

TIPOS

INTEGER

Enteros. Números positivos y negativos

Ej: -32852 ——— 3.255

– Operaciones: Suma $a + b$

Resta $a - b$

Multipli. $a * b$

Division $a \text{ DIV } b$

NOTA: MOD solo será utilizado entre los operadores positivos.

CARDINAL

Cardinales. Enteros no negativos. No muy utilizado.

REAL

Todos los números. Notación científica: $15.4\text{E}2 = 1540$

Operaciones: Suma: $a + b$

Resta $a - b$

Multipli. $a * b$

Divisi. a / b

CHAR

Todos los caracteres disponibles.

EXPRESIONES ARITMETICAS

Ejemplos de expresiones con enteros:

$5 * 30 + 5$ ——— 155

$334 \text{ DIV } 6 \text{ MOD } 4 * 5$

DIV solo para enteros.

/ solo para reales.

* solo para 2 reales o 2 enteros.

Conversiones:

FLOAT de enteros a reales.

FLOAT(45) 45.0

TRUNC de reales a enteros.

TRUNC(45.0) 45

PROCEDIMIENTOS DE ESCRITURA

WriteInt y WriteCard:

Módulo InOut. Para ordenar que se ejecuten estos procedimientos:

WriteInt(valor entero, espacios reservados)

WriteCard(valor cardinal, espacios reservados)

Ej: WriteCard(120 div 12,5) -[[[10

WriteReal:

Módulo RealInOut.

WriteReal(valor real, espacios reservados).

Ej: WriteReal(23 * 67.4, 10) 0.1557E+04

Write y WriteString:

Write (carácter)

WriteString (ristra)

WriteLn: Módulo InOut. Inserta un salto de línea.

CONSTANTES

Valor fijo que se utiliza en un programa, el valor no puede cambiar.

Constantes con nombres:

CONST nombre = 707

Una vez declarada la constante con nombre a la hora de operar será igual:

2 * habitación * 15 que 2 * 707 * 15

EXPRESIONES CONDICIONALES

Símbolos:

Mayor que >

Menor que <

Igual a =

Mayor o igual que > =

Menor o igual que < =

Diferente a < > #

Los operadores que consten de dos dígitos se escribirán juntos, sin espacios.

Operación lógica:

Conjunción AND

Disyunción OR

Negación NOT

SECUENCIAS

Sentencia IF:

IF condición THEN

Acción A

ELSE

AcciónB

END

Se suele utilizar para selecciones.

Sentencia WHILE:

WHILE Condición DO

Acción

END