

EXPOSICION DEL PROBLEMA

LA CORRECTA RESOLUCION DEL PROBLEMA, SEGÚN LOS CRITERIOS QUE SE ESPECIFICAN A CONTINUACION, PERMITE ALCANZAR LA NOTA DE 50 PUNTOS. SE APLICARAN LOS CRITERIOS DE PENALIZACION ESPECIFICADOS EN LA SECCION SIGUIENTE.

Desarrollar una aplicación que lleve la gestión de ventas de productos, devoluciones y control de caja.

Para ello se dispone de dos vectores (arrays) numéricos de ocho posiciones cada uno, que corresponden respectivamente a los precios unitarios y a los stocks de los ocho productos que se venden en una tienda de imagen y sonido.

Estos vectores deben inicializarse al principio del programa en el área de variables con los siguientes valores :

STOCK		PRECIO
120		4.500
145		9.500
250		15.850
20		35.000
10		35.200
15		90.500
60		9.900
12		45.000

Además, debe haber otra variable **CAJA**, con un valor inicial de **350.000** pts.

Tanto los stocks como la caja deben ser actualizados automáticamente con cada venta o cada devolución que se realice.

La ejecución del programa debe comenzar con la presentación de un menú de opciones :

CONTROL DE STOCKS
1.- VENTAS
2.- DEVOLUCIONES
3.- CONSULTAR STOCKS Y CAJA
4.- SALIR
Seleccionar opción :

Tanto la opción 1 (ventas) como la opción 2 (devoluciones) hacen operaciones muy parecidas pero inversas.

En **ventas** se introducirá el número de producto a vender y el número de unidades, calculará el total y, si hay stock suficiente se realizará la venta, se aumentará la caja y se restarán las unidades del stock del producto correspondiente.

En el caso de las **devoluciones**, también se introducirá el producto y las unidades a devolver, si hay suficiente dinero en caja se aceptará la devolución, se descontará el importe de caja y se sumarán las unidades al stock

correspondiente.

En ambos casos, la pantalla inicial para seleccionar el producto (a vender o devolver) será similar a esta :

VENTAS/DEVOLUCION DE PRODUCTOS	
1.- Radio AM/FM	
2.- Radio-Casete	
3.- DVD	
4.- Mini cadena	
5.- Video VHF	
6.- Cámara de vídeo	
7.- Cámara fotográfica reflex	
8.- Cámara fotográfica digital	
9.- Menú Principal	
	Número de producto :
	Número de unidades :
	Precio unitario :
	Importe total :

La opción tres del menú principal permitirá visualizar la tabla de stocks de los productos y el estado de la caja.

Sea cual sea la opción elegida, el programa siempre debe volver al menú principal y sólo se saldrá del programa al seleccionar la opción 4.

La práctica debe ser entregada con una documentación que contenga al menos :

- Enunciado del problema.
- Algoritmo de resolución del problema (Diagrama de llaves).
- Variables utilizadas comentadas.
- Código fuente.
- Diseño técnico de la resolución. (Volcado de pantallas del programa).

CRITERIOS DE PENALIZACION

- Cada opción del menú que falle o no funcione correctamente (-10 pts)
- Falta de control sobre el rango de los datos numéricos, (opciones de menú, número de unidades, número de productos). (-5 pts c/u)
- Calidad de presentación de las pantallas del programa. (-10 pts.)
- Posicionamientos del cursor. (-10 pts.)
- Errores en la documentación. (-5 pts c/u)
- Cada sección que falte en la documentación. (-10 pts)
- Mala calidad de presentación de la documentación (-10 pts)

MEJORAS SOBRE EL PROBLEMA INICIAL

MEJORAS A REALIZAR SOBRE EL PROBLEMA PLANTEADO, QUE PERMITEN ALCANZAR LA PUNTUACIÓN MÁXIMA DE 100 PUNTOS.

- Añadir una opción al menú principal que permita la consulta de stock de un producto determinado. (15 pts.)
- Añadir una opción al menú principal que permita la gestión de compras para aumentar el stock. (15 pts.)
- Añadir una opción al menú principal que permita la modificación del precio unitario de un producto del stock. (10 pts.)
- Que en la opción tres, se muestre además la valoración total del stock en pesetas. (10 pts.)