**PROGRAMACIÓN I**

**Practica nº3.**

Sea M una matriz cuadrada de 4x4. Se dice que un elemento de M es un punto de silla si es máximo estricto de su fila y mínimo estricto de su columna. Puede demostrarse que dada una matriz de estas características, o bien no tiene punto de silla, o bien éste es único.

Escribir un programa (**practica3.pas**) que lea por teclado una matriz de este tipo y decida si tiene o no punto de silla, y en caso afirmativo visualice el valor del punto de silla y la fila y la columna en la que se encuentra dicho punto de silla.

Nota: Realizar el programa sin utilizar variables globales.