

OBJETIVOS QUE SE EVALUAN

R / P / M / D	Trabajo individual
R / P / M / D	Trabajo en grupo
R / P / M / D	Capacidad de comunicación
R / P / M / D	Resolución de problemas
R / P / M / D	Resolución de algoritmos
R / P / M / D	Aplicación de tecnología
R / P / M / D	Diseño y creatividad

R / P / M / D	Conocer las estructuras básica de un programa.
R / P / M / D	Distinguir entre sentencias simples y compuestas.
R / P / M / D	Conocer las reglas de declaración de constantes, variables, etc..
R / P / M / D	Distinguir y definir distintos tipos de variables.
R / P / M / D	Definir escalares y tablas.
R / P / M / D	Usar correctamente las estructuras de control secuenciales, alternativas e iterativas.
R / P / M / D	Utilizar distintos componentes para construir programas.
R / P / M / D	Escribir programas que utilicen funciones estándar del lenguaje.
R / P / M / D	Escribir programas que usen algoritmos de búsqueda y ordenación.
R / P / M / D	Distinguir entre procedimientos y funciones.
R / P / M / D	Definir y utilizar procedimientos y funciones.
R / P / M / D	Utilizar funciones y procedimientos con paso de parámetros.
R / P / M / D	Documentar correctamente los algoritmos de un programa.
R / P / M / D	Establecer los mecanismos de testeo del programa que garanticen su funcionamiento.
R / P / M / D	Presentar programas finales correctamente documentados.

EXPOSICION DEL PROBLEMA Y REQUISITOS MINIMOS A DESARROLLAR

LA CORRECTA RESOLUCIÓN DEL PROBLEMA, SEGÚN LOS CRITERIOS QUE SE ESPECIFICAN A CONTINUACIÓN PERMITE SUPERAR LOS OBJETIVOS EVALUADOS.

EL INCUMPLIMIENTO DE ALGUNO DE ESTOS REQUISITOS MINIMOS DARAN COMO CONSECUENCIA LA NO SUPERACION DE LA PRUEBA.

Realizar un Programa que obtenga el Cálculo del Sueldo Neto Mensual de un Empleado, mediante captura de datos por teclado en tiempo de ejecución, según el formato de la pantalla siguiente:

PANTALLA 1:

CALCULO DEL SUELDO NETO MENSUAL

NOMBRE:

APELLIDO 1º:

APELLIDO 2º: SUELDO BRUTO ANUAL: BONIFICACIONES ANUALES: RETENCION (% ANUAL): N° DE PAGAS ANUALES:	
Una vez visualizada la PANTALLA 1, se procederá a la toma de datos por teclado. Finalizada esta, se procederá al cálculo del Sueldo neto por paga. Finalmente se visualizará la pantalla de resultados.	
PANTALLA 2:	
SUELDO NETO POR PAGA EMPLEADO:XXXXXXXX,XXXXXXXX,XXXXXXX N° DE PAGAS:99 SUELDO NETO:999,999.99	
LA PRACTICA DEBE SER ENTREGADA ACOMPAÑADA DE UNA DOCUMENTACIÓN QUE CONTENGA AL MENOS:	
• Enunciado del Problema. • Algoritmo de resolución del Problema (Diagrama de llaves). • Variables utilizadas comentadas. • Diseño técnico de la resolución. • Código fuente.	

CRITERIOS DE MEJORA

MEJORAS A REALIZAR SOBRE EL PROBLEMA PLANTEADO QUE PERMITEN ALCANZAR MAYOR CALIFICACION.

ESTOS CRITERIOS DE MEJORA SOLO SERAN DE APLICACIÓN EN EL CASO DE HABERSE SATISFECHO LOS OBJETIVOS MINIMOS DEL APARTADO ANTERIOR

- Convertir el Programa en repetitivo, mediante la inclusión al final de la PANTALLA 2, de la pregunta DESEA CALCULAR OTRO EMPLEADO ? (S/N):
- Enmarcado de las Pantallas.
- Depuración de los datos numéricos (Sueldo y Bonificaciones 1-12.000.000 ; Retención 1 -50 ; N° de Pagas 1-24).
- Alineación de captura de datos (captura de todos los datos en la misma columna mediante el uso de mascararas de salida).

CRITERIOS DE PENALIZACIÓN.

- Incorrecta situación del cursor en cada momento.
- Incorrecto centrado de los datos fijos en las pantallas.

- Mal funcionamiento de la obtención del nombre del Empleado en la Pantalla 2.
- Cálculo incorrecto del Sueldo Neto.
- Error del Programa por *división entre cero*