

• **Título:**

Dos Letters.

• **Autor:**

Bernardo Atxaga.

• **Colección:**

Ediciones B Grupo Zeta.

• **Nº paginas:**

86.

• **Tipo de lenguaje:**

Coloquial.

• **Argumento:**

Trata de un viejo pastor vasco, que cuenta su vida antes de emigrar a América, ya que la había olvidado a causa del tiempo y que recuerda gracias a recibir "dos letters" desde su antiguo pueblo.

• **Personajes:**

- Old Martin: Nacido en el País Vasco, no ha conseguido adaptarse a la sociedad Americana. En la actualidad vive en una ciudad de América llamada Boise y habla una especie de spanglish. Siempre está riñendo con Katheleen, su terca nuera irlandesa, por llamar isla perdida a Irlanda. Le encanta el dinero y es un tacaño de cuidado, aunque siendo pastor no ve demasiados dólares. Ya es viejo, y no se acuerda de su pasado, pero gracias a "dos letters" empieza a recordar. Le gusta bailar, y tenía dos amigos, El Flaco y El Negro, que como él, eran leñadores y les encantaban las fiestas de su pueblo. Tiene un nieto que se llama Jimmy, hijo de Katheleen y de su hijo. El hijo lo tuvo con su mujer, que murió dos años después de ir a vivir a la ciudad.
- El Negro: Bastante corpulento, era amigo de Martin. En la actualidad está muerto. Cuando era joven le gustaba ligar. A causa de la apuesta no se llevaba bien con El Flaco. También era leñador. Cuando había chicas delante no le gustaba que se metieran con el y se hacía muy el hombre. Tenía es sobrenombre por su color de piel.
- El Flaco: Menos corpulento que el anterior. También muerto, ganó la apuesta con El Negro. Como los anteriores también era leñador. No se llevaba bien con El Negro a causa de la apuesta. Gracias a que Martin había apostado por él pudo emigrar a América. Su sobrenombre le viene por su constitución mas bien delgada.
- Katheleen: Nació en Irlanda, siempre discute con Martin y no le deja comer tarta. Es la nuera de Martin y madre de Jimmy. Su país natal es casi siempre motivo de discusión con su suegro.
- Anciano Cizaño: Es un experto en apuestas, va viajando de pueblo en pueblo haciendo apuestas. Lleva un carro en el que tiene una piedra de competición. Amaña la apuesta.
- Jimmy: Nieto de Martin e hijo de Katheleen, le encanta el dinero como a su abuelo, pero también le gustan los sellos. Habla bien el inglés.

- **Resumen:**

Old Martin era un viejo que vivía en una ciudad americana llamada Boise. Recibió "dos letters" en pocos días, y eso le extrañó, a él, y a su nieto Jimmy, el cual recibió un dólar por llevarle a su abuelo la segunda carta. El no se había conseguido adaptar a la vida americana, y mucho menos a su idioma, por lo que casi nunca hacía largas conversaciones con su nieto Jimmy. Las letters hablaban sobre la muerte de los últimos amigos de Martin en su tierra natal, el País Vasco. Su primer amigo, El Flaco, había muerto de un catarro y el segundo, El Negro, de caerse por las escaleras. Como era muy avaricioso, ya nadie más le enviaría cartas desde allí. Siempre discutía con la madre de Jimmy, Katheleen, su nuera, sobre Irlanda, o como decía él "isla perdida", cosa que hacía enfadar a Katheleen, porque ella era de allí. Old Martin siempre estaba releendo las cartas, cuando de repente se acordó de como era su vida antes de emigrar a América. Como podía ser una inspiración pasajera lo empezó a apuntar. El Flaco, El Negro y él eran muy amigos, los tres eran leñadores y trabajaban juntos. Los domingos iban a la taberna beber licor y a bailar, cosa que se le daba pero que muy bien a Martin, que bailaba dos o tres horas seguidas sin parar y a buen ritmo. El Flaco y El Negro miraban chicas, y El Negro las acompañaba a casa, al contrario que El Flaco que era muy vergonzoso. El Negro era muy corpulento pero también muy chulo, ya que se metía hasta con el cura del pueblo. En invierno hacía mucho frío se metían en la taberna sin salir, y a veces, no iban ni a trabajar. Y en verano hacían fiestas, cosa que le encantaba a Martin. A Martin le gustaba la montaña, no como a su mujer que murió dos años después de ir a vivir a la ciudad. El Negro siempre se metía en peleas con forasteros. En la plaza ponían orquesta, pero un día apareció un viejo con una piedra de levantamiento en un carro. El Negro y El Flaco se enfadaron y quisieron hacer una competición entre ellos. El viejo hizo de entrenador de El Flaco. Todos apostaron mucho dinero. El viejo era de una sociedad de apuestas. Por la noche Martin iba a ver como se entrenaban, hasta que un día le dijeron que no podía verlo más. Pero Martin sin hacer caso se quedaba escondido entre los árboles para oír las piedras al caer, pero hicieron que más levantadores tiraran piedras, y así descontarle. La noche antes del desafío los dos entrenadores se encontraron en secreto, pero Martin lo vio, y dijeron que iba a ganar El Flaco, entonces ellos apostaron por él, y Martin al oírlo también supo por quien apostar y ganar el dinero suficiente para ir a América. Y así fue, ganó El Flaco, y Martin consiguió el dinero para viajar a América, ya que todos creían que iba a ganar El Negro y apostaron por él.

- **Opinión personal:** Me parece que a este autor le gusta mucho su tierra y añora los tiempos pasados de su vida. El libro es muy corto pero a la vez muy completo. Esta bien ya que en pocas páginas describe detalladamente a todos los personajes, sus costumbres, sus creencias, su carácter...