serie de valores guardados por el usuario.
- **LOAD TURBO DEFAULTS:** carga los valores que estima óptimos para incrementar el rendimiento.

En cualquier caso, debe tenerse en cuenta que los cambios no suelen ser guardados automáticamente, sino que deben confirmarse al salir de la BIOS.

Otras utilidades

Las BIOS pueden hacer todavía más cosas, dependiendo del modelo en concreto; algunas de las más usuales están a continuación.

Autodetección de discos duros IDE

Esta opción permite detectar los discos duros que están conectados al sistema, así como su configuración. Resulta muy útil para simplificar la tarea de instalar un disco nuevo, así como cuando los datos del disco no están completos o no parecen funcionar en nuestra BIOS.

Su uso es sencillísimo: se entra en este menú y se va detectando cada uno de los cuatro posibles dispositivos IDE. Apunte las opciones que le aparezcan y pruebe a usarlas; recuerde usar el modo LBA para discos de más de 528 MB.

Tenga en cuenta que muchas veces sólo por entrar en esta utilidad se alteran automáticamente los valores de configuración del disco, así que después de salir de ella compruebe si los cambios corresponden a los que

quería realizar.

Control por *password*

Es decir, por una clave de acceso en forma de palabra secreta que sólo conozca usted. Tenga en cuenta que si la olvida se verá en graves problemas, hasta el punto de tener que borrar toda la BIOS para poder volver a usar el ordenador, así que apúntela en algún lugar seguro.

Se suele poder seleccionar, bien en un menú específico o en las *BIOS Features*, entre tener que introducir la clave cada vez que se arranca el ordenador o sólo cuando se van a cambiar datos de la BIOS. Lo primero es el método ideal para seguridad, y además es gratis; lo segundo es útil cuando gente inexperta tiene acceso al ordenador.

Formateo de disco duro a bajo nivel

HDD Low Level Format. Se trata de un formateo mucho más intenso que el normal; no sólo elimina los datos, sino que reorganiza la propia estructura del disco. Generalmente sólo debe usarse cuando el disco está fallando muy a menudo o ha sido infectado por un virus tremendamente resistente, y aun así no resulta recomendable.

Antivirus

No, no crea que con esta opción podrá ahorrarse el comprar uno de esos programas antivirus tan tristemente necesarios en los PC. En realidad, lo único que suele hacer esta opción (que en ocasiones tiene un menú propio y en otras se engloba bajo el *Standard Setup*, tal vez con el nombre de **Virus Warning**) es no permitir que se escriba sobre la tabla de particiones o el sector de arranque del disco duro, bien sólo durante el arranque o en cualquier momento, dependiendo del modelo concreto de BIOS.

La idea es impedir que un virus destruya el disco duro sin darle oportunidad a cargar un disquete de arranque con un antivirus para *desinfectar* el sistema; no impedirá la infección, pero es una medida más de seguridad y gratis. Por cierto, puede ser necesario deshabilitar esta opción durante la instalación del sistema operativo o al formatear el disco duro, no sea que la BIOS crea que se trata de un ataque *viral*.

Salir de la BIOS

Generalmente existen dos opciones:

- **Save and Exit Setup:** o bien **Write to CMOS and Exit** o algo similar; pues eso, grabar los cambios y salir, con lo cual se reinicia el equipo. Debería pedirle confirmación, en forma de "Y/N?" (Yes o No).
- **Exit Without Saving:** o **Do Not Write to CMOS and Exit** o *Discard Changes and Exit* o similar; lo contrario, salir sin grabar los cambios. También debería pedir confirmación.

Actualizar la BIOS

La BIOS maneja temas tan críticos como el soporte de uno u otro microprocesador; además, como programa que es, no está exenta de fallos y se revisa periódicamente para eliminarlos o añadir nuevas funciones.

Antiguamente, la única forma de actualizar una BIOS era extraer el chip de BIOS y sustituirlo por otro, lo cual no se lo recomiendo a nadie, tanto por las posibles incompatibilidades como por lo delicado de la operación.

Modernamente han aparecido BIOS que pueden modificarse con un simple programa software; se las

denomina **Flash-BIOS**, y no son un invento desdeñable. Lo que es más, la existencia de una de estas BIOS o no debería ser argumento de peso a la hora de comprar una placa base, al menos entre los *manitas* informáticos. Tenga en cuenta que mantener un registro de BIOS actualizadas es un servicio que sólo ofrecen los grandes fabricantes de placas base... y aun así no siempre se puede encontrar la necesaria actualización.

Para actualizar una Flash-BIOS, primero nos damos un paseo por el sitio web del fabricante de la placa o la BIOS y nos traemos la actualización que corresponda; después basta con seguir las instrucciones, que suelen consistir en ejecutar un programa que hace casi todo sólo. Lo único que deberemos asegurar es que la operación no se interrumpe por nada del mundo.

La BIOS y la pila

La pila conserva los datos de la BIOS cuando el ordenador está apagado. Dura mucho (unos tres años de media), pero al final se agota. Para cambiarla, apunte todos los datos de la BIOS, desconecte todo y sustitúyala por una igual, o bien por un paquete externo de baterías que se conectan a un *jumper* (un microinterruptor) de la placa base.

Después conecte todo, arranque el ordenador, entre en la BIOS y reintroduzca todos los datos, ya que se habrán borrado.

Cómo saltarse la password de la BIOS

No, no se trata de hacer ilegalidades en ordenadores ajenos, se trata de saber qué hacer si sufre una repentina amnesia o si la BIOS trae una password ya introducida; por ejemplo, una BIOS que tenía como password por defecto "AMI", el nombre de su fabricante.

Los métodos son pocos; realmente sólo uno, y muy radical: **borrar la BIOS entera**. Para ello existen tres formas:

- **Por software tipo "hacker"**: algunos programas se especializan en destrozar BIOS, y si tiene suerte quizá incluso le digan cuál es la password sin tener que borrar la BIOS. Busque en los "bajos fondos" de Internet.
- **Mediante un jumper en la placa base**: en algunas, no todas, existe un jumper que al cerrarse (al conectarse ambas patillas), y tras unos minutos de espera, permite borrar la BIOS limpiamente.
- **Desconectando la pila**: drástico, brutal, pero absolutamente efectivo.