

S. III Y IV edad antigua

Crisis del imperio Romano Del Occidente

(Internas)

- Problemas internos
- Crisis agrícola
- Ruralización de la economía
- La gente emigraba de la ciudad al campo y se protegía en las grandes propiedades.
- Trabajaban a cambio de una parte de lo que producían.
- Los trabajadores eran llamados COLONOS

(Externas)

- invasión de los pueblos Germanos
- Golpe final del imperio.

S. IX Y X alta edad media

Invasión en Europa occidental

- Decaen las ciudades y el comercio
- El rey no podía proteger a los habitantes del país
- El pide ayuda a los nobles a cambio de un feudo
- Feudo = Tierras que les brinda el rey a los nobles
- Tierras del noble son llamadas SEÑORIOS
- Huida de la población urbana hacia el campo
- Se refugian en los castillos de los nobles

ORG. POLITICA: El rey fragmenta su poder con los nobles

SOCIAL: NOBLES Religiosos

Laicos

CAMPESINOS Libres

No libres (siervos)

ECONOMIA E IDEOLOGICA:

- Importancia de la iglesia
- Economía cerrada

EL SEÑORIO

- Toda la producción corresponde al señor
- Es trabajada por los campesinos

Al tener los señoríos los nobles tienen privilegios:

- Imponen leyes
- Acuñan moneda
- Protección militar
- Brindan protección
- Imparten justicia
- Cobran impuestos
- Obligación del señor
- Los campesinos trabajan para ellos

TIERRAS MANSONARIAS: Pequeñas huertas que estaban alrededor de la casa de los campesinos. En ellas podían cultivar lo que querían. Pagaban una renta por esa tierra.

TALLER: Allí se producía todo o suficiente para vivir. Eran de los nobles y los campesinos tenían que pagar peaje y por su uso.

Se fabricaba: Horno: pan

Lagan: Vino

Molino: Cereal

CAMPESINO LIBRES:

- Libre traslado
- Paga por el uso del taller
- Paga por el uso de los elementos del señorío
- Pagan el diezmo a la iglesia
- Viven en aldeas.

CAMPESINOS NO LIBRES:

- Pagan renta por la tierra
- Pagan por el uso del taller
- Pagan por el uso de los elementos del señorío
- Pagan el diezmo a la iglesia

PREDOS: Tierras para alimentar a los animales

BOSQUE: Tenían que pagar por su uso. Podían cazar, recolectar frutas, frutos secos, etc.

PARCELAS DE CULTIVO: Los campesinos podían tener varios lotes dispersos por el señorío:

- ARRENDAMIENTO: Alquilaban por un determinado tiempo, y pagaban una renta
- ENFITEUSIS: Propiedad asignada de por vida. Era hereditaria. Tenían que pagar.
- ALODIO: Propiedad real del campesino. No pagaba renta. Si la utilización de los elementos del señorío.

XI AL XIV baja edad media

CAMBIOS:

- Se transforma el feudalismo
- Desaparece la categoría del siervo (pero siguen pagando renta y utilización por los elementos del señorío)
- Progreso de la agricultura
- Reactivación del comercio

PROGRESO AGRICOLA:

- Clima de paz en Europa
- Reemplazo por herramientas de madera por herramientas de hierro
- Aumento de zonas cultivables

GREMIOS:

- Grupo de artesanos
- Verificaban el precio y calidad del producto
- Regulaban las formas de trabajo y los salarios
- Trabajaban en los talleres

BURGUESES: Habitantes de las ciudades dedicados al comercio.

CAMPO X CIUDAD: Los nobles les exigían a los campesinos el pago de sus obligaciones en moneda, para eso tuvieron que ir a la ciudad a vender su producto (relación entre el campo y la ciudad).

COMERCIO DE LUJO: Se restableció un comercio de lujo en el lejano oriente en Constantinopla (en el centro de intercambio del oriente y occidente) hoy en día es llamado Turquía.

XIV = CRISIS FEUDAL:

- Debilito el poder de los señores feudales
- Los campesinos lograron la libertad
- Rebeliones y huidas a la ciudad (campesinos)
- Exigen el pago de salarios

LINEA DEL TIEMPO CLÁSICA

LINEA DEL TIEMPO DE LAS SOCIEDADES

FEUDALISMO