

Examen cap 6

1 ¿Cuál es la sección de la trama que contiene la información origen y destino?

Campo de datos

FCS

Campo de dirección

Campo de fin de trama

2 ¿Cuál es la organización cuyos estándares de LAN incluyen 802.3 y 802.5?

EIA.

IEEE.

TIA.

UL.

3 ¿Cuál es la sección de la trama que contiene la información que desea enviar?

Campo de datos

FCS

Campo de dirección

Campo de fin de trama

4 Convierta el número decimal 43 en hexadecimal.

2B

1F

EF

1A

Ex cap 6

5 ¿Cuál de las siguientes opciones describe más correctamente lo que es una dirección MAC?

Una dirección de 48 bits compuesta por 24 bits para el OUI y 24 bits para el fabricante

Una dirección de 32 bits que se compone de un número de red, un número opcional de subred, y un número de host.

Una dirección de 48 bits administrada por InterNIC.

Un conjunto de cuatro números que usa un esquema jerárquico de direccionamiento.

6 ¿Por qué la IEEE creó el LLC?

Para permitir que parte de la capa de enlace de datos fuera independiente de las tecnologías existentes.

Para reemplazar un antiguo protocolo de IBM

Para crear un protocolo que no pueda ser controlado por el gobierno de los EE.UU.

Para permitir el cifrado de datos antes de la transmisión

7 Convierta el número decimal 2989 en hexadecimal.

FDD1

BAD

ED

CAD

8 ¿Cuál de las capas OSI maneja las direcciones MAC?

4

3

2

1

Ex cap 6

9 ¿Qué es 16 elevado a la primera potencia (16^1)?

Decimal 1

Decimal 16

Hexadecimal FF

Hexadecimal 16

10 ¿En qué se diferencian el estándar IEEE y el modelo OSI?

Definieron su propio protocolo de la Capa 1

Dividieron la Capa 2 en dos subcapas

Dividieron la Capa 3 en dos protocolos

Combinaron las capas 1 y 2

11 ¿Cuál es el valor decimal del número hexadecimal ABE?

2750

5027

2570

7250

12 Defina control de acceso al medio.

Protocolos que determinan los computadores en un entorno de medios compartidos que están autorizados para actuar como estaciones de administración.

Protocolos que determinan cuál es el computador en un entorno de medios compartidos que está autorizado para recibir tramas de administración.

Protocolos que determinan cuál es el computador en un entorno de medios compartidos que está autorizado para recibir broadcasts.

Protocolos que determinan cuál es el computador en un entorno de medios compartidos que está autorizado para transmitir datos.

Ex cap 6

13 ¿Qué es el Organizational Unique Identifier (OUI)?

Todos los dígitos hexadecimales de una dirección MAC

Los 6 primeros dígitos hexadecimales de una dirección MAC

Los últimos 6 dígitos hexadecimales de una dirección MAC

El prefijo de todos los números de modelos de dispositivos de red

14 ¿Cuál es una de las funciones de una dirección MAC?

Suministrar una identidad exclusiva

Suministrar un esquema de direccionamiento jerárquico

Suministrar un dominio sin colisiones

Suministrar un aumento en la estabilidad de la red

15 ¿Cuál es la sección de la trama que maneja la verificación de errores?

Campo de datos

FCS

Campo de dirección

Campo de fin de trama

- Cuál de las siguientes opciones es verdadera con respecto a un protocolo MAC determinístico?

Define las colisiones y especifica qué se debe hacer con ellas.

Permite que el hub determine la cantidad de usuarios activos en cualquier momento determinado

Permite que los hosts "se turnen" para enviar datos.

Permite el uso de un "palo que autoriza a hablar" por parte de los administradores de red para controlar el acceso al medio por parte de los usuarios considerados "problemáticos".

Ex cap 6

17 ¿Cómo se denominan las secciones de una trama?

Campos

Subcapas

Delimitadores

FPS

18 ¿Cuál es el protocolo que utiliza acceso determinístico al medio?

Ethernet

Token Ring

ATM

Frame relay

19 ¿Para representar qué tipo de direcciones se utiliza el sistema hexadecimal?

IP

MAC

Octal

Digital

20 ¿Cuál es el término que se utiliza para describir el resultado del proceso de encapsulamiento de la capa 2?

trama

segmento

paquete

datos

Ex cap 6

21 ¿Cuál es el valor hexadecimal del número binario 11100010?

D2

E2

G2

H20